



ഭക്ഷിണഭാഷാ ഗ്രന്ഥമണ്ഡലത്തിന്റെ
ആഭിമുഖ്യത്തിൽ പ്രസിദ്ധപ്പെടുത്തുന്നത്.

50

പഞ്ഞിയും നൂലും

ടി. മാണിക്കവാചകം ചെട്ടിയാർ



1113

X

പണിയ. ര. ല.



Malayalam

PANJIYUM NOOLUM

(COTTON AND YARN)

By Sri. Karumuthu T. Manicka Vasagam Chettiar

Translated by

P. G. Kamath M. A.

Copy right

Sry VISALAKSHI Pathippagam

Madurai-3

First Published 1963 November

3000 Gopies

Printed at the Sobha Printers, Ernakulam,

Price 1,50

Publishers

Sree Narasimha Vilasom Book Depot

Thuravoor

പഞ്ഞിയും നൂലും



വിവർത്തനം:

പി. ജി. കുമാരൻ എം. എ



X

പ്രസാധകനാർ:

ശ്രീ നരസിംഹവിലാസം ബുക്സ് ഡിപ്പോ, തുറവൂർ

1.50

677.21

Man. P.

PIT 28

Published under the auspices of
The Southern Languages Book Trust Madras—34



ആമുഖം

ഭക്ഷിണഭാഷാ ബുക്സ്സ് തമിഴ്, തെലുങ്ക്, മലയാളം, കന്നഡം എന്നീ ഭാവിഭാഷകളിൽ ഉത്തമഗ്രന്ഥങ്ങളുടെ വിവർത്തനം, പ്രകാശനം എന്നീ മണ്ഡലങ്ങളിൽ സ്മൃതർഹമായ സാഹിത്യസേവനം നടത്തിപ്പോരുന്നവെന്നു കാണുന്നതിൽ എനിക്ക് അതിയായ സന്തോഷമുണ്ടു്.

ഭാഷാസംസ്ഥാനങ്ങളുടെ ആവിർഭാവം വിഘടനവാസനകളെ ഉത്തേജിപ്പിക്കുന്നു എന്ന സന്ദേഹത്തിനു് ചില കേന്ദ്രങ്ങളിലെങ്കിലും പ്രാബല്യം സിദ്ധിച്ചുവരുന്ന ഈ ഘട്ടത്തിൽ പ്രസ്തുത ബുക്സ്സിന്റെയും അതുപോലുള്ള മറ്റു സ്ഥാപനങ്ങളുടെയും പ്രവർത്തനങ്ങൾ സാംസ്കാരികമണ്ഡലത്തിലുളവാക്കുന്ന വൈകാരികമായ ഏകമതീഭാവം വേണം ഇന്ത്യയുടെ സമഗ്രമായ ഐക്യത്തിനുതന്നെ സഹായം നൽകുവാൻ. മൂലഭാവിഭാഷയുടെ സന്താനങ്ങളെന്ന നിലയിൽ സഹോദരീഭാവമുള്ള ഭക്ഷിണേന്ത്യൻ ഭാഷകൾ തമ്മിൽ ഉണ്ടാകുന്ന ഐക്യം

ഭാരതത്തിലെ ഇതരഭാഷകളുമായി അവയ്ക്കു സാമീപ്യവും സമ്പർക്കവും വർദ്ധിപ്പിക്കുന്നതിനതകന്ന ഒരു പ്രയാസോപാധിയായിത്തീരണമെന്നുള്ളതു് നിസ്തർക്കമാണു്.

ചുരുക്കിപ്പറഞ്ഞാൽ ഏതു ദേശാഭിമാനിയായ ഭാരതീയനും പ്രിയംകരമായിരിക്കേണ്ട ഇന്ത്യയുടെ ഐക്യത്തിനു് ദക്ഷിണഭാരതീയരുടെ പ്രഥമസംഭാവനയാണു് ദക്ഷിണഭാഷാ ബുക്സ്റ്റീനേർറതുപോലുള്ള സാഹിത്യീസപര്യ. ഈ സംഘടനയുടെ പ്രവർത്തനങ്ങൾ ദക്ഷിണേന്ത്യൻഭാഷകളെ സമഞ്ജസമായി ഇണക്കിച്ചേർത്തു് പരോക്ഷമായെങ്കിലും ദേശീയചിന്തവൃത്തി നാട്ടാരിൽ രൂഢമൂലമാക്കുവാൻ പ്രയോജകീഭവിക്കട്ടെ.

ദക്ഷിണഭാഷാ ബുക്സ്റ്റീനേർറപ്രവർത്തനപരിധി കൂടുതൽ വ്യാപകവും പ്രകാശമാനവും പ്രയോജനപ്രദവുമാകട്ടെ എന്നാണു് എന്റെ ആത്മാർത്ഥമായ ആശംസ.

—പട്ടം ഏ താണുപിള്ള.

അദ്ധ്യായങ്ങൾ

1. ഉപക്രമം - വൃക്തകഥ
2. പത്തീയടിക്കൽ
3. സ്ലൈവർ നിർമ്മാണം
4. സ്ലൈവർ മെച്ചപ്പെടുത്തൽ
5. സ്ലൈവറിൽനിന്നു നേർത്ത തിരികൾ
6. നൂൽ പിറക്കുന്നു
7. ഉപസംഹാരം

പഞ്ഞിയും നൂലും

അദ്ധ്യായം 1.

ഉപക്രമം — ചുവ്വകഥ.

പരുത്തി

സപവർഗ്ഗപ്രചരണത്തിനുവേണ്ടി സസ്യങ്ങൾ അതുതോറു ഹവും വൈവിധ്യപുണ്ണമായ മാറ്റങ്ങൾ കൈക്കൊള്ളുന്നു. പരുത്തിച്ചെടിയിൽ അതിന്റേതായ വർഗ്ഗപ്രചരണമാർഗ്ഗമുണ്ട്. പൂവിൽ ഉല്പാദനം സംഭവിച്ചശേഷം കായയുടെ തോടിനുള്ളിലായി കരുക്കൾ കൂട്ടംകൂട്ടമായി വളർന്ന് പാകപ്പെടുന്നു. കരുക്കൾക്കു ചുറ്റും മൃദലവും പുടനോണംപോലെ മിനുസവുമായ പഞ്ഞിനാരകമുണ്ട്. കരുക്കൾ പൂണ്ണവളർച്ചയെത്തിക്കഴിഞ്ഞാൽ നാരകങ്ങളുടെ സന്തർദ്ദമൂലം തോടു വിണ്ടുകീറും പഞ്ഞി പൊതിഞ്ഞിരിക്കുന്ന കരുക്കൾ അപ്പാറം കാരറുപിടിക്കും. കാരറു അവയെ പറത്തി അകലെ കൊണ്ടുപോകയും അങ്ങനെ പരുത്തിയുടെ വർഗ്ഗപ്രചരണത്തെ സഹായിക്കുകയും ചെയ്യുന്നു. പരുത്തിക്കായയുടെ തോടു പൊട്ടുന്ന അപസരത്തിലാണ് പഞ്ഞിയുണ്ടകൾ ശേഖരിക്കുന്നതു്. അവയെ പഞ്ഞി കടയുന്ന ശാലകളിലേയ്ക്കുയച്ചു് കരുക്കളിൽനിന്നും പഞ്ഞിനാരകം വേർതിരിക്കപ്പെടുന്നു.

സസ്യശാസ്ത്രത്തിൽ പരുത്തിച്ചെടിയിൽ ഗോസിപ്പിയം (Gossipium) എന്ന നാമകരണം ചെയ്തിരിക്കുന്നു. 40° ഉത്ത

രാഷ്ട്രാംശത്തിനും 30° ക്ഷേപിണാക്ഷാംശത്തിനും ഇടയ്ക്കുള്ള പ്രേദേശത്താണ് ഈ ചെടി സാധാരണ വളരുന്നതു്. ഗോസിപ്പിയം ബാർബഡൻസ് (Gossipium Barbadosense), ഗോസിപ്പിയം ഹർസൂട്ടം (Gossipium Hirsutum), ഗോസിപ്പിയം ഹർബേഷ്യം (Gossipium Herbaceum), ഗോസിപ്പിയം പെറുവിയൻ (Gossipium Peruvian) എന്നിങ്ങനെ നാലിനം പരുത്തിയുണ്ടു്. ഓരോ വർഗ്ഗത്തിലും പല ഉപവർഗ്ഗങ്ങളുമുണ്ടു്. സീ ഐലൻഡു് (Sea Island) ഫ്ലോറിഡ സീ ഐലൻഡു് (Florida Sea Island) ഫിജി സീ ഐലൻഡു് (Fiji Sea Island) താഹിതി സീ ഐലൻഡു് (Tahiti Sea Island), പെറുവിയൻ സീ ഐലൻഡു് (Peruvian Sea Island) ഗലിനി (Galini) ഇവയെല്ലാം ഒന്നാം ഇനത്തിൽപ്പെട്ടതാണ്. രണ്ടാം ഇനമായ ഗോസിപ്പിയം ഹർസൂട്ടത്തിനു് (Gossipium Hirsutum) അപ്പ്ലാൻഡ്സ് (Uplands) മൊബീൽ ടെക്സസ് (Mobile Texas), ഓർലീൻസ് (Orleans) വൈറ്റ് ഇജിപ്ഷ്യൻ (White Egyptian) എന്നീ വകഭേദങ്ങളുണ്ടു്. മൂന്നാം ഇനമായ ഗോസിപ്പിയം ഹർബേഷ്യത്തിന്റെ (Gossipium Herbaceum) ഉപവർഗ്ഗങ്ങളാണ് ബ്രൗൺ ഇജിപ്ഷ്യൻ (Brown Egyptian) സൂർനാ ഗ്രീക്കു് (Symrna Greek), ഹിംഗുൻഘാട്ടു് (Hingunghat), ധർവാർ (Dharwar) ബ്രോച്ചു് (Broach), ധോലേറാ (Dholerah), ഓമ്രാസ് (Omras), കൂമ്താൻ (Coombtan), സിന്ധി (Scindi) ബംഗാൾ (Bengal) തിരുനൽവേലി വെസ്റ്റേൺ അഥവാ മദ്രാസ് (Tinnevelly Western or Madras) എന്നിവ ബ്രസീലിയൻ (Brazilian), പെറുവിയൻ (Peruvian) എന്നിവ ഗോസിപ്പിയം പെറുവിയൻ (Gossipium Peruvian) എന്ന നാലാമിനത്തിൽപ്പെട്ടതത്രേ.

ഇജിപ്റ്റു്, അമേരിക്ക, ബ്രസീൽ, ഇന്ത്യ ഇവയാണ് ലോകത്തിലെ പ്രധാന പരുത്തികൃഷി കേന്ദ്രങ്ങൾ.

പരുത്തി കടയൽ (Ginning)

പരുത്തിക്കുരുക്കളിൽനിന്നും പഞ്ഞിനാരകൾ വേർപെടുത്തിയെടുക്കാനാണ് പഞ്ഞി കടയുന്നതു്. ഇംഗ്ലീഷിൽ ഈ പ്രവർത്തനത്തിനു് ജിന്നിംഗ് (Ginning) എന്നു പറയുന്നു. ജിന്നിംഗ് പഞ്ഞിവ്യവസായത്തിന്റെ ഭാഗമാണെങ്കിലും മില്ലുകളിൽ വെച്ചു് സാധാരണ നടത്താറില്ല.

കുരുക്കൾക്കോ നാരകൾക്കോ അശേഷം കേടുപറ്റാതെ അവയെ വേർതിരിക്കുവാനാണ് അന്യുനവും സമ്പൂർണ്ണവുമായ ജിന്നിംഗ്. എന്നാൽ മാത്രകാപരമായ പരിതഃസ്ഥിതികൾ ലഭിക്കാൻ പ്രയോഗത്തിൽ സാധ്യമല്ല. തൽഫലമായി, കുരുക്കളിൽനിന്നും വേർതിരിയുന്നതിനുമുമ്പുതന്നെ ചില നാരകൾ രണ്ടും മൂന്നും കഷണമായി മുറിഞ്ഞുപോകുന്നു. മറ്റു ചിലതിൽ കുരുക്കളുടെ പുറംതോടിന്റെ നേരിയ ശകലങ്ങൾ പറ്റിനില്ക്കും. തന്നെയല്ല, കുരുക്കളിൽനിന്നും വലിച്ചു പിടിക്കിടിയെടുക്കുമ്പോൾ കുറെയേറെ നാരകൾ പൂർണ്ണമായി നശിക്കയും ചെയ്യും.

ആധുനികയന്ത്രങ്ങൾ ആവിർഭവിക്കുന്നതിനുമുമ്പു് മനുഷ്യൻ കൈകൊണ്ടാണു പഞ്ഞി കടഞ്ഞിരുന്നതു്. വ്യവസായം പുരോഗമിച്ചതോടെ നീരാവി, വൈദ്യുതി മുതലായവയെക്കൊണ്ടു പ്രവർത്തിക്കുന്ന യന്ത്രങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കപ്പെട്ടതുടങ്ങി.

- ജിൻ (Gin) യന്ത്രം പലതരമുണ്ടു്. അവയിൽ,
1. നൈഫ് റോളർ ജിൻ (Knife Roller Gin)
 2. മക്കാർത്തി ജിൻ (Macarthy Gin)
 3. സാ ജിൻ (Saw Gin).

ഏകീവയാണ് പ്രധാനം.

ഇൻഡ്യൻ പഞ്ഞിയ്ക്കു് നൈഫ് റോളർജിൻ (Knife Roller Gin) സാധാരണ ഉപയോഗിക്കുന്നു. പ്രവർത്തനമൂലമു വളരെ കൂടുതലാണെങ്കിലും ഈ യന്ത്രം പഞ്ഞിയ്ക്കു് അത്ര കേടുവരുത്തുന്നില്ല. സാജിൻ (Saw Gin) ആകട്ടെ, ശക്തിയായി നാര

കളെ വലിക്കുന്നതുമൂലം പഞ്ഞിയ്ക്കു ദോഷം ചെയ്യുന്നു. പഞ്ഞി കോതിയെടുക്കി വലിച്ചെടുക്കുന്ന പ്രവർത്തനം അതികഠിനമാണ് സാജിനിൽ. അതുകാരണം നാരുകൾ പൊട്ടുന്നു. അവയ്ക്കു ബലക്ഷയം സംഭവിക്കുന്നു. സുധാരണയായി അമേരിക്കൻ പഞ്ഞിയ്ക്കു ഈ കർശപ്രവർത്തനത്തെ ചെറുത്തുനില്ക്കാൻ കഴിയും. നേർത്തയും നീളവുമുള്ള പഞ്ഞിനാരുകൾക്ക് സ്വാഭാവികമായി ബലംകുറവാണ്. അതിനു ചററിയതല്ല സാജിൻ (Saw gin). ഈ യന്ത്രത്തിന്റെ പ്രധാനഭാഗം അടുത്തടുത്തായി പിടിപ്പിച്ചിട്ടുള്ള കുറെ ഈച്ചുപാളോടുകൂടിയ നടത്തണാണ്. ഭാരോ ഈർച്ചയാളിനും തൊട്ടടുത്തായി ഇറക്കിയ ഒരു ഗ്രിഡ് (Grid) ചുറ്റുണ്ട്. ഇതിന്റെ ഇടയിൽക്കൂടി കുരുക്കുകൾ കടന്നുപോകയില്ല. നാരുകൾ മാത്രം കടന്നുപോകും. ഈ പ്രവർത്തനത്തിൽ പഞ്ഞിനാരുകൾ കുരുക്കളിൽനിന്നും വലിച്ചുറത്തു മാറുന്നു എന്നുതന്നെ ചായാം. ഈ കഠിനപ്രവർത്തനമൂലം പഞ്ഞിനാരുകളുടെ ഒരു വലിയഭാഗം മുറിഞ്ഞുപോകുന്നു.

സീ ഐലൻഡ്, ഈജിപ്ഷ്യൻ മുതലായതരം നീണ്ടയിടയുള്ള പഞ്ഞി കുരുക്കളിൽനിന്നും സുഗമമായി മാറ്റിയെടുക്കാം. ഇതിനു മക്കാർത്തിജിൻ (Macarthy Gin) ഉപയോഗിക്കുന്നു. ഈ യന്ത്രത്തിന്റെ പ്രവർത്തനം ലോലവും സാജിനിനെക്കാൾ കാര്യക്ഷമവുമാത്രേ

മക്കാർത്തി ജിന്നിനു മറ്റൊരു സവിശേഷതയുണ്ട്. കുരുക്കളിൽ പററിപ്പിടിച്ചുനില്ക്കുന്ന 'ഫസ്' അഥവാ 'ലിൻറർസ്' (Fuss or Linters) എന്ന പേരുള്ള കുരു നാരുകളെ സാജിൻ നീക്കുന്നില്ല. മക്കാർത്തിജിന്നിനു അതു സാധിക്കും. 'ഫസ്' നൂൽനൂലിൽ പ്രയോജനമുള്ളതല്ല. ഏകിലും ഗ്ലാസ്, കളിമൺസാധനങ്ങൾ മുതലായവ ചൊരിഞ്ഞുകെട്ടാൻ ഉപയോഗപ്പെടുന്നു. കുരുക്കളിൽ പററിനിൽക്കുന്ന പഞ്ഞിനാരുകളെ വേർതിരിക്കുവാൻ മക്കാർത്തിജിന്നിനു കഴിയുന്നുണ്ട്. പക്ഷെ സാജിനിനേക്കാളും ഉൽപ്പാദനക്ഷമമല്ല സാജിനിൽകൂടി പഞ്ഞി വളരെ വേഗം കടത്തിവിടാം.

കടഞ്ഞു കുരുനീക്കിയ പഞ്ഞി പണച്ചുക്കുകളിൽനിറച്ചു് ബലമുള്ള കമ്പികൊണ്ടോ ഇരുമ്പുപട്ടകൊണ്ടോ വരിഞ്ഞു മുറുക്കിക്കെട്ടുകളാക്കുന്നു. പഞ്ഞിക്കെട്ടുകൾ (Bales) നന്നായ മത്തിയൊതുക്കിയെടുക്കുന്നതിനു് സ്ക്രൂപ്രസ്സ് (Screw Press) ഹൈഡ്രാളിക് പ്രസ്സ് (Hydraulic Press), സ്റ്റീം പ്രസ്സ് (Steam Press) മുതലായ യന്ത്രങ്ങളുണ്ടു്. പഞ്ഞി വാഹനങ്ങളിൽ കയറ്റി അയയ്ക്കുന്ന സൗകര്യത്തിനുവേണ്ടി കുരുക്കീ വ്യാപ്തം കുറയ്ക്കുവാണു് ഈ യന്ത്രങ്ങൾ ചെയ്യുന്നതു്.

അമേരിക്കൻ പഞ്ഞിക്കെട്ടുകൾ ഭാരം 500 പൗണ്ടോളം വരും.

ന്റൽ മില്ലിൽ

മേൽ വിവരിച്ചതരത്തിൽ അമത്തിയൊതുക്കീട്ടുള്ള പഞ്ഞിക്കെട്ടുകളാണു് ന്റൽമില്ലുകൾ വാങ്ങാറുള്ളതു്. ആദ്യമായി കെട്ടുകൾ പൊട്ടിച്ചു ന്റൽപ്പുവർത്തനങ്ങൾക്കുവേണ്ടി പഞ്ഞി ഒരുക്കേണ്ടതുണ്ടു്. പഞ്ഞിക്കെട്ടുകൾ ഉണ്ടാക്കീട്ടുള്ളതു് വലിയ മർദ്ദം പ്രയോഗിച്ചു് അമത്തിട്ടാണല്ലോ. അതുകൊണ്ടു്, ഇരുമ്പുപട്ടകളും കമ്പിവലയങ്ങളും മാറിക്കഴിഞ്ഞാലും പഞ്ഞികട്ടകുടി ഉറച്ചു് 'അട'പോലെയിരിക്കും. പരുത്തിക്കുരുക്കുഷണങ്ങൾ, തൊണ്ടു്, മണ്ണു്, പരുത്തിയില, തണ്ടു് മുതലായി അനേകമാലിന്യങ്ങളും അതിലുണ്ടാവും. ഇവ നീക്കുന്നതിനു് അടപ്പാകത്തിൽ കിടക്കുന്ന പഞ്ഞിത്തട്ടുകളെ ഉടച്ചു വിടർത്തണം. ഈ പ്രവർത്തനം നടത്തുന്ന യന്ത്രമാണു് ബെയിൽ ബ്രേക്കർ (Bale Breaker). കട്ടപിടിച്ച പഞ്ഞിയടകൾ ഈ യന്ത്രത്തിൽ ഇട്ടുകൊടുക്കുമ്പോൾ കട്ട ഉടയുന്നു. ഘനമുള്ള മാലിന്യങ്ങൾ വീണു പോകുകയും ചെയ്യുന്നു.

ബെയിൽ ബ്രേക്കറിൽ (Bale Breaker) ഉടഞ്ഞിട്ടുള്ള പഞ്ഞി, പഞ്ഞികലർന്നു കാട്ടോമിക്സർ (Automixer) എന്ന പേരുള്ള യന്ത്രത്തിലേക്കു നീങ്ങും. ഒരു ഫാൻ കറങ്ങുന്നതുമൂലം

ഉണ്ടാകുന്ന വായുപ്രവാഹമാണ് ഇതു സാധിക്കുന്നത്. ഓട്ടോ മിക്സറിൽ ചെപ്പ് ആവശ്യമായ പലയിനം പഞ്ഞി കലർത്തപ്പെടുന്നു. അനന്തരം Beater (ബീറ്റർ) എന്ന യന്ത്രം കലർത്തിയ പഞ്ഞി അടിച്ചു വിടുന്നത്. ഇതുമൂലം പഞ്ഞിനാരകരും അഴിയും. മാലിന്യങ്ങൾ ഏറെക്കുറെ നീങ്ങും.

അമേരിക്കൻ പഞ്ഞിയെക്കാളും ഈജിപ്ഷ്യൻ പഞ്ഞിയെക്കാളും മാലിന്യങ്ങൾ കൂടുതലുണ്ട് ഇന്ത്യൻ പഞ്ഞിയിൽ. അതുകൊണ്ട് ഇന്ത്യൻ പഞ്ഞി കൂടുതൽ അടിക്കണം. അതിന് കൂടുതൽ ബീറ്റർ യന്ത്രങ്ങൾ (Beaters) ഉപയോഗിക്കണം എന്നാൽ മാത്രമേ പഞ്ഞി നൂൽക്കാൻ പറ്റിയ തോതിൽ മാലിന്യരഹിതമായിത്തീരുകയുള്ളൂ.

ബീറ്ററുകളിൽ അടിച്ചുവിടർത്തിയ പഞ്ഞി പരത്തി മടക്കിയെടുക്കുന്നു. ഇതിന് ലാപ്പ് (Lap) എന്നു പേർ. ലാപ്പ് ഉണ്ടാക്കുന്ന യന്ത്രമാണ് സ്കൂച്ചർ (Scutcher). ലാപ്പിന് മുൻകൂട്ടി നിശ്ചയിക്കുന്ന നീളവും തുക്കവും ഉണ്ടായിരിക്കും.

ബെയിൽ ബ്രേക്കർ (Bale Breaker) മുതൽ സ്കൂച്ചർ (Scutcher) വരെയുള്ള യന്ത്രസാമഗ്രികൾക്ക് ബ്ലോറം മെഷീനറി (Blowroom Machinery) എന്നു പേർ പറഞ്ഞുവരുന്നു.

ബ്ലോറുമിൽ തയ്യാറാക്കുന്ന ലാപ്പ് കാർഡിംഗ് റൂമിലേയ്ക്കാണ് (Carding Room) പോകുന്നത്. ഇവിടെ കാർഡിംഗ് എൻജിൻ (Carding Engine) എന്ന യന്ത്രം പരത്തിയ പഞ്ഞിയെ വീണ്ടും പാകപ്പെടുത്തുന്നു ലിക്കറിൻ (Licker-in) സിലിണ്ടർ (Cylinder) ഫ്ലാറ്റ്സ് (Flats) എന്നീ ഭാഗങ്ങളിൽ കൂടി ലാപ്പ് കടന്നുപോകും. സിലിണ്ടറിനേലും ഫ്ലാറ്റുകളിലും ആയിരമായിരം സൂചിമുനകൾ കൊള്ളിച്ചിട്ടുണ്ട്. ഇവയ്ക്കിടയിൽ കൂടി കടക്കുമ്പോൾ പഞ്ഞിനാരകരും പൂണ്ണമായി വിടരുകയും, കുരുവിൻ ശകലങ്ങൾ പൊടിഞ്ഞനാരകരും മുതലായവ നീങ്ങുകയും ചെയ്യും. അനന്തരം

പഞ്ഞി ചെന്നു വിഴുന്നതു് ഡോഫർ (Doffer) എന്ന റോളി നേലാണ്. അതിനേലും സൂചിമുതകൾ ഉണ്ടു്. ഡോഫറിൽ നിന്നും, ചിലന്തിവലപോലെ നേൽ സമാന്തരനാരകൾ പരത്തിയ പഞ്ഞി കാലണ്ടർ റോളറുകളുടെ (Calender Rollers) ഇടയിൽകൂടി കടക്കുന്നു. ഈ റോളറുകൾ നാരകൾ കൂട്ടിച്ചേർത്തു് തടിച്ച തിരികൾ ഉണ്ടാക്കുന്നു. വൃത്തസ്തംഭാകൃതിയിലുള്ള പാട്ടുകളിൽ ശേഖരിക്കപ്പെടുന്ന ഈ തിരികൾക്കു് സ്ലൈവർസ് (Slivers) എന്നു പേർ.

മേൽപറഞ്ഞ പ്രവർത്തനത്തിനുശേഷം സ്ലൈവർസ് നിറച്ച പാട്ടുകൾ ഡ്രായിംഗ് ഫ്രെയിമിലേയ്ക്കു് (Drawing Frame) പോകും. അവിടെ നാലുതൽ എട്ടുവരെ സ്ലൈവർ തിരികൾ വലിച്ചുനീട്ടി ഒന്നിച്ചുചേർത്തു് തിരികൾ ഉണ്ടാക്കുന്നു നാരകളെ സമാന്തരമാക്കുകയും തിരികളെ വണ്ണത്തിലും തൂക്കത്തിലും ഘടനയിലും കഴിയുന്നിടത്തോളം സമരൂപമാക്കുകയാണു് ഈ പ്രവർത്തനത്തിന്റെയും ലക്ഷ്യം. ഇതു കാര്യക്ഷമമാകണമെങ്കിൽ കുറഞ്ഞ പക്ഷം മൂന്നു ഡ്രായിംഗ് ഫ്രെയിമുകൾ ഉപയോഗിക്കണം. അതായതു് തിരികൾ നീട്ടുകയും ഒന്നിച്ചുചേർക്കുകയും ചെയ്യുന്ന പ്രവർത്തനം മൂന്നുപ്രാവശ്യം ആവർത്തിക്കണമെന്നർത്ഥം. തിരികൾക്കു് അവശ്യം ആവശ്യമായ സമാന്തരതപരും സമരൂപതപരും ഉയർന്നതോതിൽ ഉളവാക്കുവാനാണിതു്.

ഇങ്ങനെ മൂന്നുപ്രാവശ്യം കൂട്ടിച്ചേർക്കുകയും വലിക്കുകയും ചെയ്ത തിരികൾ കാർഡിംഗ് റൂമിലെന്നപോലെ തകരപ്പാട്ടുകളിൽ ശേഖരിച്ചു് ഫ്ലൈ ഫ്രെയിം സെക്ഷൻ (Fly Frame Section) എന്ന അടുത്ത വിഭാഗത്തിൽ അയക്കുന്നു ഇവിടെ തിരികൾക്കു് റോവിംഗ് (Roving) എന്നാണു പേർ. സ്ലബ്ബിംഗ് ഫ്രെയിം (Slubbing Frame) ഇൻറർമീഡിയറ്റ് ഫ്രെയിം (Intermediate Frame) റോവിംഗ് ഫ്രെയിം (Roving Frame) എന്നുപേരുള്ള മൂന്നു യന്ത്രങ്ങളിൽകൂടി റോവിംഗ് തിരികൾ കടക്കുന്നു. ഓരോ യന്ത്രവും തിരികൾ വലിച്ചുനീട്ടും.

തൽഫലമായി റോവിംഗ് വണ്ണം കുറഞ്ഞുകുറഞ്ഞു നേർത്തുവരും. അവസാനം നേർത്ത റോവിംഗ് കറക്കി നൂലാക്കി മാറ്റുന്നു. സ്റ്റിൻഡിലുകളിൽ ഘടിപ്പിച്ച ബോബിനുകളിൽ (Bobbins) നൂൽ ചുറ്റുന്നു.

ജപ്പാനിലെ വസ്ത്രവ്യവസായശാസ്ത്രജ്ഞന്മാർ (Textile Technologists) മേൽപ്പറഞ്ഞ മൂന്നു യന്ത്രങ്ങളുടേയും പ്രവർത്തനം, ഒരസമയത്തു്, കൂടുതൽ വേഗതയോടെ, കൂടുതൽ കാര്യക്ഷമമായി നടത്തുന്ന യന്ത്രങ്ങൾ നിർമ്മിച്ചിട്ടുണ്ടു്. അത്യുധുനികങ്ങളായ ഇത്തരം യന്ത്രങ്ങൾ സ്വൈവരുകളെ 200 മുതൽ 750 വരെ പ്രവശ്യം വലിക്കയും, ഒന്നിച്ചുപകുയും ക്രമേണ നേർത്തുവരുകയും ചെയ്യുന്നു. സ്വൈവർ തിരികളിൽനിന്നും നേരിട്ടു നൂൽനൂല്ക്കാൻ സാധിക്കുന്നതാണ് അവയുടെ മെച്ചം.

നല്ല ബലവും ഒരേ വണ്ണവും മിനുസവുമുള്ള ഉയർന്നതരം നൂൽ ഉണ്ടാക്കുവാനായി കൂമർ (Comber) എന്ന യന്ത്രം ഇപ്പോൾ ഉപയോഗിക്കാറുണ്ടു്. കാർഡിംഗ് എൻജിനിനും-ഡ്രായിംഗ് ഘ്രെയിമിനും ഇടയ്ക്കാണ് ഇതു സ്ഥാപിക്കുന്നതു്. സ്വൈവരിലുള്ള ചീത്തനാരുകളും നാരുകഷണങ്ങളും ഈ യന്ത്രം കോതി നീക്കും.

റീലിംഗ് (Reeling)

ബോബിനുകളിൽ ചുറ്റിയിട്ടുള്ള നൂൽ റീലിംഗ് ഡിപ്പാർട്ട്മെന്റിൽവെച്ചു് (Reeling Department) ഒന്നരഗജം വ്യാസമുള്ള തിരകുകളിൽ (Swifts) കറക്കി ചില്ലുകളായും കഴികളായും ചുറ്റിയെടുക്കുന്നു. കഴികൾ അമർത്തിയൊതുക്കി 5 മുതൽ 10വരെ പൗണ്ടു് തൂക്കമുള്ള കെട്ടുകളാക്കുന്നു.

അല്പം ചരിത്രം

പുരാതനകാലത്തു് പട്ടിനു ചൈനയും ചണയ്ക്കു് ഈജിപ്റ്റും പഞ്ഞിയ്ക്കു് ഇന്ത്യയും പേർ കേട്ടിരുന്നു. ക്രിസ്തുവിനു 3000 വർഷങ്ങൾക്കുമുമ്പു് പഞ്ഞിനൂലും വസ്ത്രങ്ങളും ഉൽപ്പാ

ദിപ്പിക്കപ്പെട്ടിരുന്നു ഭാരതത്തിൽ. നമ്മുടെ രാജ്യത്ത് ബി. സി. 5000നു മുമ്പുതന്നെ പരമതീക്ഷ്ണിയുണ്ടായിരുന്നു എന്നതിനു തെളിവുണ്ട്. ആധുനികപരിഷ്കാരത്തിന്റെ അരുണോദയത്തിനു മുമ്പുതന്നെ ഏററം വികാസം പ്രാപിച്ച വ്യവസായങ്ങളെക്കൊണ്ടും ദൂരവ്യാപകവും ഉൽക്കർഷോനുവുമായ വ്യാപാരവ്യവസ്ഥകളെക്കൊണ്ടും ഇന്ത്യ പേരുംപെരും സമാർത്ഥമായി കഴിഞ്ഞിരുന്നു. മുഗൾഭരണകാലത്ത് കാലിക്കോ മസ്ലീൻ മുതലായി അവിശ്വസനീയമാംവണ്ണം മനോഹരമായ തൂണിത്തറങ്ങൾ നമ്മുടെ തൊഴിലാളികൾ ഉണ്ടാക്കിയിരുന്നു. യൂറോപ്പിലും ഇംഗ്ലണ്ടിലും എന്തൊരു പ്രിയമായിരുന്നു അവയ്ക്ക്!

ഈ വ്യവസായത്തിന്റെ ആവശ്യത്തിലേയ്ക്കായി 1764 നും 1801-നുമിടയ്ക്ക് ബ്രിട്ടൻ 560 ലക്ഷം പൗണ്ട് പണത്തിന്ത്യയിലേക്ക് അയച്ചിരുന്നു. എന്നാൽ ക്രമേണ ബ്രിട്ടനിൽ തൂണിവ്യവസായം അഭിവൃദ്ധിപ്പെട്ടു. ഈസ്റ്റിൻഡ്യക്കമ്പനിക്കാർ ഇംഗ്ലണ്ടിലേയ്ക്കു കയറിക്കയറ്റാൻവേണ്ടി ഇൻഡ്യൻ പരമതീക്ഷ്ണി പ്രോത്സാഹിപ്പിച്ചു. 1858-മാണോടുകൂടി ഇൻഡ്യയിൽനിന്നും 43 ലക്ഷം പൗണ്ട് പണത്തിന്ത്യയിലേയ്ക്കു അയച്ചിരുന്നതായി കാണുന്നു. ശ്രദ്ധേയമല്ലേ ഈ പരിവർത്തനം?

ഒരുകാലത്ത് നമ്മുടെ നാടിന്റെ അഭിമാനസ്തംഭമായിരുന്ന വസ്യവ്യവസായം ബ്രിട്ടീഷുകാർ നമ്മുടെ മണ്ണിൽ കാലുറപ്പിച്ചതോടെ നിലംപതിച്ചു അതിന്റെ പരമ്പരാഗതമായ സ്ഥാനം ലാങ്കഷയറിലെ യാത്രികോത്പാദനസമ്പ്രദായം കയ്യടക്കി. ബ്രിട്ടീഷുകാർ ഇന്ത്യൻപണത്തി വാങ്ങി, ഇംഗ്ലണ്ടിൽ കൊണ്ടുപോയി വസ്യങ്ങളുണ്ടാക്കി ഇന്ത്യയിലേക്കു തിരിച്ചയച്ചു. എന്തൊരു വൈചിത്ര്യം!

ഇന്ത്യൻതൂണിവ്യവസായം ക്ഷയോന്മുഖമായിരുന്ന ഇതേ കാലഘട്ടത്തിൽ മറ്റൊരു സംഭവവികാസമുണ്ടായി. വിദേശങ്ങളിൽ പരമതീക്ഷ്ണി അഭിവൃദ്ധിപ്പെട്ടു. ഇന്ത്യൻ പണത്തിന്ത്യ

ലോകവിപണിയിൽ ഇടിവു തട്ടുകയും ചെയ്തു. ആധുനികരീതിയിൽ പ്രവർത്തിക്കുന്ന മില്ലുകൾ പ്രാരംഭിക്കുവാനുള്ള പ്രേരണ അങ്ങിനെ സംജാതമായി.

ആധുനിക പത്തീവ്യവസായത്തിന്റെ പ്രാരംഭം ക്രിസ്താബ്ദം 1817-ലാണെന്നു് തത്സംബന്ധമായ രേഖകളിൽ നിന്നു കാണാം. അക്കാലം ൧൮൦൨ കാട്ടൺ മിൽ എന്ന പേരിൽ ഒരു ബ്രിട്ടീഷ് വ്യവസായശാല കൽക്കത്തയിൽ സ്ഥാപിക്കപ്പെട്ടു. അടുത്ത മിൽ ബ്രോച്ചിലാണുണ്ടായതു്. ബോംബേയിലെ പ്രഥമ മിൽ സ്ഥാപിക്കപ്പെട്ടതു് 1854-ൽ അത്രേ.

ബ്രിട്ടീഷ് ഗവർണ്മെണ്ടിനു് ഈ വ്യവസായത്തിന്റെ നേക്കു് സൗമനസ്യമുണ്ടായിരുന്നില്ല; ചിറ്ററമ്മായം ഉണ്ടായിരുന്നതാണു്. എന്നിട്ടും, തുലോം താഴ്ന്നതിലായിൽനിന്നും പത്തീവ്യവസായം അഭിവൃദ്ധിപ്പെടുകതന്നെ ചെയ്തു. ഇന്ത്യൻപത്തീ മില്ലുകൾ സ്ഥാപിക്കപ്പെട്ടതോടെ രാജ്യത്തിന്റെ വ്യാവസായികസമ്പദ് വ്യവസ്ഥ ബലിഷ്ഠമായി. 19-ാം ശതകത്തിന്റെ അവസാനമായപ്പോൾ നമ്മുടെ നാട്ടിൽ 50 ലക്ഷം സ്റ്റീൽഡിലുകളും 40000 തറികളുള്ള 193 മില്ലുകൾ ഉണ്ടായി. അവയുടെ ആകെ മൂലധനം 142 കോടി രൂപയായിരുന്നു.

പത്തീവ്യവസായത്തിന്റെ ശൈശവദശയിൽ ഇന്ത്യയിലും വിദേശരാജ്യങ്ങളിലും നൂലിനു ധാരാളം ആവശ്യമുണ്ടായിരുന്നു. അതുകൊണ്ടു് നൂല്പിലായിരുന്നു മില്ലുകളുടെ ശ്രദ്ധയും ചായ്വു്. 1902ൽ ഇന്ത്യ 121 ദശലക്ഷം പൗണ്ടു് നൂൽ കൈനയിലേയ്ക്കു കയററുമതി ചെയ്തു. അന്നു് നൂൽ കയററുമതി ചെയ്യുന്ന രാജ്യങ്ങളിൽ രണ്ടാംസ്ഥാനമായിരുന്നു ഇന്ത്യയ്ക്കു്. എന്നാൽ ജപ്പാനിൽനിന്നുള്ള മത്സരം മുഴുത്തതോടെ ഈ പ്രവണത കുറഞ്ഞെന്നമൺ. 1914ൽ ഒന്നാം ലോകമഹായുദ്ധം പൊട്ടിപ്പുറപ്പെട്ടപ്പോൾ നൂൽവ്യവസായത്തിന്റെ നില മോശപ്പെട്ടു. ഭാവി ഇരുളടഞ്ഞതുപോലെ തോന്നി. എന്നാൽ ഉദ്യോഗീശാപം ഉപകാരത്തിനായെന്നു പറയേണ്ടു. നാട്ടിൽ നെയ്ത്തു്



അഭിവൃദ്ധിപ്പെടുത്താനുള്ള ഒരു പ്രവേശന അതുമൂലമുണ്ടായി. മില്ലുകളിൽ അധികപ്പുറായി കെട്ടിക്കിടന്നതുകൊണ്ട് മില്ലുകളിൽതന്നെ നെയ്യാൻതുടങ്ങി. ക്രമേണ മില്ലുകളുടെ നെയ്തു കോശം (Weaving capacity) അഭിവൃദ്ധിപ്പെട്ടു.

ഇതിനിടയ്ക്കും സ്വദേശീപ്രസ്ഥാനം ശക്തിപ്രാപിച്ചു. 1904 മുതൽ 1910 വരെയുള്ള കാലഘട്ടം ഇൻഡ്യയിൽ വസ്യവ്യവസായപുരോഗതിയ്ക്കു നുകുലമായിരുന്നു. സ്വദേശീപ്രസ്ഥാനത്തിന്റെ പ്രാത്യാഹനം ലഭിച്ചപ്പോൾ മില്ലുകളുടെ എണ്ണം 207 ആയി വർദ്ധിച്ചു 5780124 സ്പിൻഡിലുകളും 74757 തറികളും ഉണ്ടായിരുന്നു ഇവയിൽ. എന്നാൽ പത്തൊമ്പതാം നൂറ്റാണ്ടിലും വ്യവസായത്തിന്റെ പുരോഗതി നടന്നുപോയി. തൽഫലമായി പല മില്ലുകളും അടയ്ക്കേണ്ടിവന്നു. രണ്ടാംലോകമഹായുദ്ധം തുടങ്ങുന്നതുവരെ ഈ നില തുടർന്നു.

യുദ്ധക്കെടുതികൾ പത്തൊമ്പതാം നൂറ്റാണ്ടിലും വ്യവസായത്തിന്റെ ഭാവി അന്ധകാരത്തിലാക്കിയിരുന്നതിനാൽ കാലക്രമത്തിൽ കമ്പോളനിലവാരം പതുക്കെപ്പതുക്കെ മെച്ചപ്പെട്ടു. യുദ്ധയുഗമായി ഇന്ത്യഗവണ്മെന്റ് ആയുധങ്ങളും വെടിക്കോപ്പും തുണിയും ദക്ഷിണ പൂർവ്വേഷ്യയിലേയ്ക്കും വിദേശപുര്യദേശത്തേയ്ക്കും അയച്ചു. അങ്ങനെ പത്തൊമ്പതാം നൂറ്റാണ്ടിലും പ്രിയംകൂടി.

ദക്ഷിണേന്ത്യയിൽ

ഇൻഡ്യയിലെ പ്രഥമ മിൽ സ്ഥാപിക്കപ്പെട്ടത് 1817ൽ ആണെന്നു പറഞ്ഞപ്പോൾ. ദക്ഷിണേന്ത്യയിലാകട്ടെ, 1929-ാമുണ്ടിൽ 'ബംഗ്ലൂർ ആൻഡ് സെൽബഷ്' എന്ന പേരോടുകൂടിയ ഒരു നൂൽമിൽ പാണ്ടിച്ഛേരിയിൽ പ്രവർത്തനം ആരംഭിച്ചു. പിന്നീട് ഇത് സവാന്താ മിൽസ് എന്ന പേരിൽ വിഖ്യാതമായിത്തീർന്നു ഈ മില്ലാണ്. 1870ൽ ഗോദാവരി കോട്ടൺ മില്ലും 1874ൽ സൗത്തിൻഡ്യൻ സ്പിന്നിംഗ് ആൻഡ് വീവിംഗ് കമ്പ

നിയമം മദ്രാസ് സ്റ്റേറ്റിൽ സ്ഥാപിക്കുകയായി. ഇവ രണ്ടും ബോംബേക്കാരായ വ്യവസായ മുതലാളിമാരുടേതായിരുന്നു. മദ്രാസിലുണ്ടായ പിന്നത്തെ മില്ലി മദ്രാസ് യൂണൈറ്റഡ് സ്പിന്നിംഗ് ആൻഡ് വീവിംഗ് കമ്പനിയാണ്. 1875ൽ ഉടലെടുത്ത ഈ സ്ഥാപനമാണ് കൂടുതൽ എന്ന പേരിൽ അറിയപ്പെട്ടിരുന്നത്. ഈ വ്യവസായശാലകൾ അഭിവൃദ്ധിപ്പെട്ടില്ല; മറിച്ച് അവയുടെ പ്രവർത്തനം നിലയ്ക്കുകയുണ്ടായത്. 1876 ബിന്നി ആൻഡ് കോ 5 ലക്ഷം രൂപാ മുലധനത്തോടു കൂടി ഒരു മിൽ സ്ഥാപിച്ചു. 15000 സ്പിൻഡിലുകൾ ഉണ്ടായിരുന്നു അവിടെ. ആയിരക്കണക്കിന് മദ്രാസ് ഗവർണ്ണറായിരുന്ന ലോർഡ് നേപ്പിയർ പാണ്ടിച്ച്ചിരിയിലെ വ്യവസായാഭിവൃദ്ധി കമ്മിഷൻ, തിരുനെൽവേലി, കോയമ്പത്തൂർ, ബല്ലാരി എന്നീ പട്ടണങ്ങളിൽ പത്തൊമ്പതാം നൂറ്റാണ്ടിന്റെ സ്ഥാപിക്കാൻ പ്രേരണ നൽകുകയും ചെയ്തു.

1876- 1892 കാലഘട്ടം മിൽ നിർമ്മാണത്തെ സംബന്ധിച്ചിടത്തോളം ഒരു വേലിയേറ്റം തന്നെയുണ്ടാക്കി. നാടൻ മുതലാളിമാർ പുതിയ മില്ലുകൾ പ്രാരംഭിക്കാൻ താല്പര്യം പ്രകടിപ്പിച്ചത് ഇക്കാലത്താണ്. പല സ്ഥലത്തും മില്ലുകൾ ഉണ്ടാകുകയും ചെയ്തു.

ചില മില്ലുകളുടെ സ്ഥാപനവർഷങ്ങൾ താഴെ ചേർക്കുന്നു.

1. ബല്ലാരി സ്പിന്നിംഗ് ആൻഡ് വീവിംഗ് കമ്പനി 1883
2. കർണ്ണാട്ടിക് മിൽസ് കമ്പനി 1884
3. ടിന്നവെല്ലി മിൽസ് 1885
4. മലബാർ സ്പിന്നിംഗ് ആൻഡ് വീവിംഗ് മിൽസ് 1888
5. കോയമ്പത്തൂർ സ്പിന്നിംഗ് ആൻഡ് വീവിംഗ് കമ്പനി 1888
6. കോറൻ മിൽസ് 1889
7. കോവില്പട്ടി മിൽസ് 1892
8. മധുര മിൽസ് 1892

കോയമ്പത്തൂർ

പരുത്തികൃഷി സ്ഥലങ്ങളുടെ സാമീപ്യവും അനുകൂലമായ കാലാവസ്ഥയും ഉള്ളതുകൊണ്ട് പഞ്ഞി വ്യവസായവികസനത്തിനുള്ള ഒരു കേന്ദ്രീകൃത പരിശ്രമം കോയമ്പത്തൂരിലുണ്ടായി. സി. എസ്സ്. ആൻറ് ഡബ്ബ്ളിയു. മിൽസാണ് അവിടത്തെ പ്രഥമ സ്ഥാപനം. അതാരംഭിച്ചത് 1888-ലാണ്. 20 കൊല്ലങ്ങൾക്കുശേഷം 1907-ൽ കാളീശ്വരർ മിൽ സ്ഥാപിക്കപ്പെട്ടു. തുടൻ രംഗവിഭാസ് സ്പിന്നിങ് ആൻറ് വിവിങ് കമ്പനിയും, രാസാക്റ്റിംഗ് മിൽസും യഥാക്രമം 1922-ലും, 1923-ലും സ്ഥാപിതങ്ങളായി. 1925 വരെയായി മൊത്തം 7 ലക്ഷം സ്പിൻഡിലുകളും 7340 തറികളുമുള്ള 9 മില്ലുകൾ ഉയർന്നു. 1933നുശേഷം വിദ്യുച്ഛക്തി സുഗമമായി ലഭിച്ചതുടങ്ങിയപ്പോൾ വ്യവസായം അതിശീലം വികസിച്ചു. 1933-ാമാണ്ടു ദക്ഷിണേന്ത്യയിലുണ്ടായിരുന്ന 41 മില്ലുകളിൽ 27 എണ്ണം കോയമ്പത്തൂർ ജില്ലയിലായിരുന്നു. അതിനുശേഷം ദക്ഷിണേന്ത്യൻ തുണിവ്യവസായം അതിശീലവും അവബദ്ധലവുമായ പുരോഗതി നേടി. അത് ഇന്നും പുരോഗമിച്ചുകൊണ്ടിരിക്കുന്നു.

ഇത്തിരി കണക്കു്

ഇന്ന് ഭാരതത്തിൽ 133 ലക്ഷം സ്പിൻഡിലുകളും 2 ലക്ഷം തറികളും പ്രവർത്തിക്കുന്ന 511 മില്ലുകളുണ്ട്. 80 ലക്ഷം സ്പിൻഡിലുകളിൽ നൂല്ക്കുന്ന നൂലെല്ലാം വിദ്യുച്ഛക്തികൊണ്ടും മറ്റും പ്രവർത്തിക്കുന്ന ശക്തിത്തറികൾക്കു (Power looms) വേണ്ടി നീക്കി വച്ചിരിക്കുകയാണ്. ശേഷം നൂൽ കൈത്തറികൾക്കും ബനിയൻ മുതലായവ നെയ്യുന്ന ഹോസിയറി വ്യവസായത്തിനും വേണ്ടിയത്രെ.

ദക്ഷിണേന്ത്യയിൽ 38 ലക്ഷം സ്പിൻഡിലുകളും 20 ആയിരം തറികളും ഉള്ള 181 മില്ലുകൾ പ്രവർത്തിക്കുന്നു. ഇവയിൽ 30 ലക്ഷം സ്പിൻഡിലും 10000 തറികളും ഒതുങ്ങിനില്ക്കുന്നതു്

130 മില്ലുകളിലത്രേ. മഹാരാഷ്ട്രയിലും ഗുജറാത്തിലുമായി 212 മില്ലുകളുണ്ട്. അവിടെ 70 ലക്ഷം സ്പിൻഡിലും 50 ആയിരം തറികളുമുണ്ട്. ഭൂരിപക്ഷം മില്ലുകളും കേന്ദ്രീകരിച്ചിട്ടുള്ളത് അഹമ്മദാബാദിലും ബോംബെയിലുമാണ്.

തെന്നിന്ത്യയിൽ തുണിവ്യവസായം തപരിതഗതിയിൽ പുരോഗമിക്കുകയാണെന്ന് പറഞ്ഞല്ലോ. എന്നാൽ വടക്കൻപ്രദേശത്ത് 95000 തറികൾ ഉള്ളപ്പോൾ മദ്രാസിൽ 20000 തറികളേയുള്ളൂ. അതായത് ഉദ്ദേശം 45000 തറികൾകൂടി സ്ഥാപിച്ച് തെക്കൻ മില്ലുകളുടെ 'നെയ്ത്തു കോൾ' വലിപ്പിക്കാൻ സാധ്യതയുണ്ടെന്നതും.

നമ്മുടെ നാട്ടിൽ ആകെയുള്ള 511 മില്ലുകളിൽ 168 എണ്ണം നൂൽമില്ലുകളാണ്. ശേഷിച്ച 343 മില്ലുകളിൽ നൂല്പും നെയ്ത്തുമുണ്ട്.

ബോംബെമില്ലുകളിൽ പകുതിയിലധികവും ഇടത്തരവും നേർത്തായ വസ്ത്രമാണു നെയ്യുന്നത്. അഹമ്മദാബാദിലേക്കുട്ടെ ഇടത്തരവും (Medium) നേർത്തയും (Fine) അതിനേർത്തയും (Super fine) ഉല്പാദിപ്പിക്കുന്നുണ്ട്.

ഭാരതത്തിലുള്ള മുരുകക്കം ചില സംഘടിതവ്യവസായങ്ങളിൽ ഒന്നാണ് പഞ്ഞിവ്യവസായം. സംഘടിതവ്യവസായരംഗത്തു പണിയെടുക്കുന്ന 27 ലക്ഷം തൊഴിലാളികളിൽ 8 ലക്ഷം പേർ ഈ വ്യവസായത്തിലാണുള്ളത്.

ലോകത്തിലെ പത്തു പ്രധാന തുണിവ്യവസായരാജ്യങ്ങളിൽ ഇന്ത്യയും ഉൾപ്പെടുന്നു. പ്രാധാന്യത്തെ സംബന്ധിച്ചിടത്തോളം ഇന്ത്യയിൽ ചണവ്യവസായം കഴിഞ്ഞാൽ തൊട്ടടുത്ത സ്ഥാനം പഞ്ഞിവസ്ത്രവ്യവസായത്തിനാണ്.

ഇന്ത്യയിൽ പ്രവർത്തിക്കുന്ന സ്പിൻഡിലുകളുടെയും തറികളുടെയും പ്രാദേശികവിതരണം 1960ൽ നില്ക്കുന്നതനുസരിച്ച് താഴെ ചേർക്കുന്നു.

പ്രദേശത്തിന്റെ പേര്	സ്പിൻഡിലുകളുടെ എണ്ണം	തറികളുടെ എണ്ണം
1. ബോംബെ ദ്വീപ്	3,206,544	61,154
2. ബോംബെ സ്റ്റേറ്റ്	4,074,161	77,155
1. ബംഗാൾ	639,568	10,866
4. ബിഹാർ, ഒറീസ്സ	133,792	1,528
5. മധ്യപ്രദേശ്	515,872	12,620
6. ആന്ധ്രപ്രദേശ്	325,748	3,547
7. മദ്രാസ്	3,068,610	7,928
8. കേരളം	490,928	5,034
9. പാണ്ടിച്ഛേരി	88,892	2,368
10. പഞ്ചാബ്	155,994	1,992
11. രാജസ്ഥാൻ (ഡൽഹിയുൾപ്പെടെ)	356,748	7,250
12. കേരളം	213,916	1,971
13. ഉത്തരപ്രദേശ്	940,356	13,910
മൊത്തം	14,191,129	207,318

1960 ജനുവരി 1-ാം തീയതിയിലെ കണക്കനുസരിച്ച് ദക്ഷിണേന്ത്യയിലുള്ള സ്പിൻഡിലുകളുടെയും തറികളുടെയും കണക്കാണ് ചുവടെ ചേർക്കുന്നത്.

സ്റ്റേറ്റ്	മില്ലുകളുടെ എണ്ണം			സംവിൽപ്പനകളുടെ എണ്ണം			തറികളുടെ എണ്ണം ആകെ
	നൂറ്റം മാത്രം ഉള്ളവ	നൂറ്റം നെയ്ത്തും ഉള്ളവ	ആകെ	നൂറ്റം മില്ലുകളിൽ മാത്രം	നൂറ്റം നെയ്ത്തും ഉള്ള മില്ലുകളിൽ	ആകെ	
1. ആസ്സാം പ്രദേശം	11	2	13	1,43,488	60,552	2,04,040	1,223
2. കേരളം	8	5	13	1,30,528	77,740	2,08,268	1,397
3. മദ്രാസ്	109	25	134	19,05,934	11,58,514	30,64,448	7,489
4. മൈസൂർ	6	11	17	1,31,260	3,18,216	4,49,476	4,846
5. പാണ്ടിശ്ശേരി	-	3	3	-	79,424	79,424	2,146
ദക്ഷിണേന്ത്യയിൽ മൊത്തം	134	46	180	23,11,210	16,94,446	40,05,656	17,073
ഇന്ത്യയിൽ മൊത്തം	189	293	482	29,30,738	106,18,798	135,49,536	2,00,272

1958 ൽ നില്ക്കുന്നതനുസരിച്ച് ലോകത്തിലെ തരികളുടെ സ്ഥിതിവിവരക്കണക്കു താഴെ കറണാം. അതുമായി ഇൻഡ്യയിലെയും ദക്ഷിണേന്ത്യയിലെയും വിവരങ്ങൾ താരതമ്യം ചെയ്യുക.

രാജ്യം	തരികളുടെ എണ്ണം			
	സംയാരണ തരികൾ	സ്വയം പ്രവർത്തിക്കുന്ന തരികൾ	സ്വയംപ്രവർത്തിക്കുന്നഭാഗങ്ങൾ ഘടിപ്പിച്ച തരികൾ	മൊത്തം
1. ഇന്ത്യ	192,888	14,112	6	207,006
2. ജപ്പാൻ	308,769	67,539	—	376,308
3. ബ്രിട്ടൻ	221,278	40,148	1,745	266,171
4. യു. എസ്. എ	—	350,109	—	350,109
5. പശ്ചിമജർമ്മനി	65,135	33,416	24,751	123,302
6. ഫ്രാൻസ്	60,595	68,117	—	128,712
7. റഷ്യ	126,000	93,000	—	219,000
8. ഇറ്റലി	35,331	60,053	19,544	114,978
9. ബ്രസീൽ	74,372	32,992	9,420	116,784
10. ചൈന	75,000	10,000	—	85,000
11. പാക്കിസ്താൻ	11,392	17,000	143	28,535
12. അന്യരാജ്യങ്ങൾ	408,731	267,066	9,074	624,871
മൊത്തം	1,579,541	9,93,552	67,683	2,640,776



സ്റ്റീൻഡ ലുകളുടെ എണ്ണം വച്ചുനോക്കിയാൽ ഇന്ത്യയ്ക്ക് ലോകത്തിൽ നാലാം സ്ഥാനമുണ്ട്. പത്തൊമ്പതാം നൂറ്റാണ്ടിൽ സംസ്ഥാനങ്ങളിലുടനീളം രണ്ടാം സ്ഥാനവും.

പഞ്ഞിയടിക്കൽ

അദ്ധ്യായം 2.

പഞ്ഞിക്കെട്ടുകൾ ഉടയ്ക്കുന്നതു മുതൽ നൂൽനൂല്ക്കുന്നതുവരെയുള്ള പ്രവർത്തനങ്ങൾ 1-ാം അദ്ധ്യായത്തിൽ ചുരുക്കിപ്പറഞ്ഞിട്ടുണ്ട്. നൂൽമില്ലുകളിൽ വിവിധ പ്രവർത്തനങ്ങൾക്കായി വിനിയോഗിക്കുന്ന യന്ത്രങ്ങളും ഉപകരണങ്ങളും ഓരോന്നായി പരിശോധിക്കാം.

പഞ്ഞിക്കെട്ടയുടയ്ക്കുന്ന യന്ത്രം (Bale Breaker)

പഞ്ഞിക്കെട്ടുകളിലെ കട്ടകൾ ഉടയ്ക്കുന്ന ബെയിൽ ബ്രേക്കർ (Bale Breaker) ഒരുക്കൽ യന്ത്രമാണ്. ഹോപ്പർ ബെയിൽ ബ്രേക്കർ (Hopper Bale Breaker) എന്നു പേരുള്ള യന്ത്രമാണ് ഇന്നു പ്രചാരത്തിലുള്ളത്. ബെയിൽ മുറിയിലോ പഞ്ഞി കലയ്ക്കുന്ന മുറിയിലോ ഇതു വെക്കാം. ഇതിന്റെ ഒരറ്റത്തു് ഒരിനമോ കലർത്താനുള്ള പലയിനമോ പഞ്ഞിക്കെട്ടുകൾ വെക്കുന്നു. പഞ്ഞിയടകൾ ഈ യന്ത്രത്തിന്റെ ഹോപ്പർ എന്നു പേരുള്ള ഭാഗത്തു് ഇട്ടുകൊടുക്കുന്നു. തിരശ്ചീനമായി ചലിക്കുന്ന കട്ടിപ്പായചോലയുള്ള ഒരു ലാറ്റീസ് (Lattice) ഈ പഞ്ഞിക്കെട്ടുകളെ നീവർത്തിച്ചെടുക്കുന്ന ഒരു ലാറ്റീസിലേക്കു് നയിക്കുന്നു. ഈ രണ്ടാമത്തെ ലാറ്റീസിൽ ഉന്തിനീല്ക്കുന്ന കൂർത്തടന്ധുകൾ ഉണ്ടു്. ഇവ പഞ്ഞിക്കെട്ടുകളെ കോതിയെടുക്കുന്നു. ലാറ്റീസ് നീങ്ങുന്നതോടൊപ്പം ക്രമേണ പഞ്ഞി മേലോട്ടുപോകും.

മേലറത്തു വെച്ചിട്ടുള്ള ഒരു റോളർ ഉണ്ടു്. അതു് പഞ്ഞി ക്രമമായി മാത്രമേ മേലോട്ടു വിടുകയുള്ളൂ. ക്രമാതീതമായി ചൊങ്ങിവരുന്ന പഞ്ഞി താഴെ വീഴും. ഇപ്രകാരം ഒരേ കനത്തിൽ പരത്തിയ പഞ്ഞിയായിരിക്കും മുമ്പോട്ടു പോകുന്നതു്. നിവൻ ലാററിസിന്റെ മദ്ധ്യത്തു വെച്ചിട്ടുള്ള റോളർ ഇതിനെ ലാററിസിൽനിന്നു അടിച്ചുമാറി ഒരു ഇരുമ്പുചട്ടത്തിൽ വിട്ടുത്തുന്നു. ഈ ചട്ടത്തിലുള്ള ദോരങ്ങളിലൂടെ ഭാരമുള്ള വലിയ മാലിന്യങ്ങൾ വീണുപോകും. അങ്ങിനെ മാലിന്യങ്ങൾ കുറഞ്ഞുപോഞ്ഞി ഒരു കഴലിൽകൂടി പഞ്ഞികലർത്തുന്നിടത്തേക്കു നീക്കം. ചെട്ടികളിൽ നിറച്ചു മാറുകയും ചെയ്യും.

പഞ്ഞികലർത്തൽ (Cotton Mixing)

ബെയിൽ ബ്രെക്കറിൽകൂടിക്കണം കുറെയൊക്കെ കട്ടയുടഞ്ഞിട്ടുള്ള പലയിനംപഞ്ഞി ഇപ്പോൾ ശരിയായി കലർത്തണം. പ്രാധാന്യം അർഹിക്കുന്ന ഒരു പ്രവർത്തനമാണിതു്. കാരണം, അതിനെ ആശ്രയിച്ചിരിക്കുന്നു അവസാനം ലഭിക്കുന്ന നൂലിന്റെ ഗുണം.

ഒരേയിനം പഞ്ഞികൊണ്ടു നൂൽനൂറ്റാൽ പോരേ, എന്ന്നൊരു ചോദ്യമുണ്ടാകും. അങ്ങനെ സാധാരണ ചെയ്യാറില്ല. ഒരേതരം പഞ്ഞിതന്നെ ഗുണത്തെ സംബന്ധിച്ചിടത്തോളം ഒരു പോലെയല്ല. ഒരേസ്ഥലത്തു വീളയുന്ന പഞ്ഞിതന്നെ വിഭിന്നഗുണമുള്ളതായിരിക്കും. അതുകൊണ്ടു് നാം ഉദ്ദേശിക്കുന്ന ഗുണങ്ങൾ ലഭിക്കത്തക്കവണ്ണം പലയിനം പഞ്ഞി കലർത്തുകയാണു പതിവു്.

നൂൽനൂത്തു് തുണി ചെയ്തെടുക്കുമ്പോൾ അതിന്റെ നിറത്തിനും തൂക്കത്തിനും ഒരൈകരൂപ്യം ഉണ്ടാവണം. വില, നിറം, ഇഴഗുണം എന്നിവയുടെ കാര്യത്തിലും ശ്രദ്ധിക്കേണ്ടതാണ്. കടംകണ്ണിപ്പഞ്ഞിയ്ക്കു നല്ല നിറമുണ്ടു്. പക്ഷെ ഇഴഗുണംപോരും. യുഗണ്ടാ, കംബോഡിയ എന്നയിനം പഞ്ഞികൾക്കു വെണ്മയില്ല; ഇഴനീളം കൂടുതലാണ്. കടംകണ്ണിയ്ക്കു് വില കുറവാ

ഈ ഗുണങ്ങളുള്ള നൂൽ അവസാനം ലഭിക്കത്തവണ്ണം പ
 ണ്തികലത്തുന്നതിനു് പഴമ പഠിപയവും വിവേചനശക്തിയും
 ആവശ്യമാണു്. ഇന്നിന്നയിനം പഞ്ഞി ഇന്നിത്രവീതം കല
 ത്തിയാൽ ഇന്നിന്ന ഗുണങ്ങളുള്ള കലർപ്പുകിട്ടുമെന്നു കാണിക്ക
 ന സൂത്രവാക്യങ്ങളില്ല. യന്ത്രപ്രവർത്തകന്റെ അനുഭവജ്ഞാന
 വും ഭാവനാശക്തിയും ഇക്കാര്യത്തിൽ പ്രയാഗിച്ചേമതിയാവൂ.

പഞ്ഞികലത്തുന്ന യാന്ത്രികപ്രവർത്തനം 1-ാം ചിത്രത്തിൽ
 നീന്നും മനസ്സിലാക്കാം.

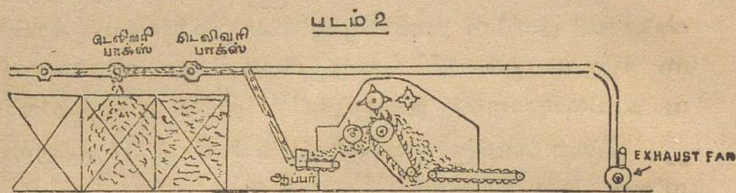
ഒന്നോ അധികമോ കെട്ടുകളിൽ നിന്നും പഞ്ഞി A എന്നബെ
 യിൽ ബ്രെക്കറിൽ കൂടി കടക്കുന്നു. അതു ചെന്നു വീഴുന്നതു് ബെൽ
 ടു് പാലെ തുടർച്ചയായി ചലിക്കുന്ന ലാറ്റിസിലാണു്. ഇതു്
 കീഴെയുള്ള മുറിയുടെ മേൽത്തട്ടിനു തൊട്ടു താഴെയായിരിക്കും.
 B, C, D, E ഇവയെല്ലാം തുടർച്ചയായി ചലിക്കുന്ന ലാറ്റിസ്
 പായകളാണു്. പഞ്ഞി ആവശ്യമനുസരിച്ചു ഇവയിലേതിലേ
 യ്ക്കും നീക്കം. പഞ്ഞി നീങ്ങുന്ന വഴി ചിത്രത്തിൽ അമ്പടയാ
 ഉമിട്ടു കാണിച്ചിരിക്കുന്നു. നാലുതരം കലർപ്പുകൾ ഉണ്ടാക്കുന്ന
 വിധം ഇവിടെ കാണാം. B യിലും C യിലും കൂടി കടന്നുവര
 ന പഞ്ഞി വീലങ്ങനെ വച്ചിട്ടുള്ള E ലാറ്റിസിൽ കൂടി 2 എ
 ന്നടയാളമിട്ടിട്ടുള്ള അറയിൽ വീഴുന്നു. E തിരിച്ചാൽമതി, പ
 ണ്തി 3-ാം അറയിൽ വീഴും. C തിരിച്ചാൽ B യിൽനിന്നുള്ള
 പഞ്ഞി D യിൽ കൂടി 1-ലോ, 4-ലോ വീഴും. ഇങ്ങനെ നാ
 ല് അനുപാതങ്ങളിൽ പഞ്ഞി കലർത്താൻ കഴിയും.

കാറ്റിന്റെ ശക്തികൊണ്ടു് പഞ്ഞി നീക്കൽ

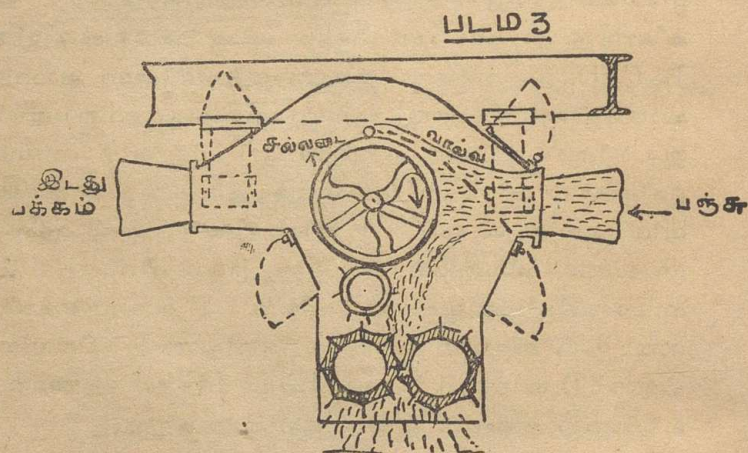
(Pneumatic Delivery of cotton)

കാറ്റിന്റെ ശക്തികൊണ്ടു് യന്ത്രത്തിന്റെ ഒരു ഭാഗത്തു
 നിന്നും മറെറൊരു ഭാഗത്തേക്കു പഞ്ഞി നീക്കം ഈ രീതിക്കു്
 ന്യൂമറ്റിക് ഡെലിവറി (Pneumatic delivery of cotton)
 എന്നു പേർ പറയുന്നു. ഇന്നു വളരെ പ്രചാരം നേടിട്ടുള്ള ഒരു

സമ്പ്രദായമാണിത്. 2-ാം ചിത്രത്തിൽ കാണുന്ന ഹോപ്പർ ബെയിയിൽ ബ്രേക്കറിൽ (Hopper Bale Breaker) ശക്തിയായി കാറ്റുതിരുന്ന ഫാൻ (Exhaust Fan) ഉണ്ട്, അതു



മൂലമുണ്ടാകുന്ന വായുപ്രവാഹം കുഴലുകളിലൂടെ പണ്ടതി നീക്കിക്കൊണ്ടുപോയി നാമുദ്ദേശിക്കുന്ന സ്ഥാനത്തു നിക്ഷേപിക്കും. അതിനുപകരീക്കുന്ന സമത്വമായ ഒരു വാൽവ് (Valve) ആണ്



3-ാം ചിത്രത്തിൽ കാണുന്നതു്. പണ്ടതി ഒന്നാമത്തെ അറയിൽ വീഴണമെന്നിരിക്കട്ടെ. പ്രധാന കുഴലിൽ കൂടി നീങ്ങുന്ന പണ്ടതി വാൽവ് പെട്ടിയിൽ കടക്കുന്നു. അതിന്റെ നടുക്കു് കുറങ്ങിക്കൊണ്ടിരിക്കുന്ന ഒരു കൂട്ടുണ്ടു്. ഇതു് ധാരാളം ദോരങ്ങളുള്ള അരിപ്പുപോലെയാണു്. പണ്ടതിയിലുള്ള കരടു് ഈ ദോരങ്ങളിൽ കൂടി അകത്തുകടും. കുഴലിലൂടെ കാറ്റിന്റെ ശക്തികൊ

ണ്ടു് അതു പുറത്തുകേ നീക്കപ്പെടും. പഞ്ഞി ഈ കൂടിന്റെ അരികിലൂടെ വശംതക്കേ നീങ്ങി കൂടിന്റെ അടിഭാഗത്തുള്ള ഒറ്റ റോളറിന്റെയും, കൂർത്ത ദണ്ഡുകൾ പരിധിയിൽ കൊള്ളിച്ചിട്ടുള്ള ഈട്ട റോളറിന്റെയും ഇടയിൽകൂടി അറയിൽ വീഴും. രണ്ടാമത്തെ അറയിലാണ് പഞ്ഞി വിഴുങ്ങതെങ്കിൽ ഒന്നാമത്തെ അറയിലെ വാൽവു് അടച്ചാൽ മതി. വായുപ്രവാഹം അതിനെ കൂടിന്റെ മേൽഭാഗത്തുകൂടി മുഴുവ്യാട്ടു കൊണ്ടുപോകും. ഇങ്ങനെ നാം ഉദ്ദേശിക്കുന്ന ഏതറയിലും പഞ്ഞി നിക്ഷേപിക്കുവാൻ കഴിയും.

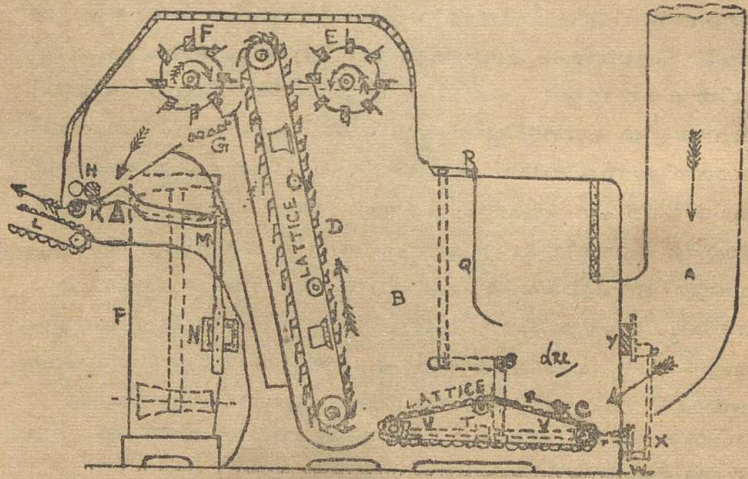
പഞ്ഞി ശുദ്ധീകരിക്കൽ

ഇങ്ങനെ ലഭിക്കുന്ന പഞ്ഞിക്കുലർപ്പുകൾ വിടർത്തുകയും മാലിന്യങ്ങൾ നീക്കി വൃത്തിയാക്കുകയും വേണം. പഞ്ഞിശുദ്ധി ചെയ്യുന്ന കായ്ത്തിലടങ്ങിയ പ്രധാന വസ്തുതകൾ ഏന്താണ്? സംധാരണയായി, ഖദർ നൂലിനു് പഞ്ഞി അത്ര വളരെ വൃത്തിയാക്കാറില്ല. എന്നാൽ മല്ലുകളിൽ നൂല്ക്കുന്നതിനു മുന്പായി മാലിന്യങ്ങൾ നിശ്ശേഷം അകറ്റപ്പെടുന്നു. ജൂതിന്റെ ആവശ്യമെന്തെന്നറിവാൻ പരുത്തിവയലുകളിൽചെന്നു നോക്കിയാൽ മതി. എന്തെല്ലാം ചവരകളും മാലിന്യങ്ങളും ആണ് പഞ്ഞിയിൽ കലരുന്നതു്! ചെടികളിൽ വിരിഞ്ഞുനിന്ന പഞ്ഞിയുണ്ടകളിൽ കാരടിച്ച് മണ്ണും ചൊടിയും കേരും. പഞ്ഞി ശേഖരിക്കുന്നതിനിടയിൽ കരിയിലുകളും ഉണങ്ങിയ തണ്ടുകളും കായിന്റെ പുറംതൊണ്ടും കലരും. ഇവയെല്ലാം നീക്കിയാൽ മാത്രമേ പഞ്ഞിനൂല്ക്കാൻ പാറൂ. വലിയ മർദ്ദം പ്രയോഗിച്ച് പഞ്ഞി ഒതുക്കി കെട്ടുകളാക്കുമ്പോൾ ഈ മാലിന്യങ്ങളുടെ സാന്നിദ്ധ്യം മൂലമുണ്ടാകുന്ന ശല്യം ശതഗുണീഭവിക്കയും ചെയ്യും. അതുകൊണ്ടു് പഞ്ഞി അടിച്ചു കിടഞ്ഞു് ഒരോരോ ഇഴയും വിടർത്തുകയാണു് ആദ്യത്തെ ജോലി. അപ്പോൾ മാലിന്യങ്ങൾ താനേ വിഘടിക്കും. അഥവാ യാന്ത്രികപ്രവർത്തനംമൂലം അവയെ നീക്കിക്കളയാം.

പണ്ടിപോലെ ലോലമായി വല്ലതുമാണോ? വളരെ സാവധാനം, ശ്രദ്ധപൂർവ്വം, ക്രമമായി ശ്രമിച്ചാൽ മാത്രമേ നാം ആഗ്രഹിക്കുന്ന ഫലം ലഭിക്കുകയുള്ളൂ. ഇഴകൾ ചൊട്ടിനശിക്കാതെ സൂക്ഷിക്കുകയും വേണമല്ലോ. കട്ടിപിടിച്ച പണ്ടിത്തട്ടുകൾ ഉടയ്ക്കുന്ന കായ്ത്തിൽ ബെയിൽബ്രേക്കർ സുപ്രധാന പങ്കാണുവഹിക്കുന്നത്. ഏകിലും പണ്ടിയിഴകൾ വിടർത്തുന്നതിനു വിധേയമായ ശേഷവും പണ്ടിക്കട്ടുകൾ ശരിയായി ഉടഞ്ഞിരിക്കയില്ല.

ബെയിൽബ്രേക്കറിലെ പായകളിൽ പണ്ടി വീഴുന്നയാളുടെ ജാഗ്രതയും പരിചയവും വിവേചനാശക്തിയും അനുസരിച്ചിരിക്കും അതിന്റെ പ്രവർത്തനക്ഷമത തെറ്റാ മനുഷ്യസഹജമാണ്. അതുമൂലമുള്ള ദോഷങ്ങൾ ഒഴിവാക്കണം മനുഷ്യശക്തി ദുർവ്യയം ചെയ്യാതിരിക്കുകയും വേണം ഇതു രണ്ടും സാധിക്കുന്നുണ്ട്. ഇപ്പോൾ പ്രചാരപ്രചാരമായി വരുന്ന ഹോപ്പർ ഫീഡർ. (Hopper Feeder.) ഈ യന്ത്രത്തിന്റെ ഭാഗങ്ങൾ സ്വയം നിയന്ത്രിക്കുന്നവയാണ്. അതുകൊണ്ട് മനുഷ്യശക്തി കുറച്ചുതീരാനും മനുഷ്യസഹജമായ വീഴ്ചകളും കുറവാണ്.

ഈ യന്ത്രത്തിനു മൂന്നു പ്രധാന ധർമ്മങ്ങളുണ്ട്.



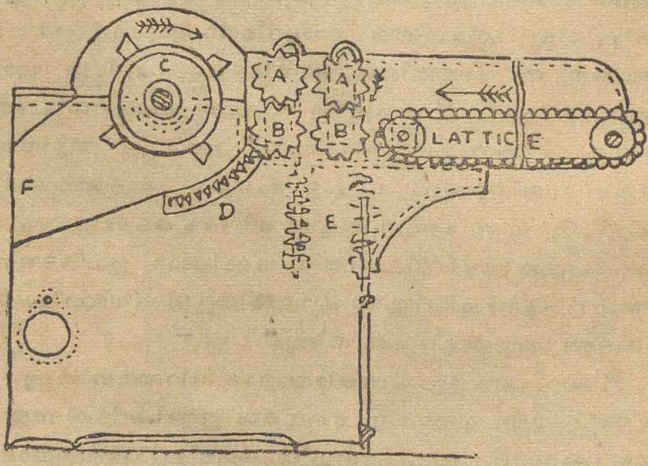
1. അടുത്ത യന്ത്രത്തിലേയ്ക്ക് പഞ്ഞിനിറന്തരം നീക്കുക.
2. പഞ്ഞിയുടെ നീക്കം നിയന്ത്രിക്കുക.
3. പഞ്ഞിക്കട്ടകൾ ഉടയ്ക്കുക.

ആനയുടെ തുമ്പിക്കൈപാലെയിരിക്കുന്ന A ഭാഗം പഞ്ഞികലത്തുന്ന മുറിയുമായി യോജിപ്പിച്ചിരിക്കും. പഞ്ഞി നീങ്ങുന്ന വഴി അമ്പടയാളമിട്ടു കാണിച്ചിരിക്കുന്നതു നോക്കുക. പഞ്ഞി A യിൽനിന്നും B എന്ന അറയിലേയ്ക്കു പ്രവേശിക്കുന്നു. തിരശ്ചീനമായി വച്ചിരിക്കുന്ന C എന്ന ചലിക്കുന്ന പായ അഥവാ ലാറ്റിസ് (Lattice) അതിനെ മുന്പാട്ടു നീക്കുന്നു അപ്പോൾ നിവർത്തിവച്ചിട്ടുള്ള ലാറ്റിസിന്റെ അടിഭാഗത്തു പഞ്ഞി എത്തുന്നു. അതിനേലുള്ള കൂർത്ത ദണ്ഡുകൾ പഞ്ഞി കത്തിയെടുത്തു മുകളിലേയ്ക്കു നീക്കും. മേലറ്റത്തു അതിവേഗം കറങ്ങിക്കൊണ്ടിരിക്കുന്ന സമീകരണ റോളർ (Evener roller) E കൂടുതൽ പഞ്ഞി അടിച്ച താഴെ വീഴ്ത്തും ഈ റോളിന്റെ പരിധിയിൽ പിടിച്ചിട്ടുള്ള ദണ്ഡുകൾ പഞ്ഞിയിൽ തുടച്ചുതായി അടിയ്ക്കുന്നതിന്റെ ഫലമാണിതു്. കൂടുതൽ പഞ്ഞി അങ്ങനെ B അറയിൽതന്നെ വീഴുന്നു. നിവർന്ന ലാറ്റിസിൽ പല്ലുകളിൽ പറ്റിപ്പിടിച്ച മുൻപറഞ്ഞ റോളറിന്റെ അടുക്കൽകൂടി മറുവശത്തെത്തുന്ന പഞ്ഞിയെ അവിടെയുള്ള സ്ത്രിപ്പർ റോളർ (Stripper roller) F അച്ചടിച്ചു നീക്കുന്നു അപ്പോൾ പഞ്ഞി വീഴുന്നതു് G എന്ന ചട്ടത്തിലാണ്. ഇതിലുള്ള അഴിയിടകളിൽകൂടി മാലിന്യങ്ങൾ കീഴാട്ടു പോകും. അടുത്തതായി പഞ്ഞി N, K എന്ന റോളർ സമൂഹത്തിലൂടെ കടക്കുന്നു. ആ റോളറുകൾ പഞ്ഞിയുടെ നികർത്ത നിയന്ത്രിക്കുന്നു. ഇവിടെനിന്നും പഞ്ഞി L എന്ന ചലിയ്ക്കുന്ന പായയിൽകൂടി (ലാറ്റിസിൽകൂടി) അടുത്ത യന്ത്രങ്ങളിലേക്കു നീങ്ങും.

B അറ എപ്പോഴും പകുതിയോളമേ നിറഞ്ഞുനിൽക്കൂ. അറിയിൽ Q എന്ന മൂന്നുനാലു ദണ്ഡുകൾ തൂങ്ങിക്കിടക്കുന്നതു കണ്ടോ? അവ R എന്ന ദണ്ഡിൽ ഘടിപ്പിച്ചിരിക്കുകയാണു്.

V എന്ന തിരശ്ചീന ബേയിൽ കൊള്ളിച്ചിട്ടുള്ള T എന്ന ചക്രവുമായി R നെ ഒരു ബേഡുകൊണ്ടു യോജിപ്പിച്ചിരിക്കുന്നു. അറപകുതിയോളം നിറയുമ്പോൾ പഞ്ഞിയുടെ സമ്മർദ്ദംമൂലം Q ബേഡുകൾ വലത്തോട്ടു നീങ്ങും. അപ്പോൾ ആ നീക്കംമൂലം R ചലിക്കയും T ചക്രത്തിന്റെ പിടി അയഞ്ഞുപോകയും ചെയ്യും. തന്നെയല്ല, V ബേയിന്റെ വലത്തേയറ്റം W നീങ്ങി Y എന്ന വാതിൽ അടയ്ക്കുകയും ചെയ്യും. അപ്പോൾ A യിൽനിന്നും പഞ്ഞി ഉള്ളിലേയ്ക്കു കടക്കുകയില്ല. B യിലെ പഞ്ഞി ലാറ്റിസിൽകൂടി മേലോട്ടു നീങ്ങിക്കുറഞ്ഞു Q ബേഡുകൾ ശരിക്കു കീഴുമേലായി നില്ക്കുന്നതുവരെ ഈ നില തുടരും. Q ബേഡുകൾ ലംബമായാൽ R നീങ്ങി T യിൽ പിടി മുറുകുകയും W ഇടത്തോട്ടു നീങ്ങി Y വാതിൽ തുറന്നു പഞ്ഞി ഉള്ളിലേയ്ക്കു വരികയും ചെയ്യും. സ്വയം പ്രവർത്തിക്കുന്ന ഈ സൂത്രം റോപ്പർ ഫീഡറിന്റെ രസകരമായ സവിശേഷതയാണ്.

പട്ടി 1



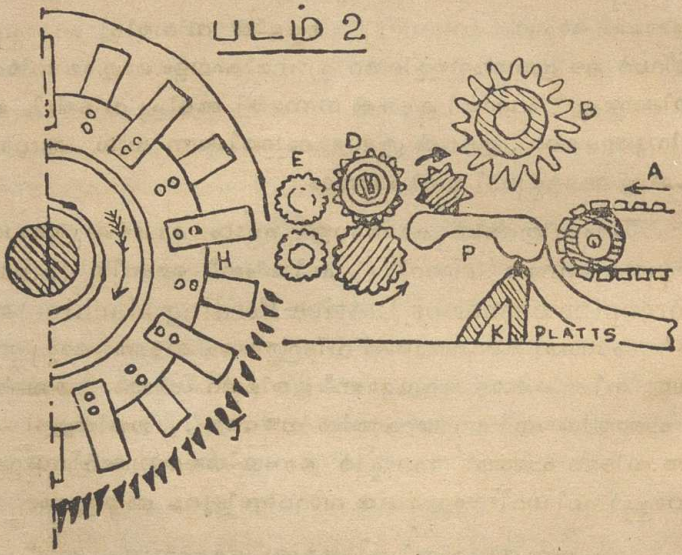
പഞ്ഞി അടിക്കുന്ന യന്ത്രങ്ങൾ (Openers)

പഞ്ഞി വിടർത്തി മാലിന്യങ്ങൾ മിക്കവാറും മാറ്റുന്ന യന്ത്രമാണ് ഓപ്പനർ (opener). മുകളിൽ വിവരിച്ച ഹോപ്പർ ഫീഡർ ഈ പ്രവർത്തനത്തിന്റെ പ്രാഥമികഘട്ടം മാത്രമേ നിർവ്വഹിക്കുന്നുള്ളൂ. പഞ്ഞി കൂടുതൽ നന്നായി അടിച്ച വിടർത്തി, മാലിന്യങ്ങളുകൊണ്ടി, കൂടുതൽ ശുദ്ധമാക്കിത്തീർക്കുന്ന ചില ആധുനിക യന്ത്രങ്ങളെപ്പറ്റി ഇനി പറയാം.

5-ാം ചിത്രത്തിൽ കാണുന്നതു് സ്റ്റാൾ പോർക്കൂപൈൻ ഓപ്പനർ അഥവാ ലാറ്റിസ് ഫീഡിംഗ് മെഷീൻ (Small Porcupine opener or Lattice Feeding Machine) ആണ്. പഞ്ഞി കുറെയൊക്കെ വിടർത്തുകയും അടുത്ത ഓപ്പനറിലേയ്ക്കു നീക്കിക്കൊടുക്കുകയുമാണ് ഇതിന്റെ ധർമ്മം. കലർത്തിയ പഞ്ഞിയാണ് ഈ യന്ത്രത്തിൽ വരുന്നത്. ഇതിൽകൂടി കടന്നു വിടർന്ന പഞ്ഞി ഹോപ്പർ ബെയിൽ ബ്രെക്കറിലേയ്ക്കും ഹോപ്പർ ഫീഡറിലേയ്ക്കും ഒരു ലാറ്റിസിലൂടെ അയയ്ക്കുന്നു.

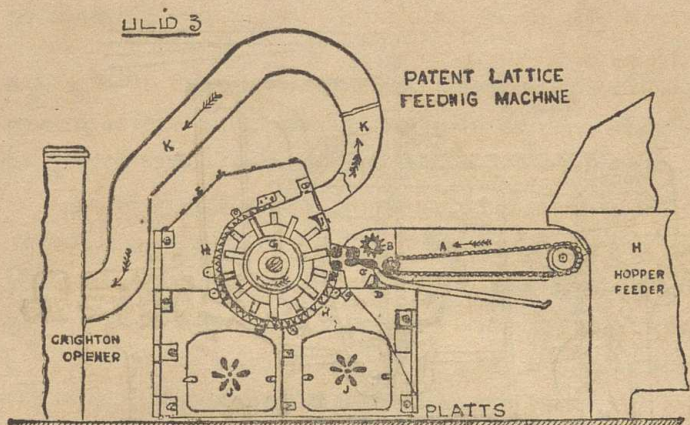
മറ്റു യന്ത്രങ്ങളുമായി താരതമ്യപ്പെടുത്തുമ്പോൾ ഇതു് തുലോം ചെറുതാണ്. ലാറ്റിസിൽ ഇടുക്കൊടുക്കുന്ന പഞ്ഞി A, B എന്ന രണ്ടു വരി റോളറുകൾക്കിടയിൽ കൂടി കടക്കുന്നു. ഇവിടെ പരിധിയിൽ കത്തികൾ ചെച്ചിട്ടുള്ള C എന്ന ബീറ്റർ റോളർ (Beater roller) പഞ്ഞി അടിക്കുന്നു. അടിച്ച വിടർത്തപ്പെടുന്ന പഞ്ഞി D എന്ന ചട്ടത്തിൽ വീഴുന്നു. പൊടി, മണ്ണു് മുതലായ മാലിന്യങ്ങൾ ഈ ചട്ടത്തിൽനിന്നും കീഴോട്ടു വീഴും. ഒരു ഫാൻ മൂലമുണ്ടാകുന്ന കാറ്റു് D യിൽനിന്നും പഞ്ഞിയെ അടുത്ത ഓപ്പനറിലേക്കു നീക്കിക്കൊണ്ടുപോകും. പഴയ രീതിയിൽ പഞ്ഞിക്കട്ടെകൾ ഉടച്ചിരുന്ന കാലത്തു് ഈ യന്ത്രത്തിന്റെ പ്രവർത്തനം അതുതക്കരമാംവണ്ണം സമർത്ഥമാണെന്നു കരുതപ്പെട്ടിരുന്നു.

പോർക്യൂചൈൻ ഓപ്പനറിന്റെ ഒരു പരിഷ്കൃതരൂപം 6-ാം ചിത്രത്തിൽ കാണാം.



ഇതിലെ ബീറ്റർ റോളറിൽ (Beater roller) കൂടുതൽ കത്തികളുണ്ട്. അതുകൊണ്ട് പഞ്ഞി അടിച്ചു വിടുന്നതു പ്രവർത്തനം കൂടുതൽ കാര്യക്ഷമമാകുന്നു. ലാറ്റിസിൽനിന്നും പഞ്ഞി റോളറുകൾക്കിടയിൽ കടക്കുന്നിടത്തു്, അതിന്റെ നീക്കം ക്രമീകരിക്കുന്നതും സ്വയം പൂവർത്തിക്കുന്നതുമായ ഒരു ചെലൽ റോളർ (Pedal roller) ഇതിന്റെ ഒരു സവിശേഷതയാണ്.

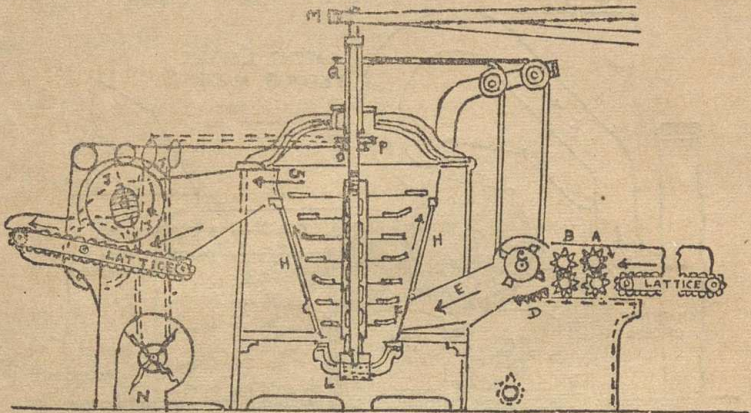
ഹോപ്പർ ഫീഡറിൽനിന്നും പഞ്ഞി സ്വീകരിച്ചു്, അതിനെ സാമാന്യം നന്നായടിച്ചു് ക്രൈറ്റർ ഓപ്പനറിലേക്കു നയിക്കുന്ന യന്ത്രമാണ് ചിത്രം 7-ൽ കാണുന്നതു്. ഇതിനു് പേറ്റൻ്റ് ലാറ്റിസ് ഫീഡിംഗ് മെഷീൻ (Patent Lattice Feeding Machine) എന്നു പേർ.



ഈ യന്ത്രത്തിൽ ബീറ്റർ റോളറിന്റെ പരിധിയോടടുത്തു് അതിന്റെ മുക്കുൽഭാഗവും ഉള്ളിൽ ഒരുങ്ങത്തക്കവണ്ണം ചട്ടം (Grid bars) വച്ചിട്ടുണ്ടു്. മാലിന്യങ്ങൾ വീണ്ടുപോകാൻ ഇതു കൂടുതൽ സഹായകമാണു്. ഒരു വളഞ്ഞ കുഴലാണു് പഞ്ഞി അടുത്ത ഓപ്പനറിലേയ്ക്കു നയിക്കുന്നതു്. ഈ യന്ത്രം വളരെ ഭംഗിയായി പഞ്ഞിയടിച്ചു വിടത്തുവണ്ടു്. സാമാന്യം മാലിന്യ രഹിതവും വിടന്നതുമായ പഞ്ഞിയാണു് ഇതിൽ ഇടുക്കെടുക്കുന്നതെങ്കിൽ, ഇവിടെ കടഞ്ഞതിനുശേഷം ക്രൈറ്റൻ ഓപ്പനറിലെ (Crighton Opener) കാനിലുവർത്തനത്തിനു വിധേയമാക്കേണ്ടതില്ല.

ക്രൈറ്റൻ ഓപ്പൻർ അഥവാ വർട്ടിക്കൽ ബീറ്റർ അഥവാ കോണിക്കൽ ബീറ്റർ (Crighton Opener, Vertical Beater, Conical Beater) എന്നു പേരുള്ള പഞ്ഞികടയൽ യന്ത്രം താഴെ കാണാം.

ഒരു പാത്രത്തിൽ നടുക്കു് കടകോലുപോലെ ലംബമായി നിന്നു കറങ്ങുന്ന ഒരു തണ്ടുണ്ടു്. അതിന്മേൽ കീഴറ്റത്തു 14 ഇഞ്ചു മുതൽ മേലറ്റത്തു് 28 ഇഞ്ചുവരെ വ്യാസമുള്ള ഇരുമ്പു തകിടുകൾ നട്ടു പിരിയുമിട്ടു് ഉറപ്പിച്ചിരിക്കുന്നു. ഓരോ തകിടിലും



പല പല മാസ്റ്റിൽ ഘടിപ്പിച്ചിട്ടുള്ള പല കുത്തികൾ ഉണ്ട്. ഇതിൽകൂടി പഞ്ഞി കടന്നുപോകുമ്പോൾ ഇഴകൾ പൂണ്ണമായും വിരിയും. യന്ത്രത്തിലേയ്ക്കു പഞ്ഞി അയയ്ക്കാൻ മൂന്നു മാർഗ്ഗങ്ങൾ ഉണ്ട്. അവയിൽ ഏതെങ്കിലും ഒന്നിലേയ്ക്ക് പോർക്യൂപൈൻ ബീറർ (Porcupine Beater) ഘടിപ്പിക്കും. ചിത്രത്തിൽ വലത്തേ അറ്റത്തു കാണുന്നത് (A B C D) അതാണ്. പഞ്ഞിയുടെ മാർഗ്ഗം അമ്പടയാളമിട്ടു കാണിച്ചിരിക്കുന്നു. പോർക്യൂപൈൻ ബീററിൽനിന്നും മേൽ വിവരിച്ച പാത്രത്തിന്റെ കീഴറ്റത്തു പഞ്ഞി പ്രവേശിക്കുന്നു. N എന്ന ഘാതിന്റെ അതിശക്തിയായ കുറക്കുമൂലമുണ്ടാകുന്ന വായുപ്രവാഹത്തിൽപ്പെട്ടു പഞ്ഞി E കഴലിലൂടെ പാത്രത്തിലെത്തുന്നു. ബീറർ രണ്ട് മിനിറ്റിൽ 1000 പ്രാവശ്യം എന്ന തോതിൽ കറങ്ങിക്കൊണ്ടിരിക്കും. പഞ്ഞി തകിടുകളിലുള്ള കുത്തികളുടെ പ്രവർത്തനത്തിനു വിധേയമാകുന്നു. അതിന്റെ ഫലമായി പഞ്ഞി വിടരുകയും വായു പ്രവാഹത്തിൽപ്പെട്ടു ക്രമേണ ഉയർന്നുപോകയും ചെയ്യും. അവസാനം പാത്രത്തിന്റെ മേലറ്റത്തു G ൽ കൂടി J എന്ന കൂടിലേയ്ക്കു പോകുന്നു. ഈ കൂട്ടിൽ തുലോം ചെറിയ സൂഷിരങ്ങളുണ്ട്. ഏറ്റവും ചെറിയ തരികളും കരട്ടു

കളും ഇവിടെ നീക്കം ചെയ്യപ്പെടും. ഇങ്ങനെ മാലിന്യങ്ങൾ അകന്നുപോയി നോളുകൾക്കിടയിലൂടെ ലാറ്റിസിൽ കൂടി ലാപ് (Lap) നിർമ്മിക്കുന്ന അടുത്ത ധനുത്തിലേക്കു നീങ്ങും.

ഈ ധനുത്തിന്റെ ഒരു സവിശേഷത പറയാം. ബീറ്റർ റേഡിയേഷനും കത്തികൾ ഉറപ്പിച്ചിട്ടുള്ള തകിടുകളേയും ചുറ്റി H എന്ന ആവരണം ഉള്ളതു നോക്കുക. അതിനേൽ ഉറവശത്തു് ധാരാളം സൂഷിരങ്ങളുണ്ടു്. അവ താഴെ ക്രമമായി മേലോട്ടു പോകുന്നോരും ചെറുതുമാണു്. ഭാരമുള്ള മാലിന്യങ്ങൾ അവയിൽ കൂടി ആവരണത്തിൽ നിക്ഷേപിക്കപ്പെടും.

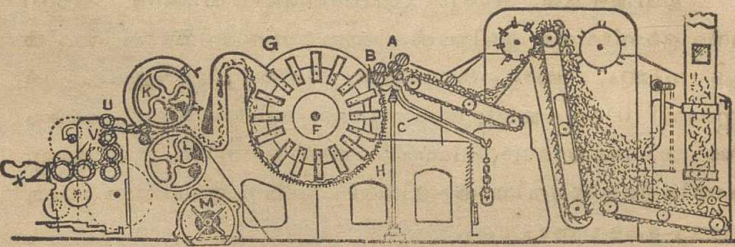
ഈ ധനുത്തിലെ ഫാനിന്റെ പ്രവർത്തനം രസാവഹമായ മറ്റൊരു പ്രത്യേകതയാണു്. ഫാൻ മിനിട്ടിൽ 1000 മുതൽ 1200 വരെ പ്രാവശ്യം കറങ്ങുന്നു. അതു മൂലം പഞ്ഞിയുടെ വഴിയുള്ള വായു നിഷ്കാസനം ചെയ്യപ്പെട്ടു് ഭാഗികമായ ശുന്യ സ്ഥലം സൃഷ്ടിക്കപ്പെടുന്നു. ഭൂമിയുടെ ആകർഷണശക്തി കാരണം വസ്തുക്കളുടെ ചലനം എപ്പോഴും കിഴോട്ടുണ്ടല്ലോ. അതുകൊണ്ടു് ആ ശക്തിക്കെതിരായി ബലം പ്രയോഗിച്ചാലേ പഞ്ഞി മേലോട്ടു നീങ്ങുകയുള്ളൂ. ഫാൻ സൃഷ്ടിക്കുന്ന വായുപ്രവാഹമാണു് ഈ കാര്യം സാധിക്കുന്നതു്.

ഇവിടെ ഒരു കാര്യം ശ്രദ്ധിക്കേണ്ടിയിരിക്കുന്നു. ഫാനിന്റെ ഭ്രമണവേഗത കൂടിയാൽ പഞ്ഞി അതിവേഗം ബീറ്ററിൽ കൂടി നീങ്ങും. അപ്പോൾ കടയൽ ശരീരമായില്ല; ഇഴകൾ പൂർണ്ണമായി വിടരുകയില്ല; മാലിന്യങ്ങൾ നീങ്ങുകയില്ല. കറക്കം സരവധാനമായാലോ, പഞ്ഞി പതുക്കെയു നീങ്ങും. മൗനമല്ല, കത്തികളുടെ ശക്തിയായ ദീർഘപ്രവർത്തനം മൂലം നാരുകൾ മുറിഞ്ഞു കേടാവുന്നുപോകും.

കൈറ്റൽ ഓപ്പനറിന്റെ മൂന്നാമതൊരു സവിശേഷത നോക്കുക. ഇതിന്റെ തണ്ടു് ദൂരെ വേഗതയോടെ കറങ്ങുകയാണെങ്കിലും, അതിൽ കൊള്ളിച്ചിട്ടുള്ള തകിടുകളുടെ വ്യാസം വ്യത്യസ്തമായതിനാൽ തകിടുകളിൽ അനുഭവപ്പെടുന്ന വേഗത വി

ഭിന്നമായിരിക്കും. തകിടുകൾ വായുപ്രവാഹത്തെ മുറിക്കുകയും ചെയ്യുന്നു. വായുപ്രവാഹം സമനിലയിലിരുന്നാൽ പൂർണ്ണമായി വിടരാത്ത പഞ്ഞിക്കട്ടകൾ മുക്തലേയ്ക്കു പോയെന്നുവരാം. ഈ യന്ത്രത്തിൽ അങ്ങനെ സംഭവിക്കുകയല്ല. വിരിയാത്ത പഞ്ഞി കീഴ്ഭാഗത്തു അധികസമയം നില്ക്കും വിടന്ന് ഭൂമിയുടെ ആകർഷണത്തിനെതിരായി വായു പ്രവാഹത്തിൽപ്പെട്ടു പൊങ്ങിപ്പോകുന്ന അവസ്ഥയും ഘനം കുറഞ്ഞ പഞ്ഞി മാത്രമേ പൊങ്ങിവരൂ. അങ്ങനെ മനുഷ്യനു മാത്രം പ്രയോഗിക്കാൻ കഴിയുന്ന വിഭവമനുശക്തി കൂടുതൽ കാര്യക്ഷമമായി പ്രയോഗിക്കാൻ ഈ യന്ത്രത്തിനു സാധിക്കും. എത്ര അതുഭവതരമാണ് മനുഷ്യന്റെ സർഗ്ഗശക്തി!

ചിലരുടെ അഭിപ്രായത്തിൽ ക്രൈറ്റൽ റോപ്പനർ നീണ്ടയിഴയുള്ള പഞ്ഞിയ്ക്ക് അനുയോജ്യമല്ല. കാരണം, അതിന്റെ ബീറർ തകിടുകളിൽക്കൂടി കടക്കുമ്പോൾ നീണ്ടയിഴകൾ ചുരുണ്ടുകൂടുമത്രേ! നീണ്ടയിഴയുള്ള ഈജിപ്ഷ്യൻ പഞ്ഞിക്കും അമേരിക്കൻ പഞ്ഞിക്കും വേണ്ടി 9-ാം ചിത്രത്തിൽ കാണുന്ന മറ്റൊരുതരം റോപ്പനർ നിർമ്മിച്ചിരിക്കുന്നു. ഇതിനു സിംഗിൾ റോപ്പനർ (Single Opener) എന്നു പേര്.



ചിത്രത്തിൽ A യുടെ വലത്തുവശം കാണുന്നതു് ഹോപ്പർ ഫീഡറാണ് (Hopper Feeder) അതിൽനിന്നും ബഹിർഗമിക്കുന്ന പഞ്ഞി A, B റോളറുകൾക്കിടയിൽക്കൂടി ബീറർ F ലേയ്ക്കു വരുന്നു അതിന്റെ അരികിൽ ഘടിപ്പിച്ചിട്ടുള്ള തകിടുകൾ



പഞ്ഞി അടിച്ച വിടർത്തുന്നു. പഞ്ഞി കീട് വശത്തുകൂടി ക്രമേണ നീങ്ങി G ൽ എത്തും ഇതിനിടയ്ക്കു നല്ല മുർച്ചയുള്ള ബ്ലേകൾ (Grid Bars) വിലങ്ങനെ കൊള്ളിച്ചിട്ടുള്ള H എന്ന ചട്ടം ഉണ്ടു്. മാലിന്യങ്ങൾ ഇതിൽകൂടി വീണുപോകും.

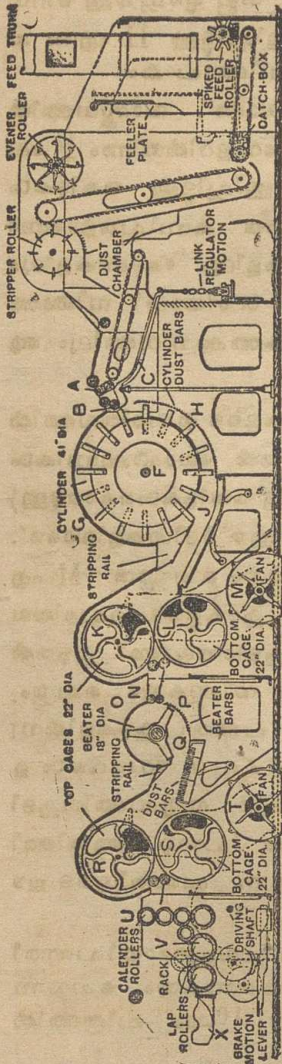
ഈ യന്ത്രത്തിന്റെ കടയൽ അസ്സലാണ്. വാസ്തുവത്തിൽ പഞ്ഞി അടിച്ച വിടർത്തപ്പെടുന്നതു് B റോളറിൽനിന്നും F ലേയ്ക്കു നീങ്ങുന്ന ഭാഗത്താണ്. F ൽ കൊള്ളിച്ചിട്ടുള്ള തകിടുകൾ എല്ലാം ഒന്നിച്ചു കറങ്ങുന്നതു കണ്ടാൽ ഒരു കമ്പിച്ചരളാണോ എന്നു തോന്നും. അങ്ങനെ പല നിലകളിലും കോണുകളിലും ആണു് അവ നിരത്തിട്ടുള്ളതു്. പഞ്ഞി ശരിയായി നീങ്ങത്തക്കവണ്ണവും, മാലിന്യങ്ങൾ വീണുപോകത്തക്കവിധത്തിലും ആണു് H ചട്ടം നിർമ്മിച്ചിട്ടുള്ളതു്.

G ൽ നിന്നും പഞ്ഞി K, L കൂടുകളുടെ ഉപരിതലത്തിൽ നീങ്ങുന്നു പൊള്ളയായ ഈ കൂടുകളിന്മേൽ ലോഹക്കമ്പികൾ കൊണ്ടുള്ള (അഥവാ ചെറുസുഷിരങ്ങളിട്ട തകിടുകൾകൊണ്ടുള്ള) ബ്രാവറണമുണ്ടു്. കൂടുകൾ കറങ്ങുന്നതു് എതിർദിശകളിലാണ്. ഇവയുടെ ഉള്ളിൽനിന്നും വായു നിഷ്കാസനം ചെയ്യാൻ M എന്ന ഷാൻ പ്രവർത്തിക്കുന്നു പഞ്ഞി ഈ കൂടുകളുടെ ഉപരിതലത്തിൽ പരന്നുപിടിക്കും. മുകളിലത്തെ കൂടിന്മേലാണ് കൂടുതൽ പിടിയ്ക്കുക. ക്രമേണ പഞ്ഞി മുന്നോട്ടു നീങ്ങുകയും ചെയ്യും. അങ്ങനെ 'പാഡു'പോലെ പരന്നിട്ടുള്ള പഞ്ഞി കൂടുകളിൽനിന്നിളക്കി നീക്കിക്കളയുന്നതിനു രണ്ടു ചെറിയ റോളറുകൾ ഉണ്ടു്. പിന്നീടു് പഞ്ഞി U എന്ന റോളർ സമൂഹത്തിൽകൂടി കടക്കുമ്പോൾ അമർത്തപ്പെട്ടു സമരൂപമായ 'പാഡു' ആയിത്തീരുന്നു. അവസാനം ഇതു ചുരുളുന്നു പരന്ന പഞ്ഞിയുടെ ഈ ചുരുളിനു് 'ലാപ്' (Lap) എന്നു പേർ.

സീംഗിൾ ഓപ്പനറേക്കറു കൂടുതൽ ഫലപ്രദമായി പഞ്ഞി അടിച്ച വിടർത്തുകയും മാലിന്യങ്ങൾ അകറ്റുകയും ചെയ്യുന്ന ഡബിൾ ഓപ്പനർ (Double Opener) 10-ാം ചിത്രത്തിൽ കാണാം.

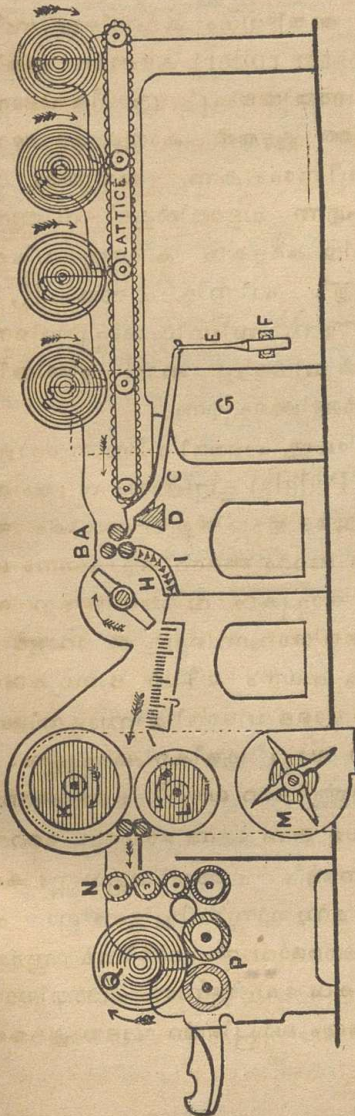
K, L കൂട്ടുകളിൽനിന്നും പുറത്തുവരുന്ന പഞ്ഞി വീണ്ടും

അടിക്കാനായി O എന്ന ബീറർ (Beater) ഇതിലുണ്ട്. ഇവിടെയും കറെ മാലിന്യങ്ങൾ നീക്കപ്പെടും. Q എന്ന ചട്ടത്തിന്മേൽകൂടി R, S കൂട്ടുകളുടെ ഉപരിതലത്തിൽപഞ്ഞി നീങ്ങും. ഇവ K, L കൂട്ടുകൾപോലെയാണ്. K, L കൂട്ടുകൾ നടത്തുന്ന പ്രവർത്തനം ഇവിടെ ആവർത്തിക്കപ്പെട്ട് ലാപ് (Lap) ഉണ്ടാകും.



സിംഗിൾ ഓപ്പനറും (Single Opener) ഡബിൾ ഓപ്പനറും (Double Opener) തമ്മിലുള്ള വ്യത്യാസം ചിത്രങ്ങളിൽനിന്നും മനസ്സിലാക്കാം. ഡബിൾ ഓപ്പനറിൽ ഒരു ബീറർ റോളറും ഒരു ലാപ് നിർമ്മാണോപകരണവും കൂടുതലുണ്ട്. തൽഫലമായി ലാപ് കൂടുതൽ നന്നായിരിക്കും. ബ്രേക്കർ സ്കൂച്ചർ (Breaker Scutcher) എന്ന ലാപ് നിർമ്മാണയന്ത്രം ഉപയോഗിക്കേണ്ടതുമാണ്.

മുൻപറഞ്ഞവിധത്തിൽ പല പ്രാവശ്യം അടിയ്ക്കലും കടയ്ക്കലും വിത്തുകളും ചെയ്താലും പഞ്ഞിയിൽനിന്ന് കഷ്ടിച്ച് നൂലോ അഞ്ചോ ശതമാനം മാലിന്യങ്ങളെ നീക്കി



കാണുന്നു. അതു പൂർണ്ണമായും മാലിന്യരഹിതമാണെന്നു പറയാവുന്നതു. അതുകൊണ്ടു് അടിയ്ക്കലും ശുദ്ധീകരിക്കലും വീണ്ടും തുടരണമിരിക്കുന്നു. കാപ്പനരകളിൽനിന്നും ലഭിക്കുന്ന 'ലാപ്' (Lap) വീണ്ടും അടിച്ചു് മാലിന്യങ്ങൾ നീക്കുകയും നാരുകൾ വിടർത്തുകയും ചെയ്യുന്ന പ്രവർത്തനത്തിന്നു് സ്കച്ചിംഗ് (Scutching) എന്നും അതു നടത്തുന്ന യന്ത്രത്തിന്നു് സ്കച്ചർ (Scutcher) എന്നും പേർ പറയുന്നു. ഫിനിഷർ സ്കച്ചർ (Finisher Scutcher) എന്ന യന്ത്രമാണു് 11-ാം ചിത്രത്തിൽ കാണുന്നതു്.

ഈ യന്ത്രത്തിന്റെ ചലിക്കുന്നലാറ്റിസിൽ (Lattice) നാലു 'ലാപ്' ചുരുട്ടുകൾ വയ്ക്കുന്നു. ലാറ്റിസു് ചലിക്കുമ്പോൾ ചുരുട്ടുകൾ ഉരഞ്ഞു് അമ്പടയാളം കാണിച്ചിരിക്കുന്ന ദിശകളിൽ തിരിഞ്ഞു് വിടരും. അങ്ങനെ നിലയ്ക്കുക പത്തു 'പാഡു'കൾ ചേരും. ലാറ്റിസീന്റെ ഇടത്തേ അറ്റത്തെത്തുമ്പോൾ പത്തു്

A റോളറിന്റെയും D കത്തിയിന്മേൽ ഉറപ്പിച്ചിട്ടുള്ള C എന്ന പെഡലിന്റെയും ഇടയ്ക്കുകൂടി, അതിവേഗം കറങ്ങിക്കൊണ്ടിരിക്കുന്ന ബീറ്റർ റോളറിൽ (Beater roller) കടക്കുന്ന ഇതിലുള്ള കത്തികൾ നല്ലവണ്ണം പഞ്ഞിയടിച്ച് ശുദ്ധീകരിക്കുന്നു. I എന്ന ചട്ടം ഈ പ്രവർത്തനത്തെ കൂടുതൽ കാര്യക്ഷമമാക്കുന്നു. ഇവിടെവെച്ച് മാലിന്യങ്ങൾ വീണുപോകുന്നു. അനന്തരം വായുപ്രവാഹംമൂലം പഞ്ഞി J എന്ന ചട്ടത്തിൽകൂടി നീങ്ങുന്നു. പഞ്ഞിയിലുള്ള തുലോം ചെറിയ കരടുകൾ കീഴോട്ടു വിഴുത്തക്കവണ്ണം ഇതും വച്ചിട്ടുള്ളതു്. പിന്നീടു് പഞ്ഞി K, L കൂട്ടുകളിൽ പഞ്ഞി പരക്കുന്നു. മുമ്പു് സിംഗിൾ ഓപ്പനറിന്റെ (Single Opener) കാര്യത്തിൽ വിവരിച്ച അതേ രീതിയിൽ ഇവിടെയും ലാപ്പു് (Lap) നിർമ്മിക്കപ്പെടുന്നു.

ഈ യന്ത്രത്തിൽ ബീറ്ററിലേയ്ക്കു പഞ്ഞി നീക്കുന്ന റോളറുകളുടേയും പെഡലുകളുടേയും (Pedals) പ്രവർത്തനം സ്വയം നിയന്ത്രിക്കുന്ന ഒന്നാണു്. അവയുടെ ഇടയിൽകൂടി അധികം ലാപ്പു് കടക്കുന്നുവെങ്കിൽ C യുടെ അറ്റം അമർന്നു് ആ ചലനം ലീവർ (Lever) ദണ്ഡുകളിലൂടെ ലാപ്പുകൾ വിടരുന്നതിനെ നിയന്ത്രിക്കും. ലാപ്പു വരുന്നതു മതിയാവുന്നില്ലെങ്കിൽ റോളർ A യുടെ വേഗത വർദ്ധിപ്പിച്ചു്, ആ ചലനം ലീവർ ദണ്ഡുകൾവഴി ലാപ്പുകളെ കൂടുതൽ വേഗതയോടെ വിടർത്തി മുമ്പോട്ടു നീക്കും. അങ്ങനെ ബീറ്ററിൽ ഏതുതന്നെ ലാപ്പു് ക്രമീകരിക്കപ്പെടുന്നു.

നാലു ലാപ്പുകൾ കൂട്ടിച്ചേർത്തു് ഒറ്റ ലാപ്പു് ഉണ്ടാക്കുന്നതു കൊണ്ടു് പഞ്ഞി കൂടുതൽ ശുദ്ധമാകുന്നു എന്നു മാത്രമല്ല, മറ്റൊരു പ്രയോജനംകൂടി സിദ്ധിക്കുന്നുണ്ടു്. പഞ്ഞി നല്ലവണ്ണം കലത്തേണ്ട ആവശ്യകതയപ്പറ്റി മുമ്പു പ്രസ്താവിച്ചിട്ടുണ്ടല്ലോ. പഞ്ഞി കലർത്തി കൂടുതൽ കാര്യക്ഷമമാവാൻ ഫിനിഷർ സ്റ്റാച്ചർ സഹായിക്കുന്നു. നാലു ലാപ്പുകൾ ചേർക്കുമ്പോൾ പഞ്ഞിനാലുകൾ കൂടുതൽ നന്നായി കലരുകയും ലാപ്പിന്റെ ഘടന കൂടുതൽ സമരൂപമാകയും ചെയ്യുന്നു.

ബ്ലോ റൂം (Blow Room)

ബെയിൽ ബ്രേക്കർ (Bale Breaker) മുതൽ സ്കച്ചർ (Scutcher) വരെയുള്ള യന്ത്രസമൂഹത്തിന് ബ്ലോ റൂം മെഷീനറി (Blow room Machinery) എന്നു പേരുണ്ട്. ഇതിലെ അവസാന യന്ത്രമാണ് ഫിനിഷർ സ്കച്ചർ (Finisher Scutcher).

സ്കച്ചറിൽനിന്നു ലഭിക്കുന്ന ലാപ്പിന്റെ ഗുണമനുസരിച്ചിരിക്കും നൂലിന്റെ മെച്ചം. ഓരോ വണ്ണവും ബലവുമുള്ള നല്ലയിനം നൂൽനൂല്ക്കുന്നതിന് നല്ല ലാപ്പ് ആവശ്യമാണ്. നല്ല ലാപ്പിന് ഒരേ വിതിയും ഒരേ നീളവും ഒരേ കട്ടിയും ഉണ്ടായിരിക്കണം. തന്നെയല്ല ലാപ്പിന്റെ ഓരോ മീറ്റർ നീളത്തിനും ഒരേ തൂക്കം ഉണ്ടായിരിക്കണം. ഇത് കഠിന വിഷമമുള്ള കാര്യമാണ്. കാരണം, ലാപ്പിന്റെ തൂക്കം പത്തൊമ്പതാം നൂറ്റാണ്ടിന്റെ നീക്കവും കട്ടിയും അനുസരിച്ചിരിക്കുമല്ലോ. പത്തൊമ്പതാം നൂറ്റാണ്ടിന്റെ നിരന്തരം നീങ്ങിക്കൊണ്ടിരിക്കുക; പത്തൊമ്പതാം നൂറ്റാണ്ടിന്റെ ക്രമത്തിലായിരിക്കുക-ഇതു രണ്ടുമാണ് നല്ല ലാപ്പ് നിർമ്മിക്കാനുള്ള ഉപാധികൾ.

പഴയ സമ്പ്രദായത്തിൽ ലാപ്പ് നിർമ്മിക്കുന്നതെങ്ങനെ എന്നു നോക്കാം.

മില്ലുകളിൽ വരുന്ന പത്തൊമ്പതാം നൂറ്റാണ്ടിന്റെ ഹോപ്പർ ബെയിൽ ബ്രേക്കർ (Hopper Bale Breaker) ക്രൈഗ്റ്റൻ ഓപ്പനർ (Crighton Opener) മുതലായ യന്ത്രങ്ങളിൽ ഉടയ്ക്കപ്പെട്ട പത്തൊമ്പതാം നൂറ്റാണ്ടിന്റെ പ്നിയുമറ്റിക് ഡെലിവറി (Pneumatic Delivery) രീതിയിൽ കലർത്തപ്പെടുന്നു. കലർത്തിയ പത്തൊമ്പതാം നൂറ്റാണ്ടിന്റെ പാട്ടുകളിൽ സൂക്ഷിച്ചുവെക്കുന്നു. അനന്തരം ഹോപ്പർ ഓപ്പനർ (Hopper Opener) ബ്രേക്കർ സ്കച്ചർ (Bracker Scutcher) എന്നീ യന്ത്രങ്ങൾ പത്തൊമ്പതാം നൂറ്റാണ്ടിന്റെ ഉടയ്ക്കപ്പെട്ട ലാപ്പ് ഉണ്ടാക്കുന്ന ഫിനിഷർ സ്കച്ചർ (Finisher

Scutcher) നാലു ലാപ്പുകൾ കൂട്ടിച്ചുത്ത് കൂടുതൽ നല്ല ലാപ് നിർമ്മിക്കുന്നു.

ഈ സമ്പ്രദായത്തിന് ഒരു പ്രധാന ദോഷമുണ്ട്. വിവിധ പ്രവർത്തനങ്ങളുടെ ഭാരം ഘട്ടത്തിലും യന്ത്രപ്രവർത്തകരുടെ ശ്രദ്ധ പതിയേണ്ടിയിരിക്കുന്നു. പഞ്ഞിയന്ത്രത്തിന്റെ തലയ്ക്കൽ ഇടുക്കൊടുക്കുക, അതിന്റെ നീക്കം നിയന്ത്രിക്കുക, ആവശ്യമായ സന്ദർഭത്തിൽ പ്രവർത്തനം നിർത്തിക്കളയുക, ഒരു യന്ത്രത്തിൽ നിന്നും അടുത്ത യന്ത്രത്തിലേയ്ക്കു പഞ്ഞി എത്തിക്കുക—ഇതെല്ലാം യന്ത്രപ്രവർത്തകന്റെ സന്തതശ്രദ്ധയെ അവകാശപ്പെടുന്നു. ഇക്കാര്യങ്ങളിൽ ഉണ്ടാകുന്ന ഭാരം വീഴ്ചയും ലാപ്പിന്റെ ഗുണത്തെ ബാധിക്കുന്നതാണ്. ഈ പ്രവർത്തനത്തിൽ മാനുഷികഘടകം (Human element) സുപ്രധാനമാണെന്നർത്ഥം. മാനുഷികഘടകം മൂലമുണ്ടായേക്കാവുന്ന ദോഷങ്ങളെ പരിഹരിക്കുന്ന സമ്പ്രദായമാണ് ഇന്നു പ്രചാരത്തിൽ വന്നുകൊണ്ടിരിക്കുന്നത്. ഈ പുതിയ സമ്പ്രദായത്തിന് സിംഗിൾ ബ്ലോറും പ്രോസസ്സ് (Single Blowroom Process) എന്നു പേർ.

ഈ നൂതനരീതിയുടെ പ്രധാന സവിശേഷതകൾ താഴെപ്പറയുന്നവയാണ്:-

1. വിവിധ യന്ത്രങ്ങൾ ഒന്നിനോടൊന്ന് തൊടുത്ത് തുടർച്ചയായി പ്രവർത്തിക്കുന്നു.
2. ഘാനകളുടെ പ്രവർത്തനം മൂലം പഞ്ഞി ഒരറ്റം മുതൽ മേറ അറ്റംവരെ നീക്കുവാനും നീക്കം നിയന്ത്രിക്കുവാനും കഴിയുന്നു.
3. മിക്ക ഭാഗങ്ങളും സ്വയം പ്രവർത്തിക്കുന്നവയും നിയന്ത്രിക്കുന്നവയുമാണ്.
4. ഭാരം യന്ത്രത്തിലും തടസ്സംകൂടാതെ നിരന്തരമായി ഒരേക്രമത്തിൽ പഞ്ഞിയുടുന്നതിനുവേണ്ടി റിസർവ് പെട്ടി (Reserve Box) ഘടിപ്പിച്ചിരിക്കുന്നു. മുൻ യന്ത്രത്തിൽനിന്നും പഞ്ഞി സ്വീകരിക്കുകയും ആവശ്യ

മനുസരിച്ചു മനോടു നീക്കയും ചെയ്യുന്ന സുത്രമാണിത്.

യന്ത്രങ്ങളുടെ പ്രവർത്തനരീതികളെ സംബന്ധിച്ചിടത്തോളം മൗലിക പരിവർത്തനങ്ങളൊന്നും ഈ നവീനരീതിയിൽ ഇല്ലെന്നുള്ളതു് പ്രസ്താവ്യമാണ്.

ഈ സമ്പ്രദായത്തിലും മാനുഷിക ഘടകം മൂലമുള്ള അപാകതകൾ ഇല്ലാതില്ല. ഒന്നാമതായി, ഹോപ്പർ ബെയിൽ ബ്രേക്കറിനു (Hopper Bale Breaker) പത്തൊന്നൽകുന്നതു് യാന്ത്രിക മറയിലാണെങ്കിലും, വിവിധയിനം പത്തൊന്നൽ ലാറ്റിസിൽ ഇടുന്ന അനുപാതക്രമം യന്ത്രപ്രവർത്തകന്റെ സാമർത്ഥ്യത്തെയും ശ്രദ്ധയേയും വിവേചനത്തേയും ആശ്രയിച്ചിരിക്കുന്നു. അനുപാതം ശരിയായില്ലെങ്കിൽ ലാപ്പിനു് ഉദ്ദേശിക്കുന്ന ഗുണങ്ങൾ ഉണ്ടായിരിക്കയില്ലെന്നു് സ്പഷ്ടമാണല്ലോ. ഈ ദോഷം ദൂരീകരിക്കുന്നതിനു് ഇപ്പോൾ ബ്ലേൻറിംഗ് ഹോപ്പർസു് (Blending Hoppers) എന്ന യന്ത്രസമൂഹം ഉപയോഗിക്കപ്പെടുന്നു.

ഏതു ഇനം പത്തൊന്നൽ കലർത്തണമോ അത്രയും ബെയിൽ ബ്രേക്കർ യന്ത്രങ്ങൾ (Bale Breakers) ഏർപ്പെടുത്തുന്നു. ഹോപ്പർ ഫീഡറിൽ (Hopper Feeder) പത്തൊന്നൽ വീഴുന്നതു് ഇവയുടെ അറ്റത്തു ഘടിപ്പിച്ചിട്ടുള്ള പലിക്കുന്ന പായ അഥവാ ലാറ്റിസു് (Lattice) ആണ്. മറ്റേ ബ്രേക്കറിൽനിന്നും പത്തൊന്നൽ വീഴുന്നതു് ഈ ലാറ്റിസിൽ ആണ്. ആവശ്യമായ അനുപാതത്തിൽ പത്തൊന്നൽ കലർത്തുന്നതിന്നു് ലാറ്റിസിൽനിന്നും പത്തൊന്നൽ റിസർവ് ബോക്സി (Reserve Box) യിൽ കൂടി ഹോപ്പർ ഫീഡറിലേയ്ക്കു നീങ്ങും. അനുപാതക്രമം തെറ്റാതെ സൂക്ഷിക്കുന്ന നവീനരീതിയാണിതു്. ഈ സജ്ജീകരണത്തിനു് ബ്ലേൻറിംഗ് ഹോപ്പർസു് (Blending Hoppers) എന്ന പേർ പറയുന്നു.

സിംഗിൾ ബ്ലോറും രീതിയിൽ വരുത്തിട്ടുള്ള രണ്ടാമത്തെ പരിഷ്കാരമാണു് സ്വയം പ്രവർത്തിക്കുന്ന പത്തൊന്നൽകൽ

യന്ത്രം അഥവാ ഓട്ടോമിക്സർ (Auto-Mixer) ഇത് ഹോപ്പർ ഓപ്പനറിനും (Hopper Opener) ക്രൈറ്റൻ ഓപ്പനറിനും (Crighton Opener) ഇടയ്ക്കു വയ്ക്കുന്നു.

ഈ പഞ്ഞി കലർത്തൽ യന്ത്രത്തിന് 43½ അടി നീളവും 6 അടി വീതിയും 10 അടി 8 ഇഞ്ച് ഉയരവുമുണ്ട്. ഒന്നിനു മേൽ ഒന്നായി രണ്ട് അറകളും ചലിക്കുന്ന ഒരു റബ്ബർ പായ (Lattice) യുമാണ് ഇതിന്റെ പ്രധാന ഭാഗങ്ങൾ. മേലറയിൽ ഒരറം മുതൽ മറ്റേ അറംവരെ പളങ്ങളിൽ എപ്പോഴും നീങ്ങിക്കൊണ്ടിരിക്കുന്ന ഒരു പെട്ടിയുണ്ട്. ഹോപ്പർ ഫീഡറിലെ റിസർവ് പെട്ടിയിൽനിന്നും പഞ്ഞി വീഴുന്നത് ഇതിലാണ്. ഇത് വിലങ്ങനെ ചലിച്ചുകൊണ്ടിരിക്കുന്നതുകൊണ്ട് മേലറയിൽ പഞ്ഞി കലർന്ന കൂമ്പാരം കൂടും. മേലറ നിറഞ്ഞുകഴിയുമ്പോൾ ചലിക്കുന്ന പെട്ടിയിലും അപ്പോൾ റിസർവ് പെട്ടിയിൽനിന്നും പഞ്ഞിയുടെ വർദ്ധനിലയ്ക്കും. മേലറയുടെ അടിഭാഗം രണ്ടു മാതിലുകൾപോലെയാണ്. ഇവ താനേ തുറക്കുന്ന രീതിയിലാണ് ഘടിപ്പിച്ചിട്ടുള്ളത്. കീഴറയിൽ വീണിട്ടുള്ള പഞ്ഞി ക്രൈറ്റൻ ഓപ്പനറിലേയ്ക്കു നീങ്ങാൻ ഏകദേശം 15 മിനിട്ടു വേണം, മേലറ നിറയാൻ 11 മിനിട്ടുമതി. അതുകൊണ്ട് കീഴറയിൽ ആവശ്യമുള്ളപ്പോൾ പഞ്ഞി വീഴ്ക്കാൻ തയ്യാറായിരിക്കും. കീഴറ കാലിയംകമ്പോൾ അതിന്റെ വശത്തു ഘടിപ്പിച്ചിട്ടുള്ള ഒരു പ്ലേറ്റ് നീങ്ങി ഒരു വൈദ്യുത സ്പിച്ചു പ്രവർത്തിപ്പിക്കുന്നു. അപ്പോൾ മേലറയിലെ വാതിലുകൾ തുറക്കും. അതിലെ പെട്ടി ചലിച്ചുതടങ്ങും. റിസർവ് പെട്ടിയിൽനിന്നും പഞ്ഞി വീണുതടങ്ങും. ബെയിൽ ബ്രെക്കറിന്റെ വീണ്ടും ആരംഭിക്കും. ഈ പഞ്ഞികലർത്തൽ യന്ത്രം നിർമ്മിക്കപ്പെട്ടതിനു ശേഷം പഞ്ഞി ആവശ്യമായ തോതിൽ ശരിയായി കലർത്താൻ കഴിയുന്നുണ്ട്. ലാപ്പിന്റെ ഗുണം നിലനിർത്തുവാൻ ഇതുകൊണ്ടു സാധിക്കുന്നു.

ബ്ലോക്കിൽ വരുത്തിട്ടുള്ള മൂന്നാമത്തെ പരിഷ്കാരം

ലാപ്പ് നിർമ്മിക്കുന്ന സ്റ്റച്ചറിയാണ്. സിംഗിൾ ബ്ലോറും രീതിയിൽ പ്രവർത്തിക്കുന്ന സ്റ്റച്ചറിലും ഒരു ദോഷമുണ്ട്. നിശ്ചിതനീളം ലാപ്പ് ഉണ്ടാക്കിയിട്ടില്ലായ്മയോടുകൂടി സ്റ്റച്ചറിന്റെ പ്രവർത്തനം നിലയ്ക്കും. അപ്പോൾ പണത്തി അടിയ്ക്കുന്ന ബീറ്റർ റോളറിൽനിന്നും ലാപ്പ് ഉണ്ടാക്കുന്ന കൂട്ടുകളിന്മേൽ പണത്തിവന്നുകൂടും. സ്റ്റച്ചർ വീണ്ടും പ്രവർത്തിച്ചതുടങ്ങുമ്പോൾ ഈ കൂമ്പാരം കൂടിയ പണത്തിയാണ് ലാപ്പായിത്തീരുക. തുടക്കത്തിൽ കട്ടിയും തൂക്കവും കൂടുതലുള്ള ലാപ്പ് ഉണ്ടാകും. കുറെക്കഴിഞ്ഞു കട്ടിയും തൂക്കവും കുറഞ്ഞുവരും. ലാപ്പ് സമരൂപമായിരിക്കയില്ല. യന്ത്ര പ്രവർത്തകന്റെ ശ്രദ്ധയും കൈവിരുതും അനുസരിച്ച് ലാപ്പിന്റെ ഗുണം വ്യത്യസ്തപ്പെടുമെന്നു തീർച്ചയാണല്ലോ.

ഈ ദോഷം പരിഹരിക്കുന്നതിനുവേണ്ടി സ്വയം പ്രവർത്തിക്കുന്ന ലാപ്പ് നിർമ്മാണ സമ്പ്രദായം (Automatic Lapdoffing) അവതരിപ്പിച്ചിരിക്കുന്നു. ഈ രീതിയിൽ നിശ്ചിത നീളം ലാപ്പ് ഉണ്ടാക്കിയിട്ടുണ്ടാകാൻ സ്റ്റച്ചറിന്റെ പ്രവർത്തനം നിർമ്മിതമാണ്. ലാപ്പ് ചുരുൾ തന്നത്താൽ നീക്കം ചെയ്യപ്പെടും; ലാപ്പ് നിർമ്മാണം തുടരുകയും ചെയ്യും. ഈ സമ്പ്രദായമനുസരിച്ച് ലാപ്പ് കൂടുതൽ നന്നാകുന്നു എന്നു മാത്രമല്ല, ഉല്പാദനം 10% വർദ്ധിക്കുകയും ചെയ്യുന്നു.

ഫിനിഷിംഗ് സ്റ്റച്ചറിൽ (Finishing Scutcher) നാലു ലാപ്പുകൾ ഒന്നിച്ചു ചേർത്ത് ഒറ്റ ലാപ്പ് ഉണ്ടാക്കുന്ന ഡബ്ബിംഗിംഗ് (Doubling) സമ്പ്രദായം ഇതുവുമുപേക്ഷിച്ച് ഉണ്ടാക്കപ്പെടുന്നുണ്ട്. ലാപ്പിലെ ഇഴകൾ കടഞ്ഞു കരടുനീക്കി സമനീളത്തിനു സമരൂപമുള്ള മെച്ചപ്പെട്ട ലാപ്പ് ഉണ്ടാക്കുകയാണല്ലോ ഫിനിഷിംഗ് സ്റ്റച്ചറിന്റെ ധർമ്മം. ബ്ലെൻഡിംഗ് ഹോപ്പർസ് (Blending Hoppers) ഓട്ടോ മിക്സർ (Auto-Mixer) എന്നിവയുടെ പ്രവർത്തനം മൂലം പണത്തി നന്നായി കലർത്തപ്പെടുകയും, ഡബ്ബിംഗ് ഓപ്പനറിന്റെ (Double Opener) പ്രവർത്തനം മൂലം ഭംഗിയായി അടിച്ചു കടഞ്ഞു കരടുനീക്കപ്പെടുകയും ചെയ്യുന്നതുകൊ

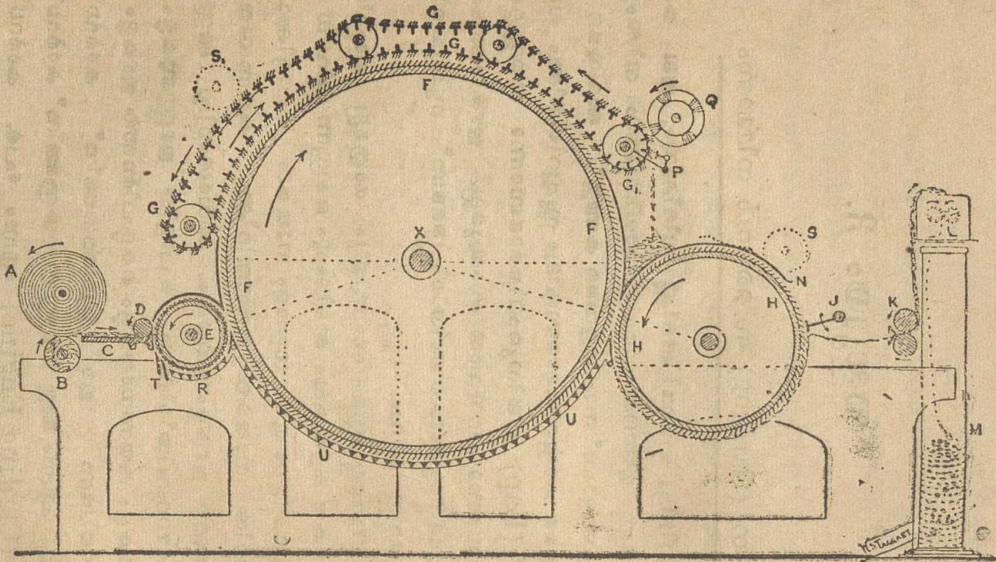
അദ്ധ്യായം 3.

കാർഡിംഗ് (Carding) സ്ലൈവർ നിർമ്മാണം

കട്ടപിടിച്ച പഞ്ഞി അടിച്ച വിരിക്കയും, ഇല തണ്ടു്, തൊണ്ടു്, മണ്ണു് മുതലായ ഭാരമുള്ള മാലിന്യങ്ങൾ നീക്കം ചെയ്യുന്ന യന്ത്രങ്ങളാണു് നാം ഇതുവരെ കണ്ടതു്. അവയുടെ പ്രവർത്തനം വളരെ കാര്യക്ഷമമാണെങ്കിലും സ്റ്റാച്ചിൽനിന്നും ലഭിക്കുന്ന ലാപ്പ് (Lap) മാലിന്യരഹിതമാണെന്നോ സർവ്വഗുണസമ്പന്നമാണെന്നോ പറയുവാൻ സാധ്യമല്ല. ഇഴകൾക്കിടയിൽ ധാരാളം മാലിന്യങ്ങൾ തങ്ങിയിരിപ്പുണ്ടെന്നു് സൂക്ഷ്മപരിശോധനയിൽ മനസ്സിലാവും.

ബാഹ്യവസ്തുക്കളുടെ സംന്നിദ്ധ്യം മാത്രമല്ല ലാപ്പിന്റെ ദോഷം. കുരു കളയുകയും അടിക്കയും ചെയ്യുന്ന വിവിധ യന്ത്രങ്ങളുടെ പ്രവർത്തനം മൂലം ധാരാളം നാരുകൾ പൊട്ടിക്കാണം. നനവുപറിയ നാരുകൾ ഉറഞ്ഞിരിക്കും. കുരുനനാരുകളും കെട്ടുപിണഞ്ഞ ഇഴകളും ഉണ്ടാവും. അവശേഷിച്ച അശുദ്ധവസ്തുക്കൾ മാറേണ്ടിയിരിക്കുന്നു. പൊട്ടിയ ഇഴത്തുണ്ടുകളും ഉറഞ്ഞ നാരുകളും കുരുനനാരുകളും കെട്ടുപിണഞ്ഞ ഇഴകളും നീക്കേണ്ടിയിരിക്കുന്നു. ഈ പ്രവർത്തനത്തിനു് കാർഡിംഗ് (Carding) എന്നും അതു നടത്തുന്ന യന്ത്രത്തിനു് കാർഡിംഗ് എൻജിൻ (Carding Engine) എന്നും പേർ. കാർഡിംഗ് നന്നായാൽ മാത്രമേ ഇഴഗുണമുള്ള നല്ല നൂൽ നൂല്ക്കുവാൻ കഴിയൂ.

റീവോൾവിംഗ് ഫ്ലാറ്റ് കാർഡ് (Revolving Flat Card) എന്നു പേരുള്ള കാർഡിംഗ് യന്ത്രമാണു് 12-ാം ചിത്ര



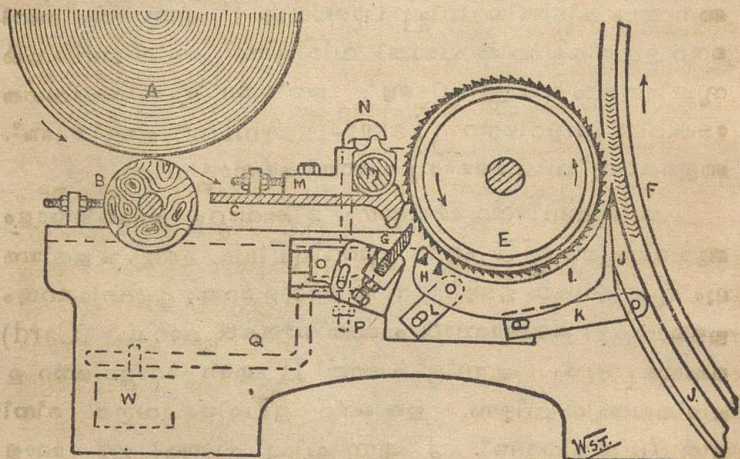
ത്തിൽ കാണുന്നതു്. സാവധാനം കറങ്ങുന്ന റോളർ B യിൽ A എന്ന ലാപ്പ് ചുരുൾ വച്ചിരിക്കുന്നു. B കറങ്ങുമ്പോൾ ചുരുൾ വിടൻ്റ് വളരെ മിനുസമുള്ള C എന്ന പ്ലേറ്റിൽകൂടി ലാപ്പ് നീങ്ങുന്നു. ഈ പ്ലേറ്റിന്റെ വലത്തേ അറ്റത്തു മിനിട്ടിൽ ഉദ്ദേശം 7 ഇഞ്ച് എന്ന ക്രമത്തിൽ ലാപ് നീക്കിവക്കാടുകുന്ന D റോളർ ഉണ്ടു്. D റോളറിന്റെ അടിയിൽകൂടി E എന്ന റോളറിൽ ലാപ്പ് എത്തുന്നു. ഈ റോളറാണു് ലിക്കറിൻ അഥവാ ടേക്കറിൻ. (Licker-in or Taker-in) ലാപ്പ് നക്കി വലിച്ചു് ഉള്ളിലേയ്ക്കെടുക്കുന്നതുകൊണ്ടു് ഏതോ രസികൻ നൽകിയ നാമധേയമായിരിക്കാം ഇതു്. 9 $\frac{3}{4}$ ഇഞ്ചു വ്യാസമുള്ള ഈ റോളറിൽ ധാരാളം കൂർത്ത മുറുകളുണ്ടു്. ഇവിടെ പഞ്ഞി ഭംഗിയായി വൃത്തിയാക്കപ്പെടും ഇഴകൾ വിടർത്തപ്പെടുകയും ചെയ്യുന്നു. അനന്തരം കിടത്തിയ വീപ്പപോലെയുള്ള F എന്ന സിലിണ്ടറിന്റെ ഉപരിതലത്തിൽ പഞ്ഞി വിരിയുന്നു. സിലിണ്ടറിനേൽ സൂചിമുനകൾ കൊള്ളിച്ചിട്ടുണ്ടു്. ഇതിന്റെ ഉപരിതലവേഗത ടേക്കറിൻ റോളറിന്റെ (Taker-in roller) ഇരട്ടിയാണു്. അതുകൊണ്ടു് വിഷമമെന്നേതു പഞ്ഞി മുന്നോട്ടു നീങ്ങും.

സിലിണ്ടറിന്റെ മേൽഭാഗം മിക്കവാറും പകുതിയോളം ആവരണം ചെയ്തു G എന്ന പ്ലാറ്റ് (Flat) ഉണ്ടു്. ഇതിനേലും സൂചിമുനകൾ ഉണ്ടു്. സിലിണ്ടറിന്റെയും പ്ലാറ്റിന്റെയും ഇടയിൽകൂടി കടക്കുമ്പോൾ പഞ്ഞിനാരുകൾ കാർഡ് (Card) ചെയ്യപ്പെടുന്നു. എന്നിട്ടു് പഞ്ഞി H എന്ന റോളറിന്റെ ഉപരിതലത്തിൽ വീഴുന്നു. ഇതിന്റെ ഉപരിതലവേഗത മിനിട്ടിൽ 70 അടിയാണു്. J എന്ന ചീപ്പ് പഞ്ഞി ഈ റോളറിൽനിന്നും കോതി ഏടുക്കുന്നു. ചീപ്പിച്ചുടകടക്കുന്ന പഞ്ഞിയിഴകൾ പരന്നു് ചിലന്തിവലപോലിരിക്കും. K റോളർ ഇഴകൾ കൂട്ടിയിണക്കി തിരി (Sliver) ഉണ്ടാക്കുന്നു. സ്ലൈവർ തിരികൾ ചുരുട്ടുന്ന ഉപകരണമാണു് കോയിലർ (Coiler). തിരി M എന്ന വീപ്പയിൽ ശേഖരിക്കപ്പെടുന്നു.

ഈ യന്ത്രത്തിന് മൂന്നു ഭാഗങ്ങളുണ്ട്.

1. ഫീഡ് സെക്ഷൻ (Feed Section)- ലാപ്പ് ചെയ്ത വിടർ വിടർ കോർഡ് ചെയ്യാനൊരുക്കുന്ന ഭാഗം. ചിത്രത്തിൽ A മുതൽ D വരെ.
2. വർക്കിംഗ് സെക്ഷൻ (Working Section) കോർഡിംഗ് നടത്തുന്നത് ഈ ഭാഗമാണ്. ചിത്രത്തിൽ E, F, G,
3. ഡെലിവറി സെക്ഷൻ (Delivery Section) കോർഡ് ചെയ്ത ചഞ്ഞി തിരികളാക്കി പുറയിറക്കുന്നു. ചിത്രത്തിൽ H മുതൽ M വരെ.

ഫീഡ് സെക്ഷനും ലിക്വറിംഗും 13-ാം ചിത്രത്തിൽ കാണാം.



ലാപ്പ് ചെയ്ത വിടർ വിടർ B റോളറിന് 6 ഇഞ്ചു വ്യാസമുണ്ട്. അത് പ്രതിബന്ധമേതും കൂടാതെ കറങ്ങത്തക്കവണ്ണം ബെയറിംഗുകളിൽ (Bearings) ഉറപ്പിച്ചിരിക്കുന്നു. വിടർ ലാപ്പ് C എന്ന നല്ല മീനുസവും ദീർഘചതുരാകൃതിയുള്ള ഫീഡ് പ്ലേറ്റിൽ കൂടി (Feed Plate) നിന്നും വർക്കിംഗ് സെക്ഷൻ

പഞ്ഞിയുട്ടുന്ന തട്ടാണിത്. ഇതിന്റെ വലത്തേക്കറ്റം മേലോട്ട് വളഞ്ഞു മൂക്കുപോലെയിരിക്കുന്നതു കണ്ടോ? അതിനു ഇംഗ്ലീഷിൽ (Nose) എന്നു പേർ കൊടുത്തിരിക്കുന്നു. മൂക്കിന്റെ ആകൃതി പഞ്ഞിയിഴകളുടെ നീട്ടമനുസരിച്ചാണ് നിശ്ചയിക്കുക. നിങ്ങളിഴയുള്ളതിനും പഞ്ഞിക്കു നീണ്ട മൂക്കു വേണം. കുറിയയിഴയുള്ള പഞ്ഞിക്കു കുറിയ മൂക്കുമതി. മൂക്കിനും D റോളിനും ഇടയിൽകൂടിയാണ് പഞ്ഞി നീങ്ങുന്നതു്. D റോളർ ശരിയായി കറങ്ങത്തക്കവണ്ണം ബെയറിങ്ങുകളിൽ ഉറപ്പിച്ചിട്ടുണ്ടു്.

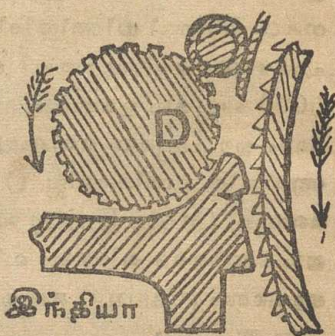
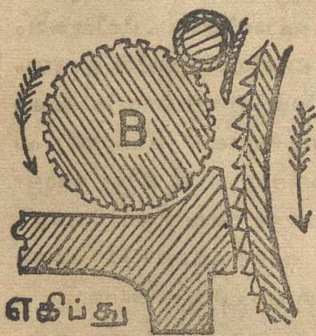
മൂക്കിനു വലത്തുവശം വച്ചിട്ടുള്ള റോളർ E യ്ക്കു് ലിക്കറിൻ അഥവാ ടേക്കറിൻ (Licker-in or Taker-in) എന്നു പേർ. ഇതിന്റെ ഉപരിതലത്തിൽ ഒരറ്റംമുതൽ മറേയറ്റം വരെ പിരിയിഴപോലെ വെട്ടിട്ടുള്ള ഒരു നേരിയ പൊഴിയുണ്ടു്. ഈ പൊഴിയിൽ ഇൗർച്ചവാളിന്റെ പല്ലുകൾപോലുള്ള സൂചിമനകൾ നിരത്തി നിർത്തിയിരിക്കുന്നു. പൊഴിയുടെ പിരിയകലം ഏകദേശം ഒരിഞ്ചുവരും. ഒരിഞ്ചു പിരിയകലത്തിൽ ഉദ്ദേശം 5000 പല്ലുകൾ ഉണ്ടാവും. പിരിയിഴയിൽ നിർത്തിയിരിക്കുകാരണം ഈ പല്ലുകൾ ഒരിക്കലും ഒന്നിനു പുറകെ ഒന്നായി പഞ്ഞിയിൽ പതിക്കയില്ല. C പ്ലേറ്റിന്റെ മൂക്കിനു കീഴെ മോട്ടുനൈഫ് (Mote Knife) എന്നു പേരുള്ള ഒരു കത്തിയുണ്ടു്. ഈ കത്തിയുടെ കീഴെയും ലിക്കറിനു താഴെയുമായി H എന്ന ആവരണം (Casing) ഒരു ഘ്രെയിമിൽ ഉറപ്പിച്ചിരിക്കുന്നു.

B റോളർ സാവധാനം കറങ്ങുമ്പോൾ ഘർഷണംമൂലം ലാപ്പ് വിടന്നു് C പ്ലേറ്റിൽകൂടി നീങ്ങി മൂക്കിനും റോളറിനും ഇടയിലൂടെ കടന്നു് ലിക്കറിനിൽ എത്തുന്നു. ലിക്കറിനിന്റെ കറക്കം ചിത്രത്തിൽ അമ്പടയാളമിട്ടുകാണിച്ചിരിക്കുന്നതു നോക്കുക. മിനിട്ടിൽ 500 പ്രാവശ്യംവീതം കറങ്ങുന്ന ലിക്കറിൽ പ്ലേറ്റിൽനിന്നും സാവധാനം കീഴോട്ടിറങ്ങുന്ന ലാപ്പിലെ പഞ്ഞി ചീകി വിടത്തും. ഈ റോളറിൽ ഇഞ്ചിനു് 500 പല്ലു

കുറു ഉണ്ടല്ലോ 500 പ്രാവശ്യം കറങ്ങുമ്പോൾ $5000 \times 500 = 25$ ലക്ഷം പല്ലുകളുടെ പ്രവർത്തനം 6 ഇഞ്ച് ലാപ്പിൽ അനുഭവപ്പെടും. 6 ഇഞ്ച് ലാപ്പിൽ ഉദ്ദേശം 25 ലക്ഷം ഇഴകൾ ഉണ്ടെന്നു കണക്കാക്കപ്പെട്ടിരിക്കുന്നു. അതായത് ലാപ്പിലെ ഓരോ ഇഴയും ഓരോ പല്ലുകൊണ്ട് കോതി വിടരും. അങ്ങനെ വിടർന്ന പഞ്ഞിനാരുകളാണ് സിലിണ്ടറിലേയ്ക്കു പോകുന്നത്. ചിന്ന നാരുകളും കുറുപ്പുകളും കിരയൊക്കെ ലിക്വറിനിന്റെ കീഴിലുള്ള ബ്രാശ്ണത്തിൽ വീഴും.

വർക്കിംഗ് സെക്ഷൻ (Working Section)

ലിക്വറിനിന്റെ അടുക്കൽ വലത്തുവശത്താണ് സിലിണ്ടർ (Cylinder). ഇവ രണ്ടും എതിർദിശകളിൽ കറങ്ങുന്നു. ചിത്രം 14 നോക്കുക. ഇവയ്ക്കിടയിലുള്ള അകലം $\frac{7}{1000}$ ഇഞ്ചാണ്.

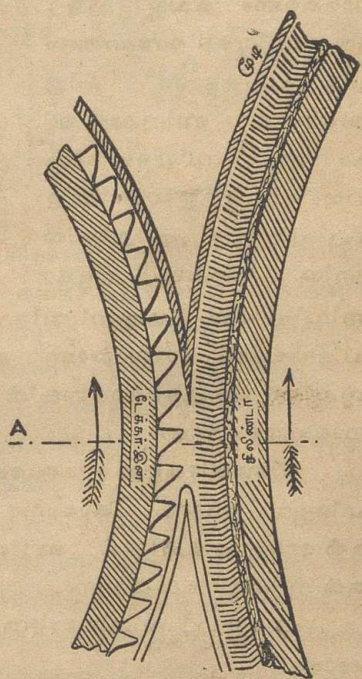


ലിക്വറിനിൽനിന്നും പഞ്ഞി എടുപ്പുതീർത്ത് സിലിണ്ടറിലേയ്ക്കു നീങ്ങും. സിലിണ്ടറിലുള്ള പല്ലുകളുടെ സ്ഥിതിയും സംഖ്യയും സിലിണ്ടറിന്റെ ഉപരിതലവേഗതയനുസരിച്ച് ഇതു സംധിക്കുന്നതാണ്. ഇതിന്റെ ഉപരിതലവേഗത മിനിറ്റിൽ ഉദ്ദേശം 2000 അടിയാണ്. ലിക്വറിന്റെ വേഗത മിനിറ്റിൽ 1000 അടിയല്ലോ. സാമാന്യം നല്ലവണ്ണം ഇളകി അഴിഞ്ഞിട്ടുള്ള ഇഴകളാണ്

പഞ്ഞിയിലുള്ളതെങ്കിൽ സിലിണ്ടറിൽവെച്ച് അല്പംകൂടി അഴിയുന്നു.

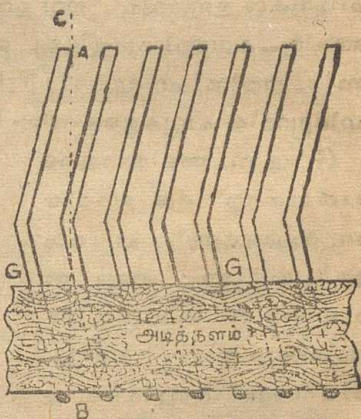
സിലിണ്ടറിന് 50 $\frac{3}{4}$ ഇഞ്ചു വ്യാസവും 40 ഇഞ്ചു വികീര്യമുണ്ട്. ഇതിന്റെ ഉപരിതലത്തിൽ ഏകദേശം 40 ലക്ഷം സൂചിമുതനകൾ ഉണ്ടാവും. ഇവ ഉറപ്പിച്ചിട്ടുള്ളത് കമ്പിളിയും പഞ്ഞിയും കലർത്തി നെയ്തിട്ടുള്ള ഒരു പ്രത്യേകതരം തൂണിയിലാണ്. ഇതിന് ഫില്ലറ്റ് (Fillet) എന്ന പേർ പറയുന്നു. ഫില്ലറ്റിൽ പല്ലുകളുടെ നീളം 15-ാം ചിത്രത്തിൽ കാണാം.

G എന്ന അടിത്തറയുടെ മേൽഭാഗത്തു് ഒരു ദേശീയ റബ്ബർപാടയുണ്ടു്. പല്ലുകൾ ഉറച്ചു നില്ക്കുന്നു; അതേ അവസരത്തിൽ അല്പാല്പം വഴങ്ങിക്കൊടുക്കയും വേണം. അതിനാണു് റബ്ബർപാട ഇട്ടിട്ടുള്ളതു്. പഞ്ഞിയുടെ നീക്കംകൊണ്ടോ, പല്ലുകൾ ഉരയ്ക്കുന്ന ഗ്രൈൻറിന്റെ പ്രവർത്തനംകൊണ്ടോ, പല്ലുകൾ അല്പാല്പം സ.നിലയിൽ നിന്നും നീങ്ങും അവയെ വീണ്ടും പൂർവ്വസ്ഥിതിയിലേക്കു വരുത്താൻ റബ്ബറിന്റെ സ്ഥിതിസ്ഥാവകശീലം (Elasticity) സഹായിക്കുന്നു. പക്ഷെ റബ്ബറിനു് കാലാവസ്ഥമുലമോ ചൂടുമുലമോ കേടുവരാം. ഫില്ലറ്റിന്റെ തരം നിശ്ചയിക്കുമ്പോൾ ഈ കാര്യങ്ങളെല്ലാം ഓർമ്മവയ്ക്കേണ്ടതാണ്.



ഫില്ലെറ്റ് മൂന്നു തരമുണ്ട്. 1. ഓപ്പൻസെറ്റ് (Open set) 2. ട്വിൽസെറ്റ് (Twill set) 3. റിബ്സെറ്റ് (Rib set). 16 (a), 16 (b), 16 (c) എന്നീ ചിത്രങ്ങളിൽ ഇവ കാണാം.

സുചിമുതകൾ അഥവാ പല്ലുകൾ ഉറപ്പിച്ചിരിക്കുന്ന രീതിയനുസരിച്ചാണ് ഇവയ്ക്ക് നാമകരണം ചെയ്തിട്ടുള്ളത്. ഒരു കമ്പിയുടെ രണ്ടറ്റങ്ങൾ രണ്ടു പല്ലുകളാണ്. ചിത്രങ്ങളിൽ ഇവ ബിന്ദുക്കളായി കാണുന്നു. കമ്പിയുടെ മദ്ധ്യഭാഗം വളച്ച് തുണിയിൽ ഉറപ്പിച്ചിട്ടുള്ളത് ചിത്രത്തിൽ കുറിയ വരകൾ ഇടുകാണിച്ചിരിക്കുന്നു.



പടം 2.

ഒരു നിശ്ചിതവിസ്തീർണ്ണം ഫില്ലെറ്റിലുള്ള സുചിമുതകളുടെ സംഖ്യയാണ് അതിന്റെ കൗണ്ട് (Count). സുചിമുതകൾ കൂടുതലാണെങ്കിൽ ഫില്ലെറ്റിന്റെ കൗണ്ട് കൂടുതലാണെന്നു പറയും.

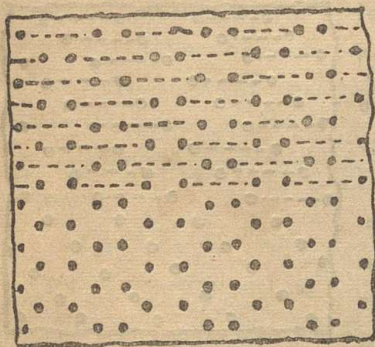
നീണ്ടയിടുകളുള്ള മേൽരം പഞ്ഞിയ്ക്ക് കൂടുതൽ കൗണ്ടുള്ള ഫില്ലെറ്റ് വേണം. കാരണം, ഇത്തരം പഞ്ഞിയിടുകൾ കൂടുതൽ ലോലമയേറിക്കും. അയയെ താങ്ങിപ്പിടിക്കുവാൻ കൂടുതൽ സുചിമുതകൾ വേണം.

ഫില്ലെറ്റ് സിലിണ്ടറിന്മേൽ ഉറപ്പിക്കുന്നതെങ്ങനെ? നോക്കാം.

ഉല്പാദകരിൽനിന്നും ഇതു കിട്ടുന്നത് നീണ്ടു വീതികുറഞ്ഞ റിബ്ബൺപോലെയുമാണ്. സിലിണ്ടറിൽ അതു ശ്രദ്ധപൂർവ്വം ഉറപ്പിക്കേണ്ടതാണ്. സിലിണ്ടറിന്റെ ഉപരിതലത്തിൽ നീള

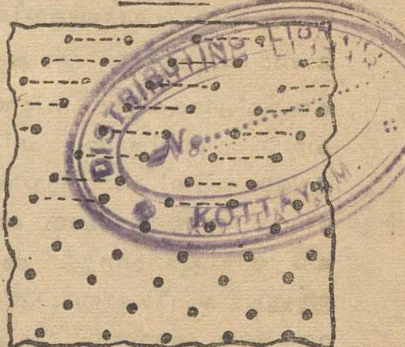
ത്തിലായി അവിടവിടെ ചോരങ്ങൾ ഉണ്ടു്. ആ ചോരങ്ങളിൽ 'V' ആകൃതിയിലുള്ള കുറികൾ തറയ്ക്കുന്നു. എന്നിട്ടു് ഗ്രൈൻറർ (Grinder) എന്ന ഉപകരണംകൊണ്ടു് സിലിണ്ടറിന്റെ ഉപരിതലം ഉരച്ചു മിനീസപ്പെടുത്തുന്നു. അതു പുണ്ണമായും സമതലമാക്കാനാണിതു്. പിന്നീടു് സിലിണ്ടർ പെയിൻറ് ചെയ്യു

പടർ 1



ഊപ്പൻ്റെ ട്രെഡ്

പടർ 2



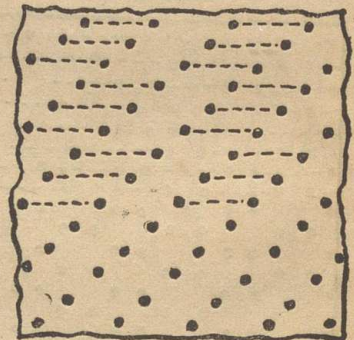
ട്രെഡ് ട്രെഡ്

ന്നു. ഫില്ലേറ്റിനു തുരുമ്പുപിടിക്കാതിരിക്കണമല്ലോ. ഫില്ലേറ്റർ ഒരറ്റം കോഞ്ചായിച്ചു വെട്ടി വാലുപോലെയാക്കുന്നു. ഈ വാൽ സിലിണ്ടറിന്റെ ഒരറ്റത്തു് കുറികളിൽ ഉറപ്പിക്കുന്നു. എന്നിട്ടു് സിലിണ്ടർ കറക്കി ഫില്ലേറ്റർ സാവധാനം സിലിണ്ടറിനേൽ ഒരറ്റംമുതൽ മറേയറ്റംവരെ പൊതിയുന്നു. ഫില്ലേറ്ററിൽ ആസക്തം ഒരേ വലിച്ചിൽ (Tension) അനുഭവപ്പെടണം. അല്ലെങ്കിൽ ചുളുക്കുണ്ടാവും. ഇതിനു് 350-400 പൗണ്ടു് ബലം പ്രയോഗിക്കണം. ഫില്ലേറ്റർ ചുറ്റി മറേയറ്റത്തെത്തുമ്പോൾ അവിടെയും ആവശ്യമായ നീളത്തിലും കോണിലും വാലുപോലെ വെട്ടിയെടുത്തു് ഉറപ്പിക്കുന്നു.

അടുത്തതായി ഫ്ലാറ്റുകൾക്കു് നിർമ്മാണവും ക്രമീകരണവും പരിശോധിക്കാം. ഫ്ലാറ്ററും സിലിണ്ടറും ഒരേ ദിശയിലാണു് തിരിയുന്നതു്. ഫ്ലാറ്ററുകൾ സിലിണ്ടറിന്റെ മേൽഭാ

ത്തു് അതിന്മേൽ തൊടാതെയും അതിന്റെ കറക്കത്തെ തടസ്സപ്പെടുത്താതെയും ഒരു ചട്ടക്കൂട്ട് നിർത്തിയിരിക്കുന്നു. കാർഡിങ്ങ് എൻജിന്റെ ചട്ടത്തിൽ ഉറപ്പിച്ചിട്ടുള്ള രണ്ട് വാർപ്പിന്മേൽ വാർച്ചകൾ ഉണ്ടു്. ഓരോ ആർച്ചിലും അഞ്ചു ബ്രാക്കറ്റുകൾ നിർമ്മിച്ചിരിക്കുന്നു. ഈ ബ്രാക്കറ്റുകളിലാണു് ഫ്ലോറുകൾ നിർത്തിയിട്ടുള്ളതു്. ഓരോ ബ്രാക്കറ്റിലും അൽപ്പം മേലോട്ടുനിന്നിരിക്കാറോ കൂപ്പിയുണ്ടു്. ഈ കൂപ്പികൾ ഫ്ലോറുകളുടെ നിരന്തര ചലനം നിലനിർത്തുന്നു. ഫ്ലോറുകൾ നിന്നിരിക്കുന്നതിനും മറ്റേയറ്റത്തെത്തുമ്പോൾ അവയെ തിരിച്ചുവിടുന്നതു്. അറ്റത്തുള്ളതു കൂപ്പികളാണു്. ഫ്ലോറുകളുടെ അറ്റങ്ങൾ 'ഫ്ലെക്സിബിൾ ബെൻഡ്' (Flexible Bend) എന്നു പേരുള്ള ഭാഗത്താണു് നില്ക്കുന്നതു്. ഇതിന്മേൽ സിലിണ്ടറിന്റെയും ഫ്ലോറുകളുടെയും ഇട ക്രമീകരിക്കാനുള്ള സജ്ജീകരണമുണ്ടു്. അതിന്റെ പ്രവർത്തനം വിശദമായി പരിശോധിക്കേണ്ടതാണു്. അതു പിന്നീടാവാം.

പടം 3



റിപ്പ് ട്രെഡ്.

ക്ലിബിൾ ബെൻഡ്' (Flexible Bend) എന്നു പേരുള്ള ഭാഗത്താണു് നില്ക്കുന്നതു്. ഇതിന്മേൽ സിലിണ്ടറിന്റെയും ഫ്ലോറുകളുടെയും ഇട ക്രമീകരിക്കാനുള്ള സജ്ജീകരണമുണ്ടു്. അതിന്റെ പ്രവർത്തനം വിശദമായി പരിശോധിക്കേണ്ടതാണു്. അതു പിന്നീടാവാം.

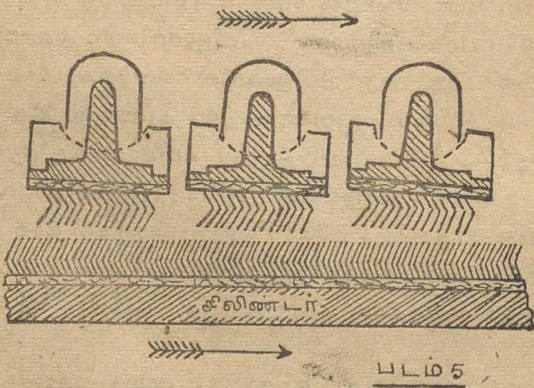
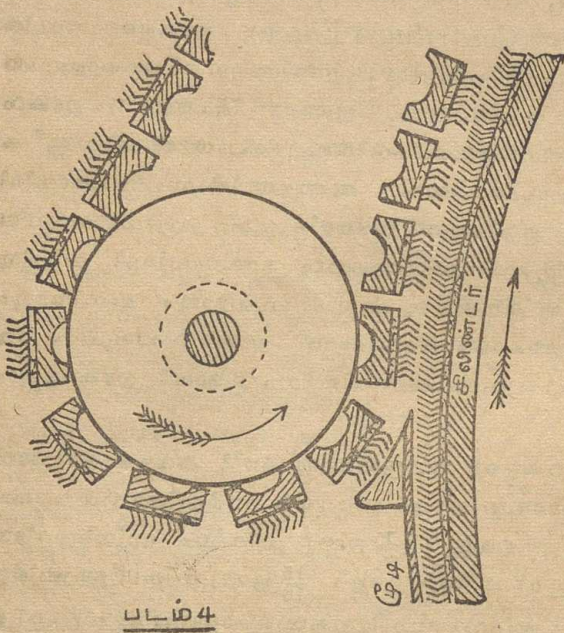
സിലിണ്ടറിന്റെയും ഫ്ലോറുകളുടെയും സംയുക്തപ്രവർത്തനം ചിത്രം 17 (a), 17 (b) ഇവയിൽനിന്നു മനസ്സിലാക്കാം.

സുചിമുനകളുടെ സ്ഥാനവും ക്രമീകരണവും ശ്രദ്ധിക്കുക. ഫ്ലോറുകളിലെ സുചിമുനകളുടെ വിതാനം (Level) സിലിണ്ടറിലെ സുചിമുനകളുടെ വിതാനത്തിനു സമാന്തരമല്ല. പഞ്ഞി പ്രവേശിക്കുന്നിടത്തു് അകലം കൂടുതലാണു്. അകലം ക്രമേണ കുറഞ്ഞുവരുന്നു. സിലിണ്ടറിന്റെ ഉപരിതലത്തിൽകൂടി പഞ്ഞി നാരുകൾ നിങ്ങുമ്പോൾ അവ പൊങ്ങിപ്പോകാൻ ഇടയുണ്ടു്.

വായുപ്രവാഹം, സിലിണ്ടറിന്റെ ഭ്രമണമൂലമുണ്ടാകുന്ന വികേന്ദ്രീകരണബലം (Centrifugal Force), ഇഴകളുടെ സ്ഥിരസ്ഥാപകശീലം (Elasticity) എന്നിങ്ങനെ പല കാരണങ്ങളാൽ ഇങ്ങനെ സംഭവിക്കാം. ഇങ്ങനെ പൊങ്ങുന്ന ഇഴകൾ ചെട്ടെന്ന് പൽമനകൾക്കിടയിൽപ്പെടുമ്പോൾ അവയ്ക്ക് കഠിനമായ കേടു സംഭവിക്കാം. അത്തരത്തിൽ സംഭവിക്കാതിരിക്കാനാണ് ഈ ക്രമീകരണം നടത്തിയിട്ടുള്ളത്. പ്രവേശനസ്ഥലത്തിന് ബഹിർഗ്ഗമനസ്ഥലത്തേക്കാൾ മൂന്നുനാലിരട്ടി വീതിയുണ്ട്. ചെറിയ കുരുക്കുകൾ എല്ലാം സുഖമായും ഭംഗിയായും തീർക്കാൻ ഇതുകൊണ്ടു സാധിക്കുന്നു. ഇങ്ങനെ പല ഫ്ലാറ്റുകൾ ക്രമമായി പ്രവർത്തിക്കുന്നതിന്റെ ഫലമായി ഇഴകളെല്ലാം വിടരും.

ഫ്ലാറ്റുകളുടെ സ്വരൂപമെന്താണ്? കുറുകെ മുറിച്ചാൽ T ആകൃതി കാണുന്ന ഈ ഫ്ലാറ്റുകൾ വാർപ്പിതവിൽ വാർത്തിട്ടുള്ളവയാണ്. ഇവയ്ക്ക് $1\frac{1}{8}$ ഇഞ്ചു വീതിയും സിലിണ്ടറിനേക്കാൾ അല്പംകൂടി നീളവും ഉണ്ട്. $\frac{15}{16}$ ഇഞ്ചു വീതിയുള്ള ഫില്ലെറ്റ് (Fillet) അഥവാ സൂചിമുനകൾ കൊള്ളിച്ചിട്ടുള്ള തൂണി ഇതിൽ ഉറപ്പിച്ചിരിക്കുന്നു. ഫ്ലാറ്റിൽ കൊള്ളിക്കുന്ന ഫില്ലെറ്റ് സിലിണ്ടറിലേതിനേക്കാൾ നേരിയ സൂചിമുനകൾ കൂടുതൽ നിബിഡമായി നിർത്തിയിട്ടുള്ളതാണ്. ഫ്ലാറ്റിന്റെ രണ്ടറ്റത്തുമുള്ള ക്ലിപ്പുകൾകൊണ്ട് ഇത് ഫ്ലാറ്റിൽ നെടുക്കെ വലിച്ചു ഉറപ്പിക്കുന്നു. കാർഡിംഗ് പ്രവർത്തനമൂലം പണത്തിയിൽനിന്നും ചെറിയ കറുകൾ ചിന്നനാലുകളും ഈ ഫ്ലാറ്റുകളിൽ തങ്ങുന്നു. ഒരു കാർഡിംഗ് യന്ത്രത്തിൽ 100-110 ഫ്ലാറ്റുകൾ ഉണ്ടായിരിക്കും. എങ്കിലും 39-40 ഏണ്ണു മാത്രമേ ഒരേ അവസരത്തിൽ സിലിണ്ടറിന്റെ വശത്തു വരികയും കാർഡിംഗ് പ്രവർത്തനത്തിൽ ഉൾപ്പെടുകയും ചെയ്യുകയുള്ളൂ. ചിത്രം 12 നോക്കുക.

ഫ്ലാറ്റു മലർത്തിവെച്ചു ഒരറ്റത്തു അല്പം മേൽഭാഗത്തു



നിന്നും നോക്കുമ്പോൾ കാണുന്ന കാഴ്ചയാണ് ചിത്രം 18 (a) അതേ നിലയിൽ കുറുകേ മുറിച്ചുവെള്ള രൂപം ചിത്രം 16 (b) ൽ കാണാം.

18 (a) ൽ അക്കാണുന്ന ചോരത്തിൽ ഒരു സ്ക്രൂ, വച്ചു മുറിക്കാം. ഫ്ലോറിന്റെ ഒരറ്റത്തിടുന്ന സ്ക്രൂ വലംപിരിയാണെങ്കിൽ, മറേയറ്റത്തിടുന്നതു് ഇടംപിരിയായിരിക്കും. ഫ്ലോറുകൾ തുടർച്ചയായി നീങ്ങിക്കൊണ്ടിരിക്കുമ്പോൾ പിരി അഴിഞ്ഞുപോകാതിരിക്കാനുള്ള വിദ്യയാണിതു്. പിരി അഴിഞ്ഞാൽ ഫ്ലോറു് സിലിണ്ടറിൽ തട്ടി രണ്ടിന്നും കേടുവരും. f3 f4 എന്ന ഭാഗം ഫ്ലക്സിബിൾ ബെൻഡ് (Flexible Bend) എന്ന പെഴിയിൽ കൂടി നീങ്ങും. ഫ്ലോറുകളുടെ അറ്റങ്ങൾ നില്ക്കുന്ന ഈ പെഴി സിലിണ്ടറിന്റെ ചരിവ്നു സമാന്തരമായ ചരിവോടുകൂടിയാണു് നിർമ്മിച്ചിട്ടുള്ളതു്. f1 എന്ന ഭാഗം നോക്കുക. f2 വിന്യസങ്ങൾ കട്ടി കുറവാണവിടെ. അതുകൊണ്ടു് ഇപ്പോൾ ചിത്രത്തിൽ കാണുന്ന നിലയിൽനിന്നും കമഴ്ന്ന ഫ്ലോറു് സിലിണ്ടറിന്റെ മേൽഭാഗത്തു് ഫ്ലക്സിബിൾ ബെൻറിൽ നിർത്തുമ്പോൾ f1, f2 വിന്യസങ്ങൾ സിലിണ്ടറിനോടടുത്തുനില്ക്കും. f6 നെക്കൾ സിലിണ്ടറിന്റെ അടുക്കലായിരിയ്ക്കും. f5 അപ്പോൾ പൽനിയുടെ ഒരറ്റം സിലിണ്ടറിന്റെ അടുക്കലും മറേയറ്റം അല്പം അകന്നും നില്ക്കും. സിലിണ്ടറിന്റെ അടുത്തുനിൽക്കുന്ന ഭാഗത്തിനു് ഹീൽ (Heel) അഥവാ ഉപ്പുകുറിയെന്നും, അകന്നുനിൽക്കുന്ന ഭാഗത്തിനു് ടോ (Toe) അഥവാ കാൽവിരൽ എന്നും പേർ കൊടുത്തിരിക്കുന്നു. ഈ ഹീൽ ആൻഡ് ടോ (Heel and Toe) ക്രമീകരണത്തോടുകൂടിയാണു് ഫ്ലോറു് നിർമ്മിച്ചിട്ടുള്ളതു്. കാർഡിംഗ് യന്ത്രത്തിന്റെ ജീവിതകാലം മുഴുവൻ ഈ ക്രമീകരണം നിലനില്ക്കുകയും വേണം.

സിലിണ്ടറിന്റെമേൽ ഫ്ലോറുകൾ നിർത്തുകയും ഇടയ്ക്കുള്ള അകലം ഡിയന്റിക്കയും ചെയ്യുന്ന രീതി പരിശോധിക്കാം. ഇ



ക്ലിബിൾ ബെൻറിനുള്ള (Flexible Bend) സമാന്തരബന്ധം വ്യത്യാസപ്പെടുകയില്ല.

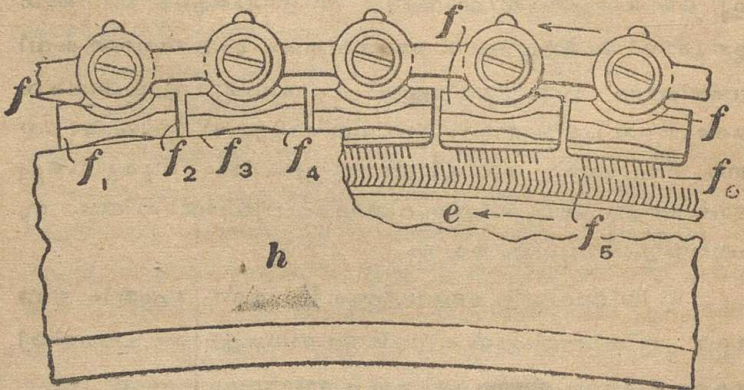
D യിലൂടെ കടന്നു് F വരെ യോജിച്ചനിൽക്കുന്ന A എന്ന സ്റ്റഡ് (Stud) അഥവാ മൊട്ടുകുണ്ടോ? അതിന്മേൽതന്നെ C എന്ന പൽച്ചക്രം ഘടിപ്പിച്ചിരിക്കുന്നു. A യും C യും ക്രമീകരിച്ചു് D ഏതു സ്ഥാനത്തും നിർത്താം. പല്ലുകൾ ഉള്ള B എന്ന താക്കോൽ ഇറക്കി C യുമായി ബന്ധിപ്പിച്ചു് C മുറക്കുകയോ അഴിക്കുകയോ ചെയ്യാൻ കഴിയും. A യിലുള്ള സൂചനീനോക്കി കൃത്യമായ സ്ഥാനം നിശ്ചയിക്കുകയും ചെയ്യാം. ഈ ക്രമീകരണം ഒരിടത്തു നടത്തിയാൽ പോരാ എൻജിന്റെ ഇരുവശത്തും അഞ്ചു ബ്രാക്കറ്റവിതമുണ്ടല്ലോ. ആകെ പത്തിടത്തു് ഈ ക്രമീകരണം നടത്തേണ്ടതുണ്ടു്. ഒരു ബ്രാക്കറ്റിൽ ക്രമീകരണം നടത്തിക്കഴിഞ്ഞാൽ, അതുതന്നെ മറ്റു് ഒമ്പതിലും നടത്തുന്നതിനുവേണ്ടി A യിലെ സൂചനീ കാണിക്കുന്ന അക്കങ്ങളിൽ ഒമ്പതിലെയും സൂചനീകൾ വരത്തക്കവണ്ണം അവയ്ക്കിലെ സ്റ്റഡുകൾ (Studs) തിരിച്ചാൽ മതിയാകും.

ഫ്ലാറ്റുകൾ യോജിപ്പിക്കുന്ന ചങ്ങലകളെ സംബന്ധിച്ചു് ഒരു കാര്യം ശ്രദ്ധിക്കാനുണ്ടു്. ഫ്ലാറ്റുകളുടെ അറ്റങ്ങൾ കൃത്യമായി ഫ്ലക്സിബിൾ ബെൻറിന്റെ മുക്കളിൽ വരത്തക്കവിധത്തിലാണു് ചങ്ങല ഇട്ടിട്ടുള്ളതു്. രണ്ടറ്റത്തുമുള്ള ചങ്ങലകൾ ഒരുപോലെ ഇരിക്കണം. ഒരു വലിപ്പമോടുകൂടി നിശ്ചയം വേണം. സ്ഥാനമേ വലിച്ചിലോ അല്പംപോലും വ്യത്യാസപ്പെട്ടാൽ ഫ്ലാറ്റുകൾ സ്ലീവിങ്ങിൽ ക്രമരഹിതമായി നില്ക്കും. സൂക്ഷ്മതയില്ലാത്തവകയും ചെയ്യും.

സ്ലീവിങ്ങിന്റെ രണ്ടുവശത്തും F എന്ന ഹ്രേയിം ഉണ്ടല്ലോ. സ്ലീവിങ്ങിന്മേൽ കാറ്റിന്റെ ശല്യംകൂടാതെ പത്തിയിഴകളെ സംരക്ഷിക്കാനുംകൂടി ഇതു പൂയോജനപ്പെടുന്നുണ്ടു്.

ഡെലിവറി സെക്ഷൻ (Delivery Section)

ലിക്കറിനിൽനിന്നും സിലിണ്ടറിലേയ്ക്കു മാറുന്ന പഞ്ഞി സിലിണ്ടറിന്റേയും ഫ്ലാറ്റുകൾക്കുടേയും സംയുക്തപ്രവർത്തനം മൂലം നല്ലൊണ്ണം വിടുന്നു. ഫ്ലാറ്റുകൾക്കുടേ പ്രവർത്തനം അവസാനിക്കുമ്പോൾ നാരുകൾ അയഞ്ഞു് സിലിണ്ടറിന്മേൽ യാതൊരു ക്രമമോ മുറയോ കൂടാതെ അലസമായി കിടക്കും. അവയെ നീക്കംചെയ്യാൻവിഷമമില്ല. അവയിൽ കാഠോല്ക്കോതിരിക്കാനായി സിലിണ്ടറിന്റേയും അടുത്തിരിക്കുന്ന ഡോഫറിന്റേയും മേൽഭാഗം മൂടിയിരിക്കുന്നു. ഈ രണ്ടു റോളുകളുടേയും ഇട $\frac{7}{1000}$ ഇഞ്ചാണ്. ഡോഫർ റോളർ സൂചിമുനകൾ ഉള്ള പ്രത്യേകതരം ഫില്ലേററ് പതിച്ചിട്ടുള്ളതാണ്. അതിലെ സൂചിമുനകളിൽ ആയംസംകൂടാതെ പഞ്ഞിനാരുകൾ പററിപ്പിടിക്കും. നാരുകൾ പരസ്പരം ബന്ധപ്പെട്ടുകിടക്കുന്നതുകൊണ്ടു് ആ പ്രവർത്തനം തുടരുകയും ചെയ്യും. അങ്ങനെ ക്രമേണ സിലിണ്ടറിൽനിന്നും പഞ്ഞിനാരുകൾ ഡോഫറിന്മേൽ നീങ്ങിക്കൊണ്ടിരിക്കും. പഞ്ഞി ഫ്ലാറ്റുകൾക്കുടേ അടിയിൽനിന്നും നീങ്ങിക്കഴിഞ്ഞാൽ കാർഡിംഗു് അവസാനിച്ചു. പിന്നീടു് അതിനെ ഡോഫറിൽ നിക്ഷേപിക്കുന്ന ജോലിയാണു് സിലിണ്ടർ നിവൃത്തിക്കുന്നതു്. സി



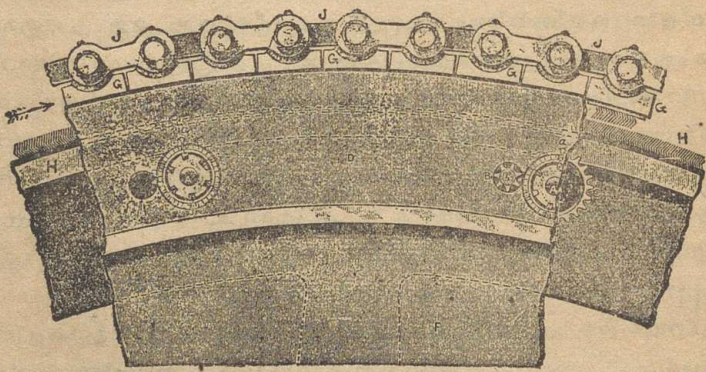
ലിണ്ടറിന്റെ ഉപരിതലവേഗത മിനിറ്റിൽ 2000 അടയാണെങ്കിൽ ഡോഫറിന്റേതു് മിനിറ്റിൽ 70 അടയാണു്. സിലിണ്ടറും ഡോഫറും തമ്മിലുള്ള അകലവും അവയുടെ വേഗതയിലുള്ള വ്യത്യാസവും അനുസരിച്ചിരിക്കും ഡോഫറിൽ ഉണ്ടാകുന്ന പഞ്ഞിനിക്കുപ്പം. അകലം കുറഞ്ഞാൽ കുറഞ്ഞനാളുകളും കുറഞ്ഞിരുട്ടുണ്ടാകളും ഡോഫറിലെത്തും. അകറ്റിവച്ചാൽ ഡോഫറിൽ ക്രമമായി പഞ്ഞി നിക്കുപ്പിക്കപ്പെടുകയില്ല. ചിത്രം 20 നോക്കുക.

സിലിണ്ടറിന്റേയും ഡോഫറിന്റേയും ഭ്രമണദിശകൾ കാണിച്ചിരിക്കുന്നു. രണ്ടിലും കററിന്റെ ശല്യം ഒഴിവാക്കാനായി മൂടികൾ വച്ചിട്ടുള്ളതും കാണാം. ഇരുപുറവും നന്നായി മിനുസപ്പെടുത്തിട്ടുള്ള ഉരുക്കുതകിടാണു് ഇതിനുപയോഗിക്കുന്നതു്. രണ്ടിന്റേയും മൂടികൾ O എന്ന സ്ഥാനത്തു് യോജിക്കുന്നു. ഫ്ലാറ്റുകളിൽനിന്നും കരടും മറ്റും വിഴാനുള്ള ഒരു പാത്രമായി ഈ ഭാഗം പ്രയോജനപ്പെടുന്നുണ്ടു്. മാത്രമല്ല, സിലിണ്ടറിന്റേയും ഡോഫറിന്റേയും ഇടയ്ക്കു് പഞ്ഞിവന്നു കുറുകുടാതെ ഇതു സൂക്ഷിക്കുന്നു. ഈ മൂടികൾ ഡോഫറിനുമേലോ സിലിണ്ടറിനുമേലോ തൊടാതിരിക്കത്തക്കവണ്ണം സമാന്തരമായ ചുരിവോടുകൂടി ഉണ്ടാക്കിയിരിക്കയാണു്. J എന്ന പിടികൊണ്ടു് ഡോഫറിന്റെ മൂടി സ്വസ്ഥാനത്തു നിർത്തുകയോ, ആവശ്യമുള്ളപ്പോൾ മാറ്റുകയോ ചെയ്യാം. സിലിണ്ടറിന്റേയും ഡോഫറിന്റേയും ഇട പരിശോധിക്കാനോ ഇവയിലെ പൽമുനകളിൽ പാണപിടിക്കാനോ ഇതാവശ്യമാവുമല്ലോ. സിലിണ്ടറിന്റെ മൂടിയും ഇതുപോലെ നീക്കാവുന്നതും സ്വസ്ഥാനത്തു നിർത്താവുന്നതുമാണു്.

ഡോഫറിന്മേൽ പഞ്ഞിനാളുകൾ വളരെ അയഞ്ഞു വീടുന്നു് ലോലമായി കിടക്കും. അവയെ അതിന്റെ പൽമുനകളിൽനിന്നും നീക്കി ചീകിയെടുക്കാനായി ഒരു ഉരുക്കുചീപ്പു ഘടിപ്പിച്ചിരിക്കുന്നു. 12-ാം ചിത്രത്തിൽ ഇതു് J എന്നടയാളപ്പെടുത്തി

യിരിക്കുന്നതു നോക്കുക. ചീപ്പ് ഒരു ചക്രത്തിൽ ഒരു ബേഡ് കൊണ്ട് വിഷകൂനീകരണരീതിയിൽ (Eccentric way) ഉറപ്പിച്ചിരിക്കുന്നു. ചക്രം കറങ്ങുമ്പോൾ ചീപ്പ് ലംഘനമായി വിറച്ചുകൊണ്ടിരിക്കും. അപ്പോൾ ഷോഫറിൽനിന്നും ചിലന്തിവലപോലെ പഞ്ഞിനാരുകൾ ചീകിവരും. ഈ നേർത്ത നാരുവലകാലേണ്ഡർ റോളർസ് (Calender Rollers) എന്നു പേരുള്ള ഒരു ഇരട്ട് റോളറിന്റെ ഇടയിൽ കൂടി കടന്നുപോകുമ്പോൾ ഇഴകൾ ഒന്നിച്ചുചുവന്നു വടംപോലെ തടിച്ച സ്ലൈവർ (Sliver) അഥവാ തിരി ഉണ്ടാവും.

സ്ലൈവർ തിരി അടുത്തതായി കോയിലർ (Coiler) എന്ന യന്ത്രഭാഗത്തുകൂടി കടന്നു വൃത്തസ്തംഭനോക്രമിയിലുള്ള തകരപ്പാത്രത്തിൽ ശേഖരിക്കപ്പെടുന്നു. ഇതിന്റെ പ്രവർത്തനം ചിത്രം 21 (a) ൽ കാണാം.



കാലേണ്ഡർ റോളറുകളിൽനിന്നും തിരി മോലാട്ടുപോയി P എന്ന ഇരട്ട് റോളറിന്റെ ഇടയിൽ കൂടി കടന്നു. ചിത്രം 21 (b) നോക്കുക. P റോളറുകളുടെ വേഗത കാലേണ്ഡർ റോളറുകളേക്കാൾ കൂടുതലാണ്, അതുകൊണ്ട് P-ൽ കൂടി കടന്നുപോകുമ്പോൾ തിരികൾ വൃത്തിയാക്കപ്പെടുന്നു. അനന്തരം L ചക്രത്തിൽ ഘടിപ്പിച്ചിട്ടുള്ള കഴലലിപ്പേയ്ക്കു തിരി നീങ്ങുന്നു. ഈ ചക്രം ക

റങ്ങുമ്പോൾ തിരി പാത്രത്തിൽ ചുരുട്ടുന്നു. ചുരുട്ടിന്റെ വ്യാസം പാത്രത്തിന്റെ വ്യാസത്തിന്റെ പകുതിയിൽ അല്പം കൂടുതലാണ്. ഒരു ചുരുൾ മറ്റൊരു ചുരുട്ടിനേൽ കൃത്യമായി വിഴാതിരിക്കാൻവേണ്ടി തകരപ്പാത്രം നിൽക്കുന്ന സ്റ്റാൻറ് കറങ്ങുന്നു. അതുകൊണ്ട് ഒരു ചുരുട്ടിന്റെയടുക്കൽ മറ്റൊരു ചുരുൾ വീണ് പാട്ടനീറുന്നു. തിരികൾ കറങ്ങുന്ന പാട്ടയിൽ നിക്ഷേപിക്കപ്പെടുമ്പോൾ ഉണ്ടാകുന്ന വൃത്തരൂപങ്ങൾ ചിത്രം 21(c)ൽ കാണാം.

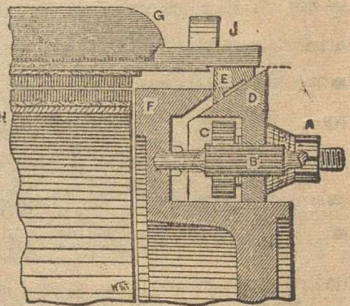
തിരികൾ ചുരുട്ടിയെടുക്കുന്ന ഈ യന്ത്രഭാഗത്തിന് രണ്ടു ചലനങ്ങളുണ്ടെന്ന് മേൽപ്പറഞ്ഞതിൽനിന്നും മനസ്സിലായല്ലോ. ഈ ചലനങ്ങൾ എങ്ങനെ ഉല്പാദിപ്പിക്കുന്നു എന്നും നിയന്ത്രിക്കുന്നു എന്നും നോക്കാം. ചിത്രം 21 (a) നോക്കുക. കാർഡിംഗ് എൻജിനിൽനിന്നുള്ള ചലനം A പൽചക്രത്തിൽ ലഭിക്കുന്നു. B, C എന്ന പൽചക്രങ്ങൾ അതിനെ നിയന്ത്രിക്കുന്ന ഷാഫ്റ്റ് (Shaft) ബന്ധിപ്പിച്ചു പകർത്തുന്നു. ഇതിന്റെ കറക്കം മുകളിൽ ഘടിപ്പിച്ചിട്ടുള്ള K പൽചക്രത്തിൽകൂടി L ചക്രത്തിൽ ലഭിക്കുന്നു. ഇതേ ബന്ധിപ്പിച്ച് മേലേറ്റത്തുള്ള M, N പൽചക്രങ്ങളാണ് P റോളറുകളെ കറക്കുന്നത്. ഷാഫ്റ്റിന്റെ അടിഭാഗത്തുള്ള D പൽചക്രം E യെയും, E ചക്രം F നെയും, F ചക്രം G യെയും, G ചക്രം H നെയും, H ചക്രം J യെയും കറക്കുന്നു. J റോളർ ഘടിപ്പിച്ചിട്ടുള്ള രട്ടിലാണ് തകരപ്പാട്ടു വയ്ക്കുന്നത്. D, E, F, G, H, J ഈ പൽചക്രങ്ങളുടെ പ്ലാനാണ് ചിത്രം 21 (d) കോയിലർ (Coiler) മുകളിൽ നിന്നു നോക്കുമ്പോൾ ഉള്ള കാഴ്ചയാണ്. ചിത്രം 21 (e) ൽ P എന്ന രണ്ടു റോളറുകളിൽ ഒന്ന് ഇടയ്ക്കുകൂടി കടന്നുപോകുന്ന സ്ലൈഡറിന്റെ വണ്ണമനുസരിച്ച് ഒരു വശത്തേയ്ക്കു വഴങ്ങിക്കൊടുക്കുന്നതാണ്. ഇവയെ റോളിപ്പിച്ചനിർത്തുന്ന ഒരു സ്പ്രിംഗ് ഉണ്ട്. രണ്ടു റോളറുകളും ക്ലോക്ക് സൂചിയുടെ ചലനത്തിനെതിരായി ദിശയിൽ കറങ്ങും.

കോയിലറിന്റെ ആ ചലനങ്ങളുടെ ഫലമായി സ്പ്രിംഗ് വലിയിൽ പിരി വിഴുന്തുന്നു? ഉണ്ട്. പക്ഷെ വളരെക്കുറച്ചേയുള്ളൂ. ഇത് ഉദാഹരണം 1 ഇഞ്ചിന് 1 എന്ന ക്രമത്തിലാണ്. തിരികൾ വിടർത്തിയെടുക്കുമ്പോൾ ഈ പിരിയില്ലാതാകയും ചെയ്യും.

സ്ട്രിപ്പിംഗ് (Stripping)

കാർഷിക് നട്ടെണ്ണുമ്പോൾ പത്തൊന്നിലുള്ള കരടുകളും കരണനാലുകളും ഇഴക്കിടുന്നതും ഫ്ലാറ്റുകളിൽ തങ്ങിനിൽക്കുന്നതും മുന്പു പറഞ്ഞതുപോലെ. ഫ്ലാറ്റുകൾ കാര്യക്ഷമമായി നിരന്തരം പ്രവർത്തിക്കണമെങ്കിൽ അവയിൽ തങ്ങിനിൽക്കുന്ന വസ്തുക്കൾ നീക്കംചെയ്ത് ഫ്ലാറ്റുകൾ വൃത്തിയാക്കിക്കൊണ്ടിരിക്കണം. ഈ പ്രവർത്തനമാണ് സ്ട്രിപ്പിംഗ് (Stripping). ഇതിനുള്ള ഉപകരണം ചിത്രം 22 (A) ൽ കാണുക. സിലിണ്ടറിനോടു വികേന്ദ്രീകരണരീതിയിൽ (Eccentric) ഘടിപ്പിച്ചിരിക്കുന്ന ചക്രമാണ് A. E ൽ ഉറപ്പിച്ചിരിക്കുന്ന ട്രേസ് ഈ ചക്രവുമായി D ൽ യോജിപ്പിച്ചിരിക്കുന്നു. E D ട്രേസിന്റെ ഇടയ്ക്കെ

ററത്ത് ഫ്ലാറ്റുകളുടെ തൊട്ടുപുറത്തായി ഫ്ലാറ്റുകളുടെ നീളത്തിൽ ഒരു ഇരുമ്പുട്രേസ് ഉണ്ട്. അതിന്മേൽ ഇരുമ്പുചിപ്പ് R ഘടിപ്പിച്ചിരിക്കുന്നു. A കറങ്ങുമ്പോൾ E D ട്രേസ് മേലോട്ടും കീഴോട്ടും അല്ലാതെ ചലിക്കുകയും, ഈ ചിപ്പ് ഫ്ലാറ്റുകളിലൂടെ നീങ്ങുകയും ചെയ്യും. ചിപ്പ് ഒരു വശത്തേയ്ക്കു മാത്രം നീങ്ങുകയും, തിരിച്ചുവരുമ്പോൾ ഫ്ലാറ്റുകളിൽ സ്കർത്തിക്കാതിരിക്കുകയും ചെയ്യുന്നതിന് ഒരു സൂത്രമുണ്ട്. P ട്രേസിൽ വിശിഷ്ടാകൃതിയുള്ള H, J എന്ന രണ്ടു ട്രേസുകൾ കൊള്ളിച്ചിട്ടുണ്ട്. D, E ട്രേസ് ചലിക്കുമ്പോൾതന്നെ ഇവയും ചലിച്ച് ചിപ്പ് ഒരു ദിശയിലേയ്ക്കു മാത്രം ഫ്ലാറ്റിൽ പ്രവർത്തിക്കത്തക്കവണ്ണം നിയ



ചിത്രം 22 (A) സ്ട്രിപ്പിംഗ് ഉപകരണത്തിന്റെ ഘടനാചിത്രം.

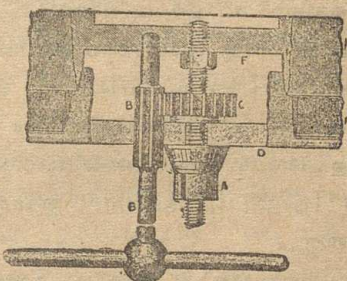
നരിക്കുന്നു. ചിത്രം 22 (B) സജ്ജീകരണത്തിന്റെ പ്ലാൻ കാണിക്കുന്നു.

ഈ ചീപ്പ് മാത്രമല്ല ഫ്ലോറുകൾ വൃത്തിയാക്കുന്നതു്. ചീപ്പിന്റെ പ്രവർത്തനത്തിനു ശേഷം K എന്ന ബ്രഷ് ഫ്ലോറുകളിൽ പ്രവർത്തിച്ചു് അവയെ പൂർണ്ണമായും വൃത്തിയാക്കും. ഫ്ലോറുകൾ വീണ്ടും സിലിണ്ടറിന്റെ വശത്തെതുവോൾ പ്രവർത്തനക്ഷമങ്ങളായിത്തീരും.

ചീപ്പ് ഫ്ലോറുകളിൽനിന്നും നീക്കുന്ന സ്‌ട്രിപ്പിങ്ങിൽ (Stripping) ചിന്നനാശകൾ ഉണ്ടായിരിക്കുമല്ലോ. ഇതു് താഴ്ന്നയിഴത്തരമുള്ള നൂൽനൂൽപ്പാൻ പററിയതാണ്. ഇത്തരം നൂൽ നെയ്‌ത്തിനു് ഉപയോഗിക്കാമുണ്ട്.

23-ാം ചിത്രത്തിൽ കാണുന്നതു് ചീപ്പേൽ ആൻഡ് സ്റ്റോളി (Tweedale and Smalley) നിർമ്മിച്ചിട്ടുള്ള വിശിഷ്ടതരം സ്‌ട്രിപ്പിംഗ് ബ്രഷ് (Stripping Brush) ആണ്.

നേർത്ത കമ്പികൾക്കൊണ്ടുള്ള ഒരു റോളർബ്രഷ് ആണിതു്. ബ്രഷിൽ പഞ്ഞിനാശകൾ നിറയ്ക്കുമ്പോൾ അവയെ നീക്കുന്നതിനു് (Wire clearers) വയർ ക്ലിയറേഴ്‌സ് എന്ന ഉപകരണങ്ങൾ ഉണ്ടു്. ഇവ ചിത്രത്തിൽ 1, 2 എന്നടയാളം ചെത്തിരിക്കുന്നു ബ്രഷ് എതിർദിശയിൽ



കറക്കി കമ്പികൾക്കിടയിൽ വയർ ക്ലിയറേഴ്‌സ് (Wire clearers) ഇറക്കുന്നു. അപ്പോൾ കുരുങ്ങിനിൽക്കുന്ന പഞ്ഞിനാശകൾ പുറത്തുവരും. അവിടെ പ്രവർത്തിക്കുന്ന തൊഴിലാളി ഈ നാശകൾ മാറ്റും.

ചാണചീടിസ്കൂൽ (Grinding)

കാർഡിംഗ് നടത്തുന്നതു് സിലിണ്ടറിലും ഫ്ലോറുകളിലുമുള്ള സൂചിമുനകളാണല്ലോ കാർഡിംഗ് എൻജിന്റെ പ്രവ

ത്തനം കാര്യങ്ങളെമാവണമെങ്കിൽ സൂചിമുനകൾ കൂർത്തിരിക്കണം. കറേ ദിവസം നിരന്തരം പ്രവർത്തിച്ചുകഴിയുമ്പോൾ പൽമുനകൾ ഉരഞ്ഞു അവയുടെ കൂർത്ത കുറഞ്ഞുപോകും. അപ്പോൾ കാർഡിംഗ് നന്നാവില്ല, അതുകൊണ്ട് ഇടയ്ക്കിടയ്ക്ക് പൽമുനകൾ മാണ പിടിച്ചു കൂർമ്പിക്കേണ്ടിയിരിക്കുന്നു ഇതിനു പ്രത്യേക തരത്തിലുള്ള ഗ്രൈൻറിംഗ് റോളറുകൾ (Grinding rollers) ഉണ്ട്.

നല്ല ഉറപ്പും പരുപരുപ്പുമുള്ള എമറി (Emery) എന്ന ധാതു ഉണ്ട്. അതു ലേപനം ചെയ്തിട്ടുള്ള റിബ്ബണുകൾ ദീർഘസ്തംഭകൃതിയിലുള്ള റോളറുകളിൽ ചുരുട്ടുന്നു. ഇത്തരം റോളറുകൾ രണ്ടുവകയുണ്ടാവും. 1. ഡെഡ് റോളർ (Dead roller) 2. ഹോർസ് ഫോൾ ഗ്രൈൻറർ (Horsefall Grinder). 42 ഇഞ്ചു നീളവും 6 $\frac{3}{4}$ ഇഞ്ചു വ്യാസവുമുള്ള ഡെഡ് റോളർ (Dead roller) ആണ് 40 ഇഞ്ചു വീതിയുള്ള കാർഡിംഗ് പാറിനയ്ക്ക്. ഡെഡ് റോളർ ഫ്ലാറ്ററുകൾക്കുള്ള മാണയാണ്. സിലിണ്ടറിന് അതു സാധാരണ ഉപയോഗിക്കാറില്ല. സിലിണ്ടറും ഡോഫറും പുതുതായി ഫ്ലൈററ്റ് ചെയ്തിയപ്പോൾ പല്ലുകളുടെ വിതരണം സമതലമാക്കുന്നതിനും മിനുസപ്പെടുത്തുന്നതിനും വേണ്ടി ഉപയോഗിക്കും. അതിനുശേഷം ഹോർസ് ഫോൾ ഗ്രൈൻറർ (Horsefall grinder) ഉപയോഗിച്ച് പല്ലുകൾക്കു കൂർത്തവരുത്തും.

ഗ്രൈൻറിംഗ് ആവശ്യമായി വരുമ്പോൾ ലാപ്പ് (Lap) മാറിക്കളയും. കാർഡിംഗ് എൻജിന്റെ ഫീഡ് റോളർ എൻജിൻ ഭാഗങ്ങളിൽ കറക്കുകയും ചെയ്യാം. അപ്പോഴു ഇതേഫലം ലഭിക്കും. പിന്നീട് ലിക്കറിയിൽ കടന്ന ചഞ്ഞി അങ്ങയററംവരെ ചെല്ലാൽ അനുവദിക്കുകയും ചെയ്യും. ചഞ്ഞി മുഴുവൻ നിശ്ചീകിച്ചു ത്താൽ സിലിണ്ടറും ഫ്ലാറ്ററുകളും പൂർത്തിയാക്കണം, ചഞ്ഞി ഒട്ടുംതന്നെ അവയിൽ അവശേഷിക്കരുത്. അനന്തരം കാർഡിംഗ് എൻജിൻ പ്രവർത്തിപ്പിക്കും. 25 മിനിറ്റുമുതൽ 40 മിനിറ്റു

വരെ പഞ്ഞിയില്ലാതെ സിലിണ്ടറും ഫ്ലാറ്റുകളും ഓടിക്കും. ഇങ്ങനെ ഓടിക്കുന്ന സമയദൈർഘ്യം കാർഡുചെയ്യുന്ന പഞ്ഞിയുടെ സ്വഭാവവും ഫ്ലാറ്റുകളുടെ വേഗതയും അനുസരിച്ചാണ് നിശ്ചയിക്കാനുള്ളത്.

ചാണപിടിക്കുമ്പോൾ സിലിണ്ടർ എതിർ ദിശയിൽ കറക്കുന്നു. സിലിണ്ടറിന്റെ പല്ലുകളുടെ പിൻഭാഗം ചാണയിൽ പിടിക്കാനാണിത്. ഡ്രോഫർ സംധാരണദിശയിൽതന്നെ കൂടുതൽ വേഗതയോടെ കറക്കുന്നു. ഗ്രൈൻറർ റോളർ ഫ്ലാറ്റുകളുടെ മുകളിലുള്ള ബ്രാക്കറ്റിൽ നിർത്താം. പരിചയസമ്പന്നന്മാർ ഒരു യന്ത്രപ്രവർത്തന മാത്രമേ ചാണ ശരിയായ സ്ഥാനത്തു വെച്ചു പ്രവർത്തനം നടത്താൻ കഴിയൂ. ചാണ ശരിയായി പല്ലുകളിൽ സ്റ്റർശിക്കണം; അധികം ശക്തിയായി അമർത്തരുത്. ചാണ പ്രവർത്തിക്കുമ്പോൾ ഉരസ്സിൽമൂലം ഉണ്ടാകുന്ന ശബ്ദം ചെവിയിലോർത്തുകേട്ടു പ്രവർത്തനം ശരിയാണോ എന്നു മനസ്സിലാക്കാൻ പരിചയസമ്പന്നർക്കു സാധിക്കും. ലോലമായി ചാണ പിടിക്കുമ്പോൾ (Light Grinding) ഒരു സിൽക്കറം കേൾക്കും. ലൈറ്റ് ഗ്രൈൻറിംഗ് (Light Grinding) ആണ് എപ്പോഴും നല്ലത്. കൂടുതൽ സമയം ചാണപിടിക്കേണ്ടിവരുമെന്നേയുള്ളൂ. എന്നാൽ വേഗത്തിൽ ചാണപിടിച്ചുകഴിയണമെന്നുണ്ടെങ്കിൽ റോളർ അല്പം അമർത്തിവയ്ക്കണം. അപ്പോൾ സമയം ലാഭിക്കാം. പല്ലുകൾക്കു കേടുവരുമെന്ന് ഒരു ഭോഷമുണ്ട്. ലോലമായി, ഇടയ്ക്കിടയ്ക്കും, കൂടുതൽ സമയം ചാണപിടിയ്ക്കുന്നുണ്ട്, ശക്തിയായി അല്പസമയം വളരെക്കാലംകൂടി ചാണപിടിയ്ക്കുന്നതിനെക്കാൾ നല്ലത്. ശക്തിയായി ചാണ പിടിയ്ക്കുന്നതിന് (Heavy grinding) ഹെവി ഗ്രൈൻറിംഗ് എന്നു പേർ പറയുന്നു. ഹെവി ഗ്രൈൻറിംഗ് മൂലം മരൊരു ഭോഷം ഉണ്ടു്. ശക്തിയായ ഉരസ്സിൽമൂലം ചൂടുണ്ടായി സൂചിക്കുന്നിടങ്ങളുടെ ടെമ്പർ (Temper) ഇല്ലാതാവും.

സെറ്റിംഗ് (Setting)

ഗ്രൈൻറിംഗ് കൊണ്ട് പല്ലുകൾ ഉരയുമ്പോൾ പൽനിന്നു കൾ തമ്മിലുള്ള അകലം അധികമാകും. അതുകൊണ്ട് എൻജിന്റെ പല ഭാഗങ്ങളും തമ്മിലുള്ള അകലങ്ങൾ ക്രമീകരിക്കേണ്ടിവരും. ഈ പ്രവർത്തനമാണ് സെറ്റിംഗ് (Setting) ക്രമീകരണം. ആവശ്യമായ പ്രധാന സ്ഥാനങ്ങൾ താഴെപ്പറയുന്നവയാണ്.

1. സിലിണ്ടറിനും ഫ്ലാറ്റുകൾക്കും ഇടയ്ക്ക്.
2. ലിക്വറിനും സിലിണ്ടറിനും ഇടയ്ക്ക്.
3. ലിക്വറിനും മോട്ടോർകമ്പ്ലൈംഗ് ഇടയ്ക്ക്.
4. ഫീഡ് പ്ലേറ്റിനും ലിക്വറിനും ഇടയ്ക്ക്.
5. സിലിണ്ടറിനും, അതിന്റെ അടിഭാഗത്തുള്ള സ്ക്രീനിനും ഇടയ്ക്ക്.
6. ലിക്വറിനും അതിന്റെ അടിയിലുള്ള തട്ടിനും ഇടയ്ക്ക്.
7. ഫ്ലാറ്റുകൾക്കും ഫ്ലാറ്റുകൾ വൃത്തിയാക്കുന്ന ചീപ്പിനും ഇടയ്ക്ക്.
8. ഡ്രോഫറിനും സിലിണ്ടറിനും ഇടയ്ക്ക്.
9. ഡ്രോഫറിനും അതിൽനിന്നും പഞ്ഞി കോതിയെടുക്കുന്ന ചീപ്പിനും ഇടയ്ക്ക്.

ഈ സ്ഥാനങ്ങൾ കാർഡിംഗ് എൻജിന്റെ ചിത്രം നോക്കി മനസ്സിലാക്കുക. അകലങ്ങൾ കൃത്യമായി നിശ്ചയിക്കുന്നതിനും പരിശോധിക്കുന്നതിനുമായി ലീഫ് ഗേജ് (Leaf gauge) എന്ന പേരുള്ള ഉപകരണമുണ്ട്. ലേലമായ ഉരുക്കുകിട്ടുകൾ കൊണ്ടുണ്ടാക്കിയിട്ടുള്ള 'ഇലകൾ' ആണ് ഈ ഉപകരണത്തിലുള്ളത്. $\frac{5}{1000}$ ഇഞ്ച്, $\frac{7}{1000}$ ഇഞ്ച്, $\frac{10}{1000}$ ഇഞ്ച്, $\frac{12}{1000}$ ഇഞ്ച് കട്ടിയുണ്ടായിരിക്കും ഈ ഇലകൾക്ക്.

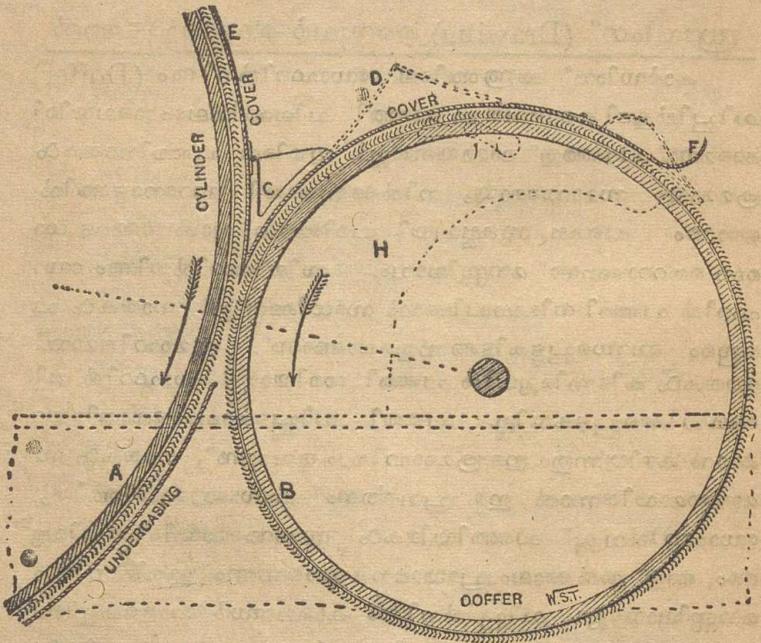
അദ്ധ്യായം 4

ഡ്രായിംഗ് (Drawing) ഡ്രൈവർ മെച്ചപ്പെടുത്തൽ

കാർഡിംഗ് യന്ത്രത്തിലെ ഡോഫറിൽനിന്നും (Doffer) ചിപ്പിൽകൂടി കടന്നുവരുന്ന പഞ്ഞി ചിലന്തിവലപോലെയിരിക്കുമെന്ന് പറഞ്ഞത് ഓർമ്മയുണ്ടല്ലോ. ഇതിലെ പഞ്ഞിനാരുകൾ ക്രമമായും സമാന്തരമായും നിൽക്കുന്നതായി ഒറ്റനോട്ടത്തിൽ തോന്നും. പക്ഷെ, സൂക്ഷ്മമായി പരിശോധിച്ചാൽ നമ്മുടെ ധാരണ തെറ്റാണെന്ന് മനസ്സിലാവും. സിലിണ്ടറിൽനിന്നും ഡോഫറിൽ പഞ്ഞി നീക്ഷേപിക്കാൻ സാധിക്കുന്നത് നാരുകൾ പരസ്പരം ബന്ധപ്പെട്ടുകിടക്കുന്നതുകൊണ്ടാണ്. ക്രമരഹിതമായി നാരുകൾ കിടന്നില്ലെങ്കിൽ പഞ്ഞി നരിയായി ഡോഫറിൽ നീക്ഷേപിക്കപ്പെടുകയില്ല. പഞ്ഞി ചിപ്പുകൊണ്ടു കോതിയെടുക്കാൻ കഴിയുന്നതും ഈ ക്രമരഹിതത്വം മൂലമാണ്, നാരുകൾ സമാന്തരമായിരുന്നത് ഈ പ്രവർത്തനം അസാദ്ധ്യമായിത്തീരും. ഡോഫറിൽവെച്ച് പഞ്ഞിയിഴകൾ സമാന്തരമായിരിക്കയില്ലെന്നും, അത് തൽക്കാലം പ്രയോജനകരമാണെന്നും ഇതിൽനിന്നും മനസ്സിലായല്ലോ. ചിപ്പിൽനിന്നും കാലണ്ടർ റോളറുകളിലേക്ക് (Calender Rollers) നിങ്ങളുണ്ടാവുകയും പഞ്ഞിയിഴകൾ കുറെയൊക്കെ സമാന്തരമാകുന്നുണ്ട്. റോളറുകളുടെ വലിച്ചിൽമൂലം ഇഴകൾ ഋജുവും സമാന്തരവുമായിത്തീരുന്നു. എന്നാൽ ഇവിടെയുണ്ടാകുന്ന ആർജ്ജാവികരണവും സമാന്തരീകരണവും (Straightening and Paralletisation) പാഠപുസ്തകങ്ങളിൽ എല്ലാത്തരം ഡ്രൈവറിലെ ഇഴകൾ കൃത്യമായി സമാന്തരമാവണം. ഡ്രൈവർ വലിച്ചു് ഇഴകൾ സമാന്തരമാക്കുന്ന ഡ്രായിംഗ് (Drawing) പ്രവർത്തനം എത്രയും ആവശ്യമാണെന്ന് ഇപ്പോൾ വെളിയാകുന്നു.

ഡ്രായിംഗ് പ്രവർത്തനത്തിന്റെ വിശദാംശങ്ങളിലേക്ക് ക

ട്രായിംഗ് ഫ്രെയിം (Drawing Frame) എന്ന യന്ത്രം ഒരു പരിശോധിക്കാം. അതിന്റെ രൂപം 24-00 ചിത്രത്തിൽ കാണാം.



കാർഡിംഗ് റൂമിൽനിന്നും ട്രെയ്ലർ തിരികൾ നിറച്ച തകര പ്ലാട്ടുകൾ ഈ യന്ത്രത്തിന്റെ പിന്നിൽ (ചിത്രത്തിൽ വലത്തെ അറ്റത്തു്) വയ്ക്കുന്നു. ട്രെയ്ലർ അമ്പടയാളമിട്ടിരിക്കുന്ന വഴി പ്ലേറ്റിൽ കൂടി മേലോട്ടു നിങ്ങളും. ഒരു സ്ഫുണിന്റെ ആകൃതിയിലുള്ള B എന്ന ഭാഗം കണ്ടോ? അതിന്റെ മുകളിൽ കൂടിയും C D എന്ന റോളറുകളുടെ ഇടയിൽ കൂടിയും കടന്നു് ട്രെയ്ലർ F എന്ന ഇരട്ട റോളറിന്റെ പിന്നിൽ എത്തുന്നു. ക്രമേണ F G H J എന്ന റോളറുകൾക്കിടയിൽ കൂടി കടക്കുമ്പോൾ തിരികൾ വലിച്ചു നീട്ടപ്പെടുന്നു. ഓരോ റോളറിനും അതിനു പിറകിലുള്ള റോളറേക്കാൾ കൂടുതൽ കൂടുതൽ ഉപരിതലവേഗത

യുള്ളതുകൊണ്ടാണ് ഇങ്ങിനെ സംഭവിക്കുന്നത്. ഡ്രൈവർ വലിച്ചുനിടുന്നതു കാരണമാണ് ഈ യന്ത്രത്തിന് ഡ്രായിംഗ് ഫ്രെയിം (Drawing Frame) എന്നു പേർ സിദ്ധിച്ചിട്ടുള്ളതു്. J ൽ നിന്നും ഡ്രൈവർ K എന്ന അതിമിനുസമായ തട്ടിൽ കൂടി നിങ്ങി L എന്ന ചോർപ്പിലൂടെ കടക്കുന്നു. ഇവിടെ കാർഡിംഗ് എൻജിനിലെപ്പോലെ ഡ്രൈവർ ചുരുട്ടുന്ന സജ്ജീകരണം (Coiler Mechanism) ഉണ്ടു്.

ഡ്രായിംഗ് ഫ്രെയിമിൽ പ്രവേശിക്കുന്ന ഡ്രൈവർ വലിക്കപ്പെട്ടു് നാലിരട്ടി മുതൽ എട്ടിരട്ടിവരെ നീളംകൂടും. ഒരേയവസരത്തിൽ നാലു ഡ്രൈവർ കടത്തിവിടുന്നു എന്നും ഓരോന്നിന്നും നാലിരട്ടി നീളം വയ്ക്കുന്നു എന്നും ഇരിക്കട്ടെ. അവസാനം നാലും കൂട്ടിച്ചേർത്തു ഒറ്റ ഡ്രൈവർ ആക്കുന്നു എങ്കിൽ പ്രവേശിച്ചത്ര നീളത്തിലും വണ്ണത്തിലുമുള്ള ഡ്രൈവർ ബാഹിർജ്ജമിക്കുമല്ലോ. ഈ ഡ്രൈവർ കൂടുതൽ സമരൂപമായിരിക്കും. ഇതിലെ പഞ്ഞിനാരു കർമ്മങ്ങളും സമാന്തരവും ആയിരിക്കയും ചെയ്യും. ഡ്രായിംഗ് ഫ്രെയിമിൽ പ്രവേശിക്കുന്ന ഓരോ ഡ്രൈവറിന്നും അറ്റം അഥവാ End എന്നു പേർ പറയുന്നു. സാധാരണ 6 അറ്റങ്ങൾ ഡ്രെയിമിനു നൽകുന്നു. ഇവയിൽ ഓരോന്നിന്നും 6 ഉരട്ടി നീളം വയ്ക്കും. അവസാനം ഇവ ആറും യോജിപ്പിച്ചു ഒറ്റ ഡ്രൈവർ ആക്കുന്നു. ഡ്രായിംഗ് ഫ്രെയിമിലെ ഇത്തരം ഒരു വിഭാഗത്തിനു് ഡെലിവറി (Delivery) എന്നു പേർ. ഇത്തരം ആറോ എട്ടോ ഡെലിവറികൾ ചേർന്നതാണു് തല (Head). ഒരു ഡ്രായിംഗ് ഫ്രെയിമിൽ രണ്ടോ മൂന്നോ നാലോ "തലകൾ" ഉണ്ടാകും.

റോളറുകൾ (Rollers)

മേൽപ്പറഞ്ഞ നാലുജോഡി ഡ്രായിംഗ് റോളറുകളിൽ (Drawing rollers) ഓരോന്നിന്നും 15 ഇഞ്ച് മുതൽ 18 ഇഞ്ച് വരെ നീളമുണ്ടാകും. കീഴ് റോളർ ഒറ്റയായി നിർമ്മിക്കാം. പലകട്ടകളായി നിർമ്മിച്ചു് ഒന്നിച്ചു ചേർക്കയും ചെയ്യും. അവയിൽ നീളത്തിലായി ഫ്ലൂട്ട്സ് (Flutes) എന്നു പേരുള്ള നേ

രിയ പൊഴികൾ ഇട്ടിട്ടുണ്ട്". ഈ പൊഴികൾ സ്ലൈവറിൽ ശരിയായി പിടുത്തം കിട്ടാറാക്കുന്നു. സ്ലൈവർ തെറ്റിപ്പോകാതെ സൂക്ഷിക്കുന്നു. പൊഴികളുടെ എണ്ണം റോളറിന്റെ വ്യാസമനുസരിച്ച് വ്യക്തമാക്കപ്പെടും. അതിന്റെ സാധാരണ കണക്ക് താഴെ ചേർക്കുന്നു.

1 ഇഞ്ച് വ്യാസം		36 പൊഴികൾ	
1 $\frac{1}{4}$	„	44	„
1 $\frac{3}{8}$	„	50	„
1 $\frac{1}{2}$	„	54	„

കീഴ്റോളറിലുള്ള ഈ പൊഴികളുടെ വിതി ഒരുപോലെയല്ല. മേൽ റോളറിൽ തോൽ പൊതിഞ്ഞിട്ടുണ്ടാവും. പൊഴികൾ മേൽ റോളിൽ ഒരേ സ്ഥാനത്തുമാത്രം തോൽ മുറിഞ്ഞുപോകാതിരിക്കുവാനുള്ള മുൻകരുതലാണിത്.

പഞ്ഞിയിഴകൾ ചതയുകയോ പൊട്ടുകയോ ചെയ്യാതെ സ്ലൈവർ വലിക്കത്തക്കവിധത്തിൽ റോളുകൾ പ്രവർത്തിപ്പിക്കുതിനു വളരെ ശ്രദ്ധിക്കേണ്ടതാണ്. അല്പംപോലും അശ്രദ്ധയുണ്ടായാൽ മതി, സ്ലൈവറിനു കേടുപാടുകയും ഇഴകൾ നശിക്കുകയും ചെയ്യും.

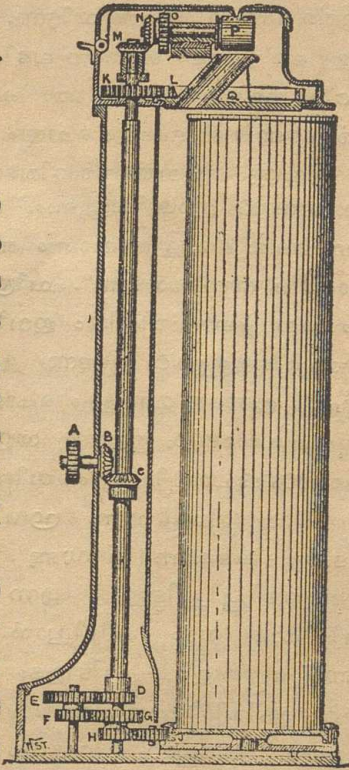
മേൽ റോളുകളിൽനിന്നും ഡെഡ് വെയിറ്റ് (Dead weight) എന്നു പേരുള്ള ഭാരങ്ങൾ തൂക്കിയിടാറുണ്ട്. ചിത്രം 25 നോക്കുക.

മേൽ റോളുകളുടെ രണ്ടുറങ്ങലിലും വാർപ്പിതവുകൊണ്ടുള്ള കൊളുത്തുകൾ ഉണ്ട്. അവയിൽ 14 പൗണ്ടുവരെ 25 പൗണ്ടുവരെ ഭാരം തൂക്കുന്നു. റോളുകളുടെ മദ്ധ്യത്തിലായി ഒറ്റക്കൊളുത്തിൽ ഭാരം തൂക്കുന്ന സമ്പ്രദായവുമുണ്ട്. ഭാരം താഴെപ്പറയുന്ന ക്രമത്തിലാ

യിരിക്കും.

1-ാം റോളർ	22 പൗണ്ടു്.
2 ,,	17 ,,
3 ,,	17 ,,
4 ,,	17 ,,

ഒന്നാം റോളറിൽ ഇടുന്ന ഭാരം കൂടുതലാണ്. അതിന്റെ അടിയിൽകൂടി കടന്നുപോകുന്ന പഞ്ഞിയും കൂടുതലാണല്ലോ, മറ്റു റോളറുകൾക്കിടയിൽ ഉണ്ടാവുന്ന വലിച്ചിൽ തുല്യമായിരിക്കാൻ വേണ്ടിയാണ് അവയിലെ ഭാരം തുല്യമാക്കിയിട്ടുള്ളതു്. താഴ്ന്നയിടത്തരം പഞ്ഞിയ്ക്കു് Dead weight കൂടുതൽ വേണ്ടിവരും. പഞ്ഞിയുടെ തരവും മറ്റു പരിതഃസ്ഥിതികളും അനുസരിച്ചു് വ്യത്യസ്തഭാരങ്ങൾ പ്രയോഗിക്കണം. ഓരം എത്രയെന്നു നിശ്ചയിക്കേണ്ടതു് പരിചയസമ്പന്നനായ യന്ത്രപ്രവർത്തകനാണ്.



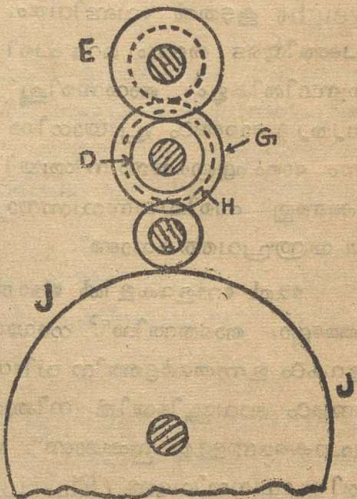
പടം 25

മേൽ റോളറുകളിൽ തോൽപൊതിയുന്നുണ്ടെന്നു് മുൻപറഞ്ഞല്ലോ. അതെന്തിനു്? ഗാഢസമ്പർക്കമുള്ള രണ്ടു് ഇരുമ്പു റോളറുകൾ ഉന്നതമർദ്ദത്തിനു വിധേയമായി കറങ്ങിക്കൊണ്ടിരിക്കുമ്പോൾ അവയ്ക്കിടയിൽ നീങ്ങുന്ന പഞ്ഞിനാരുകൾ ചതഞ്ഞുപോകുമെന്നുള്ളതു സ്പഷ്ടമാണ്. അതുകൊണ്ടു് മേൽ റോളർ സ്ഥിതിസ്വരൂപനശീലമുള്ള (Elastic) ഒരു വസ്തുക്കൊണ്ടു് പൊതിഞ്ഞിരിക്കുന്നു. പ്രത്യേകരീതിയിൽ നെയ്തിട്ടുള്ള കമ്പിളിത്തൂണി റോളിന്റെ ഉപരിതലത്തിൽ ഉറപ്പിക്കുന്നു. അതിന്മേൽ രൂക

നേർത്ത തോലുറ ഇറക്കിയിടുന്നു. മിനുസവും നിറപ്പും ഉറപ്പും ഉള്ള ഒരു പ്രതലം അങ്ങനെ ലഭിക്കുന്നു. അതുകൊണ്ട് "സ"ലെ വറിൽ ശരിയായി പിടിത്തം കിട്ടും, അതേയവസരത്തിൽ റോളർ വഴങ്ങിക്കൊടുക്കുകയും ചെയ്യും.

യന്ത്രം പ്രവർത്തനരഹിതമായിരിക്കുമ്പോൾ മേൽ റോളറിലെ ഭാരങ്ങൾ ഇറക്കിവയ്ക്കണം. അല്ലെങ്കിൽ റോളറിലെ സ്ഥിതിസ്ഥാപകശീലമുള്ള ആവരണം അമർന്നുകേടുവരും. ഇതിനു ഒരു യാന്ത്രിക സമ്പ്രദായമുണ്ട്. ചിത്രം 25 നോക്കുക. നാലു ഭാരങ്ങളും അവ തുങ്ങുന്നരീതിയും ഇവിടെ കാണാം. റോളറുകളിൽ A എന്ന കൊളുത്തുകൾ തുങ്ങുന്നു. A യിൽ നിന്നും B; B യിൽ നിന്നും C-ഇങ്ങനെ മൂന്നുകൂട്ടം കൊളുത്തുകൾ ഉണ്ട്. Cൽനിന്നും D എന്ന ഭാരങ്ങൾ തുങ്ങുന്നു. യന്ത്രം പ്രവർത്തിക്കാത്തപ്പോൾ ഈ ഭാരങ്ങൾ ചൊരിയവയ്ക്കാം. വികേന്ദ്രീകരണ രീതിയിൽ (Eccentric way) H എന്ന ഫ്രെയിമിൽ കൊള്ളിച്ചു ഭാരങ്ങളുടെ നടക്കുകൂടിക്കടക്കുന്ന G ബേഡുണ്ട്.

Gൽ ഘടിപ്പിച്ചിട്ടുള്ള J എന്ന പിടികാൽ വട്ടം തിരിച്ചാൽ ഭേഡു ഭാരങ്ങളിൽ പിടികൂടും. അല്പം കൂടി തിരിച്ചാൽ ഭാരങ്ങൾ ഉയരും. അപ്പോൾ റോളറുകളിൽനിന്നും ഭാരങ്ങളുടെ മർദ്ദം നീങ്ങും. ഭാരം നീങ്ങുമ്പോൾ B കൊളുത്തുകൾ കീഴോട്ടുവീഴാതെ സൂക്ഷിക്കുന്നതിനു E F എന്ന വാർപ്പിരുമ്പുവാഷറുകൾ (Cast iron Washers) ഉണ്ട്.



C കൊളുത്തുകൾ രണ്ടായി ഭാഗിച്ചു അതിൽ ഒരു സ്പ്രിംഗ് ഘടിപ്പിക്കുന്ന രീതി ഇന്നു

പുലി-2

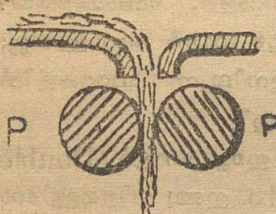
സർവ്വ സാധാരണമായിതിന്നിട്ടുണ്ട്. ഈ പരിഷ്കാരത്തോടു കൂടി ബ്രൂക്സ് ആൻഡ് ഡോക്സി (Brookes and Doxey) എന്ന കമ്പനി നിർമ്മിച്ചിട്ടുള്ള സജ്ജീകരണം ചിത്രം 26ൽ കാണുന്നു.

അതിൽ A എന്ന സ്പ്രിംഗ് നോക്കുക. റോളറുകൾ അതിവേഗം കറങ്ങിക്കൊണ്ടിരിക്കുമ്പോൾ ഉണ്ടാകാവുന്ന ഞെട്ടലും വിരയലും ഇല്ലാതിരിക്കാൻ ഈ സ്പ്രിംഗ് സഹായിക്കുന്നു. അയഞ്ഞു കറങ്ങുന്ന പൊള്ള റോളറുകൾ

(Loose Boss Rollers)

തോൽ പൊതിഞ്ഞ മേൽ റോളറുകൾ പൊള്ളയല്ലാത്ത ഘന റോളറുകൾ (Solid rollers) ആണെന്നാണ് നാം ഇതുവരെ മനസ്സിലാക്കിയിട്ടുള്ളത്. അവസാനത്തെ മൂന്നു ജോടി റോളറുകൾ ഇത്തരം തന്നെ. ഒന്നാമത്തെ ജോടി പ്രായേണ ഇങ്ങനെയല്ല. ഇവാൻ ലി (Evan Leigh) നിർമ്മിച്ച പ്രചരിപ്പിച്ചിട്ടുള്ള അയഞ്ഞുകറങ്ങുന്ന പൊള്ള റോളർ.

(Loose Boss Roller) ചിത്രം 27 (a) ൽ കാണുക.



P.L.D. - 3

ഉറച്ചു പറ്റം തോടോടുകൂടിയ ഒരു കഴൽ പോലെയാണ് പൊള്ള റോളർ. തോടും ഉള്ളിലുള്ള കഴലും തമ്മിൽ A A എന്ന ഭാഗങ്ങളിൽ മാത്രമേ സ്പർശിക്കുന്നുള്ളൂ. അതുകൊണ്ട് ഉരസൽ കുറവും കറക്കം സുഗമവുമാണ്. ഉരസൽ കുറയ്ക്കാനായി ലൂബ്രിക്കൻ്റ് (Lubricant) എ

ണ്ണയിടുമ്പോൾ സ്വാഭാവികമായി അതൊലിച്ചു A യിൽ വന്നു കൂടി അവിടെത്തന്നെ തങ്ങിനില്ക്കും. ഘന റോളറിലാണെങ്കിൽ അതൊലിച്ചു കിഴോട്ടുപോകും. എണ്ണ അധികം വേണ്ടിവരുമെന്നു മാത്രമല്ല ഇതിന്റെ ദോഷം അതൊലിച്ചു സ്ലൈഡറിൽ വീണ് പഞ്ഞികെടുവരുത്തുകയും ചെയ്യുന്നു. അയഞ്ഞു കറങ്ങുന്ന

പൊള്ള റോളറിന് മറ്റൊരു സൗകര്യം കൂടിയിട്ടുണ്ട്. ഘനറോളർ ചിലപ്പോൾ അല്പസമയത്തേക്ക് നിന്നുപോകും. കീഴ്റോളർ കറങ്ങിക്കൊണ്ടിരിക്കുകയും ചെയ്യും. തൽഫലമായുണ്ടാകുന്ന ഉരസ് ത്തുമൂലം സ്ലൈവറിനു കേടുപറ്റും. Loose Boss Roller-ന് ഇങ്ങനെ സംഭവിക്കുകയേയില്ല.

ഇങ്ങനെ പല സൗകര്യങ്ങളുണ്ടെങ്കിലും ചില യന്ത്ര പ്രവർത്തകർ ഘനറോളറാണ് ഇഷ്ടപ്പെടുന്നത്. പൊള്ള റോളറിന്റെ സുഗമമായ കറക്കംതന്നെ ദാസൗകര്യമാണെന്നാണ് അവരുടെ മതം. എളുപ്പത്തിൽ കറങ്ങിയാൽ പിടിത്തം ശരിയാകയില്ലത്രേ. ഈ ദോഷം പരിഹരിക്കാനായി കൂടുതൽ ഭാരം പ്രയോഗിക്കേണ്ടിവരുന്നു എന്നും അവർ പറയുന്നു. ഘനറോളർ ഉപയോഗിച്ചാൽ സ്ലൈവർ വലിച്ചുനിട്ടുപ്രവർത്തനം കൂടുതൽ സുഗമവും കാര്യക്ഷമവുമാകുന്നു എന്നുകൂടി അവർക്കഭിപ്രായമുണ്ട്. ഈ അഭിപ്രായങ്ങളെല്ലാം അടിസ്ഥാന രഹിതമാണെന്ന് അനുഭവം തെളിയിക്കുന്നു.

മൂന്നാമതൊരുതരം റോളറുണ്ട്. Loose Bush Roller അഥവാ ചുറ്റിൽ അയഞ്ഞു കറങ്ങുന്ന റോളർ. രണ്ടാമത്തെയിനത്തെക്കാൾ സൗകര്യപ്രദമാണിത്. ഈ റോളർ പൊള്ളയല്ല; ഘനമാണ്. അറ്റങ്ങളിൽ അയഞ്ഞുനില്ക്കുന്ന ചുറ്റുകളിൽ (Bush) ആണ് റോളർ ഉറപ്പിച്ചിട്ടുള്ളത്.

മുമ്പ് നടുഭാഗത്തു് ഭാരംതുക്കുന്ന ഇരട്ട റോളർ (Double Boss Roller) ഉപയോഗിച്ചിരുന്നു. 16 ഇഞ്ചു നീളമുള്ള റോളറാണെങ്കിൽ, മദ്ധ്യത്തിലുള്ള കൊളുത്തിന്റെ ഇരുവശവും 5 1/2 ഇഞ്ചു നീളത്തിൽ തോൽ പൊതിഞ്ഞിരുന്നു. എന്നാൽ അറ്റങ്ങളിൽ ഭാരംതുക്കുന്ന ഒറ്ററോളറിൽ (Single Boss Rolle) തോൽ ചുറ്റുന്ന ഭാഗം നൂറുകൂടി 8 1/2 ഇഞ്ചുവരും. ഇരട്ട റോളറിനു ചില സൗകര്യങ്ങളുണ്ട്.

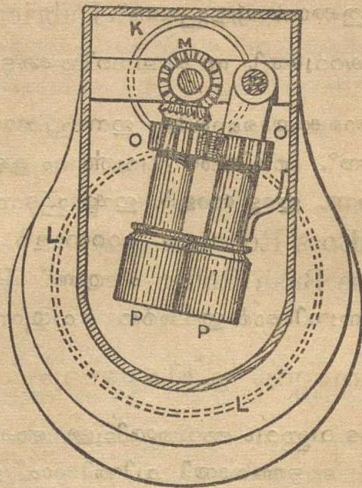
1. കൊളുത്തുകളും കമ്പികളും ഭാരങ്ങളും കുറവുമാതി. അതു കൊണ്ട് യന്ത്രം വൃത്തിയാക്കാൻ എളുപ്പമാണ്.

2. ഓരം തുക്കാൻ എളപ്പമുണ്ട്. Lubricating oil (എണ്ണ) കുറവുമാറി. സ്ലൈഡിംഗ് കേടുവരികയില്ല.

ഇങ്ങനെയൊക്കെയാണെങ്കിലും ഇന്നുപ്രചാരത്തിൽ വരുന്നതു് ഒറ്റ റോളറാണ്. അതിന്റെ പ്രവർത്തനം കൂടുതൽ കാര്യക്ഷമമാണെന്നു കാണുന്നു. ഇരുട്ട റോളർ ഇഷ്ടപ്പെടുന്ന ഉല്പാദകർക്കുവേണ്ടി Loose Boss Rollers-ം ഒറ്ററോളർ ഇഷ്ടപ്പെടുന്നവർക്കുവേണ്ടി Loose Bush Roller-ം ആണ് Brookes and Doxey എന്ന കമ്പനിക്കാർ തുപാർശ ചെയ്യുന്നതു്.

റോളറുകളുടെ വണ്ണവും ക്രമീകരണവും

റോളറുകളുടെ വണ്ണവും അവതമ്മിലുള്ള അകലവും എത്രയായിരിക്കണമെന്നു് അടുത്തതായി ചിന്തിക്കാം ഈ കാര്യങ്ങൾ പണതിയുടെ തരം അനുസരിച്ചാണു നിശ്ചയിക്കേണ്ടതു്. എന്നാൽ എപ്പോഴും അനുവർത്തിക്കേണ്ട ഒരു തത്വം പറയാം. അവസാനത്തെ ജോടി റോളറുകളും അതിനുപുറകിലുള്ള റോളറുകളും തമ്മിലുണ്ടായിരിക്കേണ്ട അകലം പണതിയിടകളുടെ ശരാശരി നീളത്തെക്കാൾ (Average Staple length) അല്പം കൂടുതലാണ്. ക്രമേണ പുറകിലുള്ള റോളറുകളുടെ അകലങ്ങൾ കൂടുതലായിരിക്കയും വേണം. ഇഴനീളം 1 ഇഞ്ചുള്ള പണതിയാണെങ്കിൽ അവസാന റോളറുകളുടെയും അതിനുപുറകിലുള്ള റോളറുകളുടെയും കേന്ദ്രങ്ങൾ തമ്മിലുള്ള അകലം 1 1/8 ഇഞ്ചു് മൂന്നാമത്തെയും രണ്ടാമത്തെയും റോളറുകളുടെ കേന്ദ്രങ്ങൾ 1 1/4 ഇഞ്ചും, രണ്ടാമത്തെയും ഒന്നാമത്തെയും റോളറുകളുടെ കേന്ദ്രങ്ങൾ 1 3/8 ഇഞ്ചും അകന്നിരിക്കണം. പണതിയുടെ ഇഴത്തരമനുസരിച്ചു് ഇതു വ്യത്യാസപ്പെടുത്തണം. റോളറുകളുടെ വ്യാസങ്ങളും അവയുടെ കേന്ദ്രങ്ങൾ തമ്മിലുള്ള അകലങ്ങൾ ചിത്രങ്ങൾ നോക്കി മനസ്സിലാക്കുക.



പ. 4

അമ്പടയാളം പഞ്ചിയുടെ നീക്കം കാണിക്കുന്നു. മേൽറോളുകൾക്കു വ്യാസം കുറിച്ചിട്ടുള്ളതു് ഉറപ്പിക്കുകയുള്ളതാണു്. ചിത്രം 28 (A) ഇന്റാൻ പഞ്ചിക്കും, 28 (B) അമേരിക്കൻ പഞ്ചിക്കും, 28 (C) ഇജിപ്ഷ്യൻ, സി ഐലൻറ് എന്നീയിനം പഞ്ചികൾക്കും അനുയോജ്യമായ ക്രമീകരണങ്ങളാണു്.

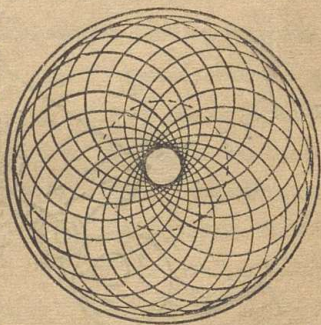
കുറിയയിഴയുള്ള പഞ്ചിക്ക് റോളർവ്യാസം കുറവായിരിക്കണം. റോളർകൾ തമ്മിലുള്ള അകലവും കുറവായിരിക്കണം. ഇഴനീളം കൂടുന്തോറും റോളർകൾ വലുതും അവയ്ക്കിടയിലുള്ള അകലം കൂടുതലും ആയിരിക്കണം. സ്ലൈവറിന്റെ വണ്ണമനുസരിച്ചും ഈ അകലം വ്യത്യസ്തപ്പെടുത്തേണ്ടതാണു്. തടിച്ച സ്ലൈവറാണെങ്കിൽ വണ്ണം കുറഞ്ഞ സ്ലൈവറേക്കാൾ റോളർ അകലം കൂടിയിരിക്കണം. സ്ലൈവർ വണ്ണം കുറഞ്ഞതാണെന്നും വലിച്ചുനീട്ടൽ കുറവുമതിയെന്നും ഇരിക്കട്ടെ. അപ്പോൾ റോളർ കേന്ദ്രങ്ങളുടെ അകലം കുറവുമതി. സ്ലൈവർ തടിച്ചിരിക്കുകയും കൂടുതൽ വലിച്ചുനീട്ടേണ്ടിവരികയും ചെയ്യുമ്പോൾ കേന്ദ്രങ്ങൾ

കൂടുതൽ അകന്നിരിക്കണം. പഞ്ഞിയുടെ ഇഴനീളം ഒരുപ്പോലെയല്ല എങ്കിൽ സ്ലൈവറിന്റെ വണ്ണം കുറയ്ക്കുകയും വലിച്ചുനീട്ടൽ കുറയ്ക്കുകയും ആണ് നല്ലത്. അപ്പോൾ റോളറുകളുടെ വേഗതകൂട്ടാം. കൂടുതൽ വലിച്ചുനീട്ടുകയും, യന്ത്രത്തിന്റെ വേഗത കൂട്ടുകയും ചെയ്താൽ ധാരാളം പഞ്ഞി കേടുവന്നുപോകുന്നതാണെന്ന് പ്രത്യേകം ഓർക്കേണ്ടതാണ്.

യന്ത്രം നിയന്ത്രിക്കുന്ന രീതി (Stopmotion)

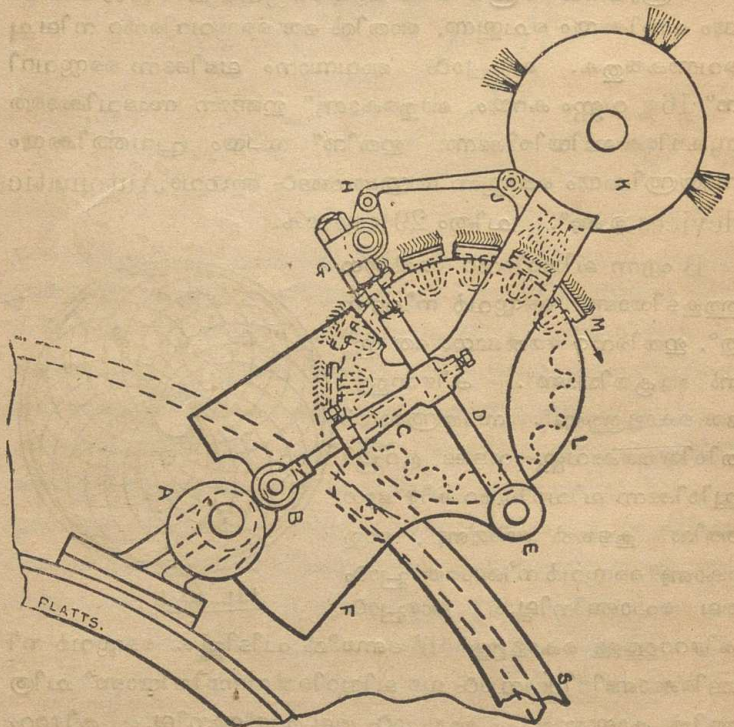
ഡ്രായിംഗ് ഫ്രെയിമിൽ ആ ഡ്രൈവർ തിരികൾ വലിക്കുകയും ഒന്നിക്കുകയും ചെയ്യുന്നു. അതിൽ ഒരു ഡ്രൈവറിന്റെ നിലച്ചുവെന്നുകരുതുക. അപ്പോൾ അവസാനം ലഭിക്കുന്ന ഡ്രൈവറിന് 16% വണ്ണം കുറയും. അതുകൊണ്ട് ഇങ്ങനെ സംഭവിക്കാതെ സൂക്ഷിക്കേണ്ടിയിരിക്കുന്നു. ഇതിന് സ്വയം പ്രവർത്തിക്കുകയും നിയന്ത്രിക്കുകയും ചെയ്യുന്ന യന്ത്രഭാഗങ്ങൾ അഥവാ Automatic devices ഉണ്ട്. ചിത്രം 29 നോക്കുക.

B എന്ന ലിവറിന്റെ മേൽഭാഗത്തുകൂടിയാണ് ഡ്രൈവർ നിങ്ങളുന്നത്. ഇതിന്റെ മേൽഭാഗം ഒരു സ്റ്റാൻ ആകൃതിയാണ്. കീഴറ്റത്തു് ഒരു കൊളുത്തുണ്ട്. സ്വതന്ത്രമായി തിരിയത്തക്കവണ്ണം നടുക്കു് ഉറപ്പിച്ചിരിക്കുന്ന ലിവറിന്റെ കീഴ്ഭാഗത്തിന് കൂടുതൽ ഭാരമുണ്ട്. അതുകൊണ്ട് ഡ്രൈവർ നിങ്ങളാത്തപ്പോൾ തല പൊങ്ങിനില്ക്കും. അപ്പോൾ കീഴറ്റത്തുള്ള കൊളുത്തു് 'b' ബേസിൽ പിടിയ്ക്കും. ഡ്രൈവർ നിങ്ങളിക്കാണ്ടിരിക്കുമ്പോൾ ഈ ലിവറിന്റെ സ്ഥിതിയാണ് ചിത്രത്തിൽ കാണുന്നത്. അപ്പോൾ തല താഴ്ന്നുനില്ക്കും; കീഴറ്റം 'b' ബേസിൽനിന്നും വിട്ടുനില്ക്കും. സ്ലൈവർ ഏതെങ്കിലും കാരണവശാൽ മുറിഞ്ഞുപോകുന്നു എന്നിരിക്കട്ടെ. ഇതു പല കാരണ



പട്ടി-5

ങ്ങളാലും സംഭവിക്കാം. സ്ലൈവർ പാട്ടു ഒഴിഞ്ഞുകൊണ്ടു വരും. സ്ലൈവർ പ്ലേറ്റിൽ കൂടി നിങ്ങളതിരുന്നാൽ ഇങ്ങനെ പരാം. സ്ലൈവർ കൂട്ടിയിണക്കിയ ഭാരം മുറിഞ്ഞുപോയാലും ഇതു സംഭവിക്കും. എങ്ങനെയുമാകട്ടെ; സ്ലൈവർ സ്റ്റൂണിന്റെ തലയ്ക്കിൽ ഇല്ലാതെ വരുമ്പോൾ തലപൊങ്ങും; കീഴറ്റം ഇടത്തോട്ടു നീങ്ങി 'b'ൽ പിടിക്കും. ഉടൻ യന്ത്രത്തിന്റെ പ്രവർത്തനം നിലയ്ക്കും. അതെങ്ങനെ സാധിക്കുന്നുവെന്ന് 30-ാം ചിത്രത്തിൽ മനസ്സിലാക്കാം.



വികേന്ദ്രീകരണ രീതിയിൽ (Eccentric) X എന്ന ചക്രത്തിൽ ഘടിപ്പിച്ചിട്ടുള്ള Y എന്ന ഭണ്ഡു നോക്കുക. ഈ ഭണ്ഡി

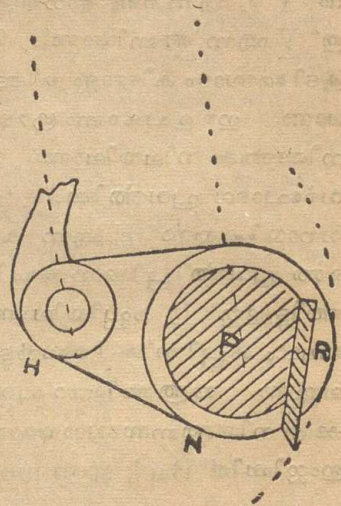
നം Y Z എന്ന രണ്ടു ഭാഗങ്ങളുണ്ട്. ഇവയെ യോജിപ്പിക്കുന്നതു് V എന്ന ആണിയാണ്. Zന്റെ വലത്തേയറ്റം D, Q വിൽ കൂടി മേലോട്ടും കീഴോട്ടും നീങ്ങുന്ന ലീവറുമായി യോജിപ്പിച്ചിരിക്കുന്നു. ഈ ഉപകരണം ക്രമപ്പെടുത്തിട്ടുള്ളതു് അന്നായാസമായി നീങ്ങത്തക്ക നിലയിലാണ്. ലീവർ സമൂഹം മുഴുവൻ ഒറ്റ ലീവർപോലെ പ്രവർത്തിക്കും. 'a' ഇതിൽ പിടിക്കുമ്പോൾ Y മുഴുവനായി ഉയർന്നു E എന്ന കപ്പിയെ മേലോട്ടു നീക്കും. യന്ത്രത്തെ പ്രവർത്തിപ്പിക്കുന്ന കപ്പിയിൽനിന്നും ബെൽട്ടു് മുറിക്കിനിർത്തിട്ടുള്ളതു് E കപ്പിയിലാണ്. കപ്പിയിൽ Y ലീവർ തട്ടുമ്പോൾ കപ്പി നീങ്ങി ബെൽട്ടു് അയഞ്ഞു് യന്ത്രപ്രവർത്തനം നിലയ്ക്കുന്നു. യന്ത്രത്തിന്റെ പുറകുവശത്തുനിന്നു് സ്വയം പ്രവർത്തിക്കുന്ന നിയന്ത്രണസമ്പ്രദായമാണിതു്. ഈ സജ്ജീകരണത്തിനു് ഇംഗ്ലീഷിൽ Back stop motion എന്നു പേർ.

ഇതുപോലെ മുൻവശത്തുനിന്നും നിയന്ത്രിക്കുന്ന ഒരു സജ്ജീകരണമുണ്ട്. സ്ലൈവർ മേൽറോളറിൽ ചുരുണ്ടുപോയെന്നു വരാം. അഥവാ സ്ലൈവറുകൾ തമ്മിൽ കുരുങ്ങുകയോ ചുരുണ്ടുകൂട്ടുകയോ ചെയ്യാം. ചിത്രം 29 നോക്കുക. K പ്ലേറ്റിൽകൂടി ചോർപ്പിൽ പോകുന്ന പഞ്ഞിയുടെ ഭാരം ഏതെങ്കിലും തരത്തിൽ കുറഞ്ഞാൽ ചോർപ്പു പൊങ്ങും. ഈ ചലനം ഒരു ലീവറിലൂടെ W എന്ന ദണ്ഡിൽകൂടി മുൻപറഞ്ഞ Y ദണ്ഡിനെ ഉയർത്തും. ചോർപ്പിൽ വരുന്ന സ്ലൈവറിന്റെ കട്ടി കൂടിപ്പോയാൽ ഭാരംകൊണ്ടു ചോർപ്പു താഴുകയും മറെറൊരു ദണ്ഡിനെ നീക്കി മുൻ വിവരിച്ച രീതിയിൽതന്നെ യന്ത്രത്തെ നിർത്തിക്കളയും.

പാട്ടയിൽ സ്ലൈവർ നിറയുമ്പോൾ യന്ത്രത്തെ
നിയന്ത്രിക്കുന്ന വിധം. (Full can stop motion)

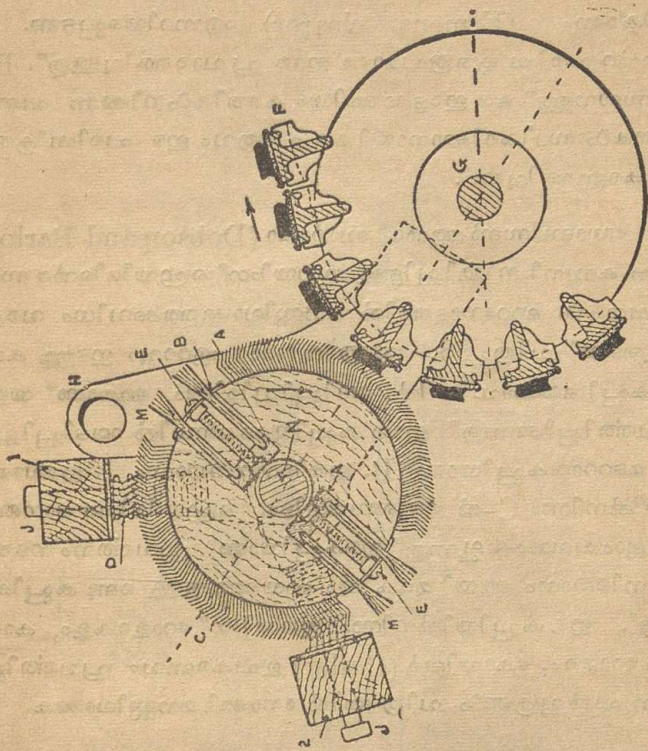
സുലൈവർ ശേഖരിക്കുന്ന പാട്ട നിറയുമ്പോൾ സ്വയം പ്രവർത്തിക്കുന്ന ഒരു സൂത്രമാണു് ചിത്രം 31-ൽ കാണുന്നതു്.

പാട്ടുനിറഞ്ഞുകഴിമ്പോൾ D എന്ന പ്പേരും മേലോട്ടുനിന്നു. D, F നെ നീക്കും. F ൽ തൊട്ടുനിൽക്കുന്ന ഒരു ആണിയാണു് G. F നീങ്ങുമ്പോൾ G യും മേലോട്ടുനിങ്ങി അതിനോടു ഘടിപ്പിച്ചിട്ടുള്ള H ബേസിന്റെ വലത്തുവശം തള്ളും. അപ്പോൾ മുൻപു വിവരിച്ചവിധത്തിൽ തന്നെ യന്ത്രത്തിന്റെ ചലനം നിലയ്ക്കും.

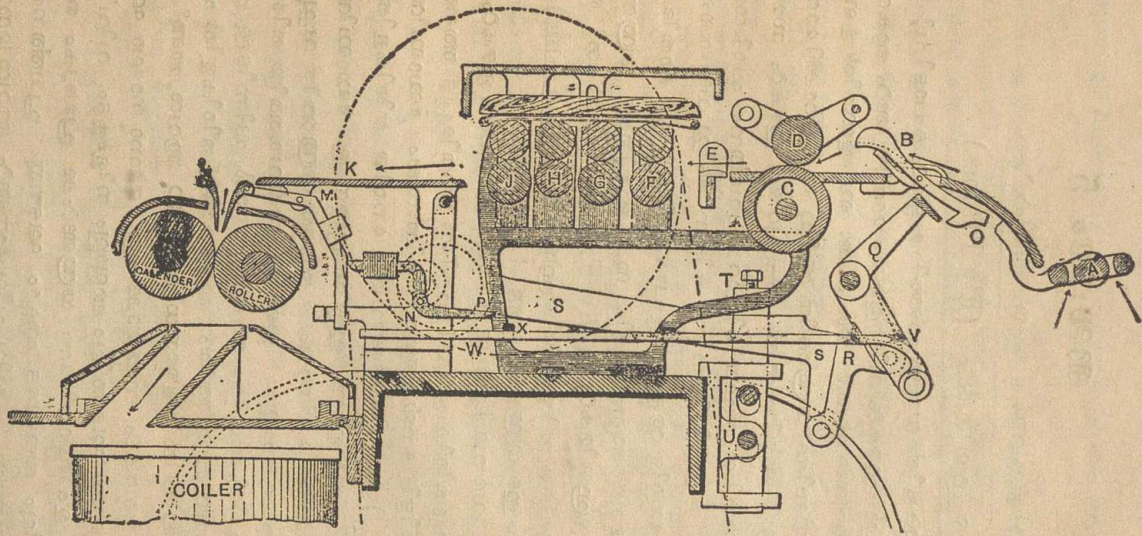


മേൽറോളുകൾ വൃത്തിയാക്കുന്ന ക്രമീകരണം
(Top clearers)

പഞ്ഞിമില്ലിൽ നിരന്തരം പ്രവർത്തിക്കുന്ന അനേകം യന്ത്രങ്ങളുടെല്ലോ അവയുടെ അനുസ്പൃത പ്രവർത്തനംമൂലം ധാരാളം ഉരസൽ (Friction) ഉണ്ടാകുന്നുണ്ടു്. സൽകാരണം സ്ഥിതിശിലമായ വിദ്യുച്ഛക്തി (static electric charge) ഉണ്ടാകുന്നു. ഇതിനെ ഉടനടൻ കെടുത്തി (Discharge) ക്കളഞ്ഞിലെങ്കിൽ, ക്രമേണ വർദ്ധിച്ചു് കഴപ്പങ്ങളുണ്ടാകാം. പിഞ്ഞിനാരകൾക്കുള്ള നൈസർഗ്ഗികമായ വഴുവഴുപ്പും മിനുസവും നഷ്ടപ്പെട്ടു്, അവ കമ്പിപോലെ മാർദ്ദവരഹിതമാകയും ചലിക്കുന്ന റോളുകളിൽ പറ്റിപ്പിടിക്കയും ചെയ്യും. മേൽറോളുകളെ ഉടനടൻ വൃത്തിയാക്കുന്നസജ്ജീകരണം ചിത്രം 32 ൽ കാണാം.



ധ്രാവിൽ റോളറുകളുടെ മുകളിലായി A എന്ന കമ്പിളി തൂണി നിരന്തരം തുടച്ചുകൊണ്ടിരിക്കുന്നു. പ്രവർത്തനം തുടർച്ചയായി നടക്കുന്നതിനുവേണ്ടി കമ്പിളിതൂണി നീക്കുന്ന റോളറുകൾ ഉണ്ട്. ഇവ ക്ലോക്ക് സൂചിയെക്കാലം ദിശയിൽ കറങ്ങിക്കൊണ്ടിരിക്കും. കമ്പിളിയിൽ പറിപ്പിടിക്കുന്ന നാരുകൾ നിശ്ചിതം B എന്ന കത്തിയുണ്ട്. ഈ കത്തി C, D, E, F, ലിഖർ സമൂഹത്താൽ Fൽ ഘടിപ്പിച്ചിരിക്കുന്നു. Fൽ കാണുമ്പോൾ ഈ ഘടകം നീങ്ങി B കത്തി മുമ്പോട്ടും പുറകോട്ടും നീക്കം. കമ്പിളിതൂണിയിൽപ്പിടിച്ച ഘടകം നീക്കം. ഈ സ



അദ്ധ്യായം 5

സ്റ്റൈവറിൽനിന്നും നേർത്ത തിരികൾ

ഫ്ലൈഫ്രെയിമുകൾ (Fly Frames)

മില്ലുകളിൽ വരുന്ന പഞ്ഞിക്കെട്ടുകൾ പൊട്ടിച്ചു പഞ്ഞിക്കെട്ടുകളെപ്പോലെയും ഇഴകൾ വിടർത്തുകയും മാലിന്യങ്ങൾ അകറ്റുകയും ചെയ്യുന്നതെങ്ങനെയെന്നു നാം കണ്ടു. ബ്ലോറുമിൽ ഉണ്ടാക്കുന്ന ലാപ്പ് കാർഡിംഗ് യന്ത്രത്തിൽ തടിച്ച സ്റ്റൈവറാക്കി മാറ്റുന്നതും നാം കണ്ടു. അതിനുശേഷം സ്റ്റൈവറിലെ ഇഴകൾ സമാന്തരാക്കുന്ന ഡ്രായിംഗ് ഫ്രെയിമിന്റെ പ്രവർത്തനം പരിശോധിച്ചു. ഡ്രായിംഗ് ഫ്രെയിമിൽനിന്നു കിട്ടുന്ന തടിച്ച വടംപോലെയുള്ള സ്റ്റൈവർ നേരിട്ടു നൂല്കാൻ ഉപയോഗിക്കാറില്ല. അതിനെ ക്രമേണ നേർമ്മവരുത്തേണ്ടിയിരിക്കുന്നു. അതിനുള്ള യന്ത്രങ്ങളാണ് ഫ്ലൈ ഫ്രെയിമുകൾ. (Fly Frames) റോവിംഗ് ഫ്രെയിം (Roving Frame) സ്പീഡ് ഫ്രെയിം (Speed Frame) എന്നീ പേരുകളും ഈ യന്ത്രങ്ങൾക്കുണ്ട്.

സ്റ്റൈവർ വലിച്ചുനീട്ടി നേർമ്മയാക്കുമ്പോൾ ഇഴകൾക്കു കേടു സംഭവിക്കാതിരിക്കാനായി അതിനെ ശക്തിപ്പെടുത്തേണ്ടതാണ്. വലിച്ചുനീട്ടി നേർമ്മവരുത്തിയതിനുശേഷം ബോബിനുകളിൽ (Bobbins) ചുറ്റിയെടുക്കുമ്പോൾ നേരിയ തിരികളിൽ അല്പം പിരി (Twist) ഇടുന്നു. ഇതു സ്വല്പമേയുള്ളൂ. ബോബിനുകളിൽ ചുറ്റാൻ മാത്രം മതിയാവും. അടുത്ത യന്ത്രത്തിൽ വെച്ചു അതില്ലാതാവുകയും ചെയ്യും. ഇങ്ങനെ നേർമ്മവരുത്തിയ തിരികൾക്കു നല്ല പിരി അധികം മുറുകിപ്പോയാൽ പിന്നീടുള്ള പ്രവർത്തനം അസാദ്ധ്യമായിത്തീരും. അതുകൊണ്ട് തിരികളിൽ പിരിയിടുന്ന കാര്യത്തിൽ വളരെയധികം ശ്രദ്ധ ആവശ്യമാണ്.

സ്റ്റൈവറുകൾ നേർമ്മയാക്കുന്നതു് മൂന്നോ നാലോ ഘട്ടങ്ങളിലാണ്. ഓരോ ഘട്ടത്തിലും അല്പാല്പം നീളംകൂടും. വിവിധ ഘട്ടങ്ങളിൽ ഉപയോഗിക്കുന്ന യന്ത്രങ്ങൾക്കു പ്രത്യേകം പേരുകൾ ഉണ്ടെങ്കിലും അവയുടെ എല്ലാം ഘടനയും പ്രവർത്തനരീതിയും ഒന്നുതന്നെയാണ്. ചില ചില ഭാഗങ്ങൾ ആവശ്യമനുസരിച്ചു്

ബലിഷ്ഠങ്ങളോ ലോലങ്ങളോ, വലുതോ ചെറുതോ ആയിരിക്കുമെന്നെയുള്ളൂ.

ഫ്രെയിമുകളിൽ വെച്ചു് ഒന്നാമത്തെ യന്ത്രം സ്ലബ്ബിംഗ് ഫ്രെയിം (Slubbing Frame) ആണ്. അതിനുശേഷം ഇൻറർ മീഡിയറ്റ് ഫ്രെയിമും (Intermediate Frame) റോവിംഗ് ഫ്രെയിമും (Roving Frame) ഉണ്ട്. ചിലയിനം പണതിയ്ക്കു് റോവിംഗ് ഫ്രെയിമിനെക്കാൾ ലോലമായ ജാക്ക് ഫ്രെയിം (Jack Frame) എന്നു പേരുള്ള നാലാമതൊരു യന്ത്രം ഉപയോഗിക്കാറുണ്ട്. ഇവയിലെല്ലാം സ്വയം പ്രവർത്തിക്കയും നിയന്ത്രിക്കയും ചെയ്യുന്ന ഭാഗങ്ങൾ (Automatic devices) ഉണ്ടാവും.

ഫ്ലൈഫ്രെയിമുകളിൽ നേർമുഖം വരുന്ന പണതിത്തീരികൾക്കു് റോവിംഗ് (Roving) എന്നു പേർ പറയുന്നു. തടികൊണ്ടുള്ള സിലിണ്ടറുകളിൽ ആവശ്യമായ വണ്ണത്തിൽ റോവിംഗ് ചുറ്റിയെടുക്കുന്നതാണ് ബോബിൻ. (Bobbin) റോവിംഗ് ചുറ്റിക്കഴിയുമ്പോൾ രണ്ടറ്റവും കൂർത്ത സിലിണ്ടറായിരിക്കും ബോബിൻ. ബോബിനുകളിൽ റോവിംഗ് ചുറ്റുന്നതോടും അതിന്റെ വ്യാസം കൂടമല്ലോ. അപ്പോൾ അതിന്റെ ഉപരിതലവേഗത വർദ്ധിക്കും. ഒരേ വേഗതയോടെ റോവിംഗ് റോളുകളിൽ കൂട്ടി വരുന്നതും. അതുകൊണ്ടു് ബോബിനുകളുടെ വേഗത നിയന്ത്രിക്കേണ്ടതുണ്ടു്. ബോബിനുകളെ സംബന്ധിച്ചു വലിയൊരു പ്രശ്നം ഇതാണ്.

തടിച്ച തീരികൾ ക്രമമായി വലിച്ചു നീട്ടുമെന്നു പറഞ്ഞല്ലോ. ഓരോ ഫ്രെയിമിൽവെച്ചു് ഉണ്ടാകുന്ന ദൈർഘ്യവർദ്ധനവിന്റെ തോതു് താഴെ ചേർത്തിരിക്കുന്നു.

ഇന്ത്യൻ പണതിയും അമേരിക്കൻ പണതിയും

	ദൈർഘ്യവർദ്ധനവു്
സ്ലബ്ബിംഗ് ഫ്രെയിം (Slubbing Frame)	4-5 ഇരട്ടി
ഇൻറർ ഫ്രെയിം (Inter Frame)	5-6 ,,
റോവിംഗ് ഫ്രെയിം (Roving Frame)	5½-6½ ,,
ഇരുജീവ്ഷ്യൻ പണതിയും സീറൈലന്റ് പണതിയും.	
സ്ലബ്ബിംഗ് ഫ്രെയിം (Slubbing Frame)	5-5½ ഇരട്ടി

ഇൻറർ ഫ്രെയിം (Inter Frame) 5½-6½ ഇരട്ടി
 റോവിംഗ് ഫ്രെയിം (Roving Frame) 6½-8 ,,
 ജാക്ക് ഫ്രെയിം (Jack Frame) 5½ൽ കൂടുതൽ ,,

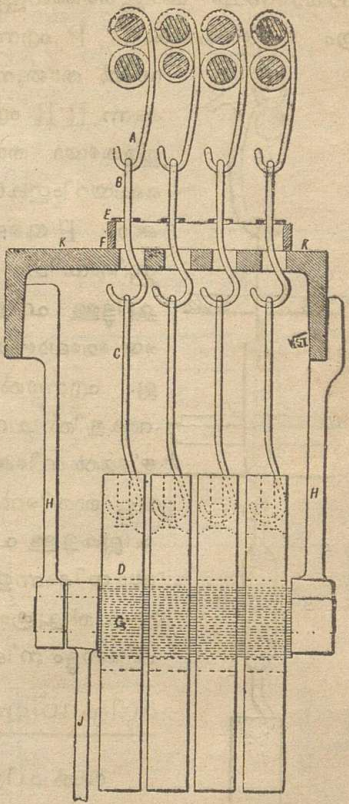
മേൽ കാണിച്ചിട്ടുള്ളത് സാമാന്യമായ തോതാണ്. യന്ത്ര പ്രവർത്തകന്റെ യുക്തിയും കഴിവും അനുസരിച്ച് ഇതു മാറാം. ദുരന്തങ്ങൾ എൽതെല്ലാ നതിനതന്നെ കാരണ യന്ത്രത്തിലും വച്ചുണ്ടാക്കുന്ന നീളവൽനവ് വ്യക്തസ്ഥമായിരിക്കാം.

സ്പിന്നിംഗ് ഫ്രെയിമിലെ ബോബിനകൾ നിങ്ങളുടേതിലുണ്ടാകും. ക്രമേണ റോവിംഗ് (Roving) നേർത്തുവരുമ്പോൾ അവയുടെ നീളവും വണ്ണവും കുറയും. ജാക്ക് ഫ്രെയിമിലെ ബോബിനിൽ 1/5 ഭാഗം പഞ്ഞിയേ ഉണ്ടാവൂ. കാരണ യന്ത്രത്തിലും ബോബിനുകളുടെ വ്യാസവും ഉയരവും താഴെച്ചേർക്കുന്ന പട്ടികയിൽ കാണുക.

പഞ്ഞിയിനം	സ്പിന്നിംഗ് ഫ്രെയിം		ഇൻറർ ഫ്രെയിം		റോവിംഗ് ഫ്രെയിം		ജാക്ക് ഫ്രെയിം	
	വ്യാസം	ഉയരം	വ്യാസം	ഉയരം	വ്യാസം	ഉയരം	വ്യാസം	ഉയരം
ഇന്ത്യനംതാഴ്ന്നയിനം അമേരിക്കൻ	5¼"	10"	4½"	10"	3½"	7"
നല്ലയിനം അമേരിക്കൻ താഴ്ന്നയിനം ഈജിപ്ഷ്യൻ	5½"	10"	4½"	10"	3½"	7"
നല്ലയിനം ഈജിപ്ഷ്യൻ സിംഹലൻ	5½"	10"	4½"	10"	3½"	8"
അമേരിക്കൻ	2¾"	7"
ഈജിപ്ഷ്യൻ	2¾"	7"
സിംഹലൻ	2¾"	7"

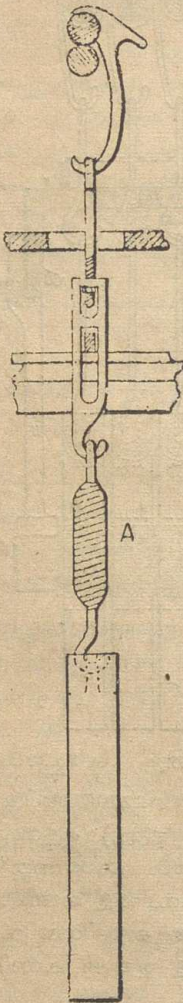
ഫ്ലൈഫ്രെയിം (Fly Frame) കുറുകെ മുറിച്ചുവെച്ച കോഴ്യാണി 34-ാം ചിത്രത്തിൽ കാണുന്നത്.

ഇടത്തേ അറ്റത്തു വെച്ചിട്ടുള്ള മൂന്നടക്ക ബോബിൻനോക്കുക. ബോബിൻനോക്കുവെച്ചിട്ടുള്ള ചട്ടമാണ് ക്രീൽ (Creel) സ്ലബ്ബിംഗ് ഫ്രെയിമിൽ (Slubbing) ക്രീൽ ആവശ്യമില്ല. കാരണം. അവിടെ ഡ്രോയിംഗ് ഫ്രെയിമിൽനിന്നുള്ള സ്ലൈവർ പാട്ടുകളാണ് വരുന്നത്. ഇൻറർമീഡിയറ്റ് ഫ്രെയിം (Intermediate Frame) മുതലുള്ള മറ്റു യന്ത്രങ്ങൾക്കു ക്രീൽ (Creel) വേണം. ബോബിൻനോക്കു സ്കോവർ (Skewer) എന്നപേരുള്ള കുറികളിൽ വെക്കുന്നു. ഈ കുറിയിൽ കീഴറ്റത്തിന്നടുത്തുള്ള തോളിന്മേലാണ് ബോബിൻനിൽക. കുറിയുടെ രണ്ടറ്റവും കൂർത്തിരിക്കും. മേലറ്റം ഒരു വളയത്തിലും കീഴറ്റം ഒരു ചീനക്കളിമൺ പാത്രത്തിലും നിന്നുകൊണ്ടും. E, F, G എന്ന ബോബിൻനോക്കുകളിൽനിന്നും X ദണ്ഡുകളിലൂടെ (Guide rods) തിരികൾ



G, B, A എന്ന രോളുകൾക്കിടയിൽ കൂടി നീങ്ങും. അപ്പോൾ രോവിംഗ് വലിച്ചുനീട്ടപ്പെടും. വലിച്ചുനീട്ടി നേർമ്മവരുത്തിയതിരികൾ L, M, എന്ന പ്ലയറുകളിലൂടെ (Flyers) കടന്ന് ബോബിൻനോക്കുകളിൽ ചുറ്റുന്നു. ഈ ബോബിൻനോക്കു ചുറ്റുന്നത് സ്പിൻഡിൽ (Spindle) എന്നപേരുള്ള നീണ്ടകമ്പികളിലാണ്. ബോബിൻനോക്കു സ്പിൻഡിലും പ്രത്യേകം പ്രത്യേകം ഒരേദിശയിൽ കുറുകപ്പെടുന്നു. $\frac{7}{8}$ '' മുതൽ $\frac{9}{16}$ '' വരെ വ്യാസമുള്ള ഉരുക്കു കമ്പി

കളാണു് സ്റ്റീൻഡിലുകൾ (Spindles). ഘഷ്ണവും വേഗതാ വ്യത്യാസവും കാര്യങ്ങൾക്കവണ്ണമാണു് ഇവ ഉറപ്പിക്കുന്നതു്. ചിത്രം 34 നോക്കുക. G, P എന്നീ ഖണ്ഡികകളാണു് സ്റ്റീൻഡിൽ താങ്ങുന്നതു് P എന്ന ഭാഗത്തു ഘടിപ്പിക്കുന്ന R R എന്ന കോളറുകൾ (Collars) ഉയർത്തുകയോ താഴ്ത്തുകയോ ചെയ്യാം. അങ്ങനെ ഖണ്ഡികകൾ തമ്മിലുള്ള അകലം നിയന്ത്രിക്കാം. P യുടെ മുകളിൽ ബോബിൻ നിർത്തുന്നു. സ്റ്റീൻഡിലും അതിന്റെ മുകളിൽ ഘടിപ്പിച്ചിട്ടുള്ള ഫ്ലെയറും ഒറ്റയായിക്കൊണ്ടും, അവയെ മേലോട്ടോ കീഴോട്ടോ നീക്കാൻ സാദ്ധ്യമല്ല. എന്നാൽ റോവിംഗ് ക്രമമായി ബോബിനുകളിൽ ചുറ്റുന്നതിനുവേണ്ടി ബോബിൻ കീഴ്മേൽ നീക്കേണ്ടതുണ്ടു്. S എന്ന പൽച്ചുരവും, അതിന്റെ പല്ലുകൾ പിടിക്കുന്ന T എന്ന പല്ലുകളുള്ള വലക (Rack) യും ആണു് ഇതു സാധിക്കുന്നതു്. T, P ൽ ഘടിപ്പിച്ചിരിക്കുന്നു. S പൽച്ചുരം കറങ്ങുമ്പോൾ T റാക്ക് മേലോട്ടോ കീഴോട്ടോ നീങ്ങും.



സ്റ്റീൻഡിലുകളുടെ ക്രമീകരണം.

സ്റ്റീൻഡിലുകളുടെ ക്രമീകരണം.

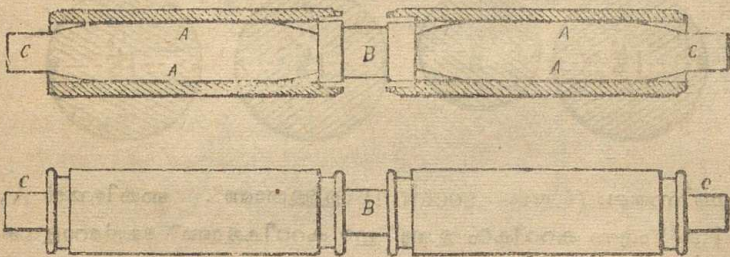
മേൽ ചിത്രത്തിൽ കാണുന്നതുപോലെ സ്റ്റീൻഡിലുകൾ രണ്ടു വരിയായി നിർത്തുന്നു. ഒരു വരിയിലുള്ള സ്റ്റീൻഡിലുകളുടെ കേന്ദ്രങ്ങളുടെ മദ്ധ്യത്തിലാണു് മറേറു വരിയിലുള്ള സ്റ്റീൻഡിൽ കേന്ദ്രങ്ങൾ. ഈ ക്രമീകരണം മൂലം സ്ഥലം ലഭിക്കാം. ഇതിനു് 'സിഗ്സാഗ്' (Zigzag) ക്രമീകരണമെന്നു പേർ. ഒരേ വരിയിലുള്ള രണ്ടു സ്റ്റീൻഡിൽ കേന്ദ്രങ്ങൾ തമ്മിലുള്ള അകലമാ

൯" സ്റ്റീൻഡിലുകളുടെ ഗേജ് (Gauge). അതായത്, A B അഥവാ C D. മറ്റൊരു തരത്തിലും ഗേജ് രേഖപ്പെടുത്താറുണ്ട്. E F അകലംനോക്കുക. ഇത്രയും സ്ഥലത്തു് 6 സ്റ്റീൻഡിലുകൾ ഉണ്ടല്ലോ. ഈ അകലവും ഗേജ് ആയി രേഖപ്പെടുത്താം. ഗേജ് അങ്ങനെ രണ്ടു രീതിയിൽ പറയാവുന്നതാണ്.

1. കേന്ദ്രങ്ങൾ തമ്മിലുള്ള അകലം	5½"	5¾"	6"	6¼"	6½"	7"
2. 6 സ്റ്റീൻഡിലുകൾക്കിടയിലുള്ള അകലം	16½"	17¼"	18"	18¾"	19½"	21"

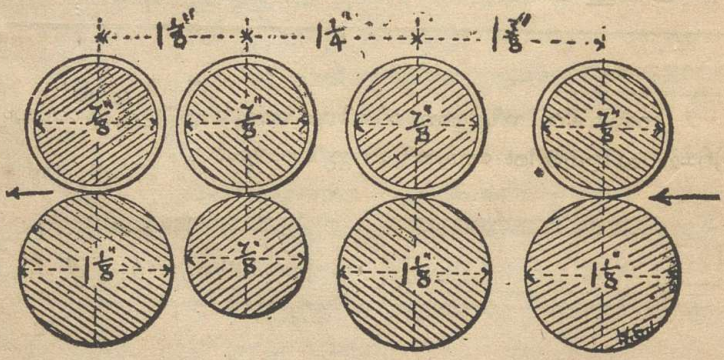
റോളറുകൾ.

റോളറുകൾ നിർമ്മിക്കുന്ന രീതിയും അവയുടെ ക്രമീകരണവും 36-ാം ചിത്രത്തിൽ നോക്കി മനസ്സിലാക്കാം.



ഏറ്റവും മുന്തിലുള്ള D റോളർ നില്ക്കുന്ന സ്റ്റാൻഡ് N എന്ന തൂലാസിൽ ഉറപ്പിച്ചിരിക്കുന്നു E, F എന്ന ബെയറിങ്ങുകളിലാണ് മറ്റു രണ്ടു റോളറുകൾ. D, E, F ഇവയ്ക്കിടയിലുള്ള അകലം സ്ക്രൂകൾകൊണ്ടു് ക്രമീകരിക്കാം. ഇവിടത്തെ റോളറുകളുടെ സ്വഭാവം ധ്രുവീയത് റോളറുകളെപ്പോലെയാണ്. മേൽ റോളറുകളിൽ തോൽ പൊതിഞ്ഞിട്ടുണ്ടു്. കീഴ് റോളറുകളിൽ

പൊഴികൾ ഇട്ടിരിക്കുന്നു. റോളറുകൾക്കിടയിൽക്കൂടി റോഡിംഗ് തിരി കടക്കുമ്പോൾ അതിന്റെ മാറ്റം ഒന്നതന്നെയായാൽ, ആ ഭാഗത്തു് മേൽറോളറിലുള്ള തോൽ ഉറഞ്ഞു് പൊട്ടിപ്പോയേക്കാം. അങ്ങനെ സംഭവിക്കാതിരിക്കുന്നതിനു് റോഡിംഗ് തിരികളെ അങ്ങോട്ടും ഇങ്ങോട്ടും നീക്കുന്ന ഒരു ദണ്ഡു് G-ൽ ഘടിപ്പിച്ചിരിക്കും. D സ്റ്റാൻറിന്റെ വലത്തേയറ്റത്തുള്ള K സ്കൂട്ടിൽ ഉറപ്പിച്ചിട്ടുള്ള ഒരു ദണ്ഡിന്മേലാണ് മേൽറോളറുകൾ നിർത്തിയിട്ടുള്ളതു്. റോളറുകൾ നിർത്താനായുള്ള സജ്ജീകരണം 37-00 ചിത്രത്തിൽ കാണുന്നു. D എന്ന ദണ്ഡു് പഞ്ചകോണാകൃതിയുള്ള

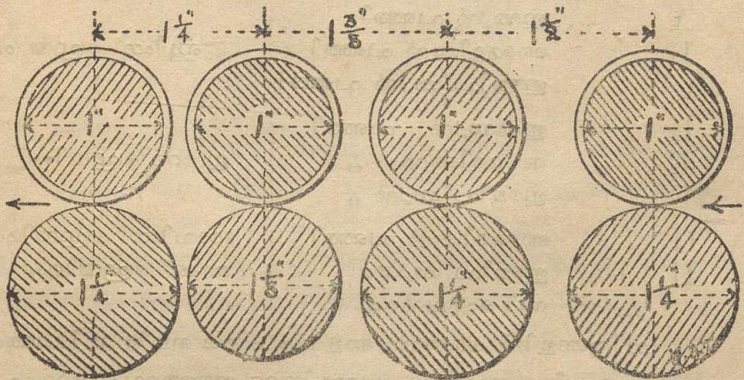


ചിന്നതലം (Cross section) ഉള്ളതാണ്. അതിന്മേൽ A, B, C എന്ന കുറികൾ ഉണ്ടു് ഈ കുറികളാണ് മേൽറോളറുകളെ താങ്ങുന്നതു്.

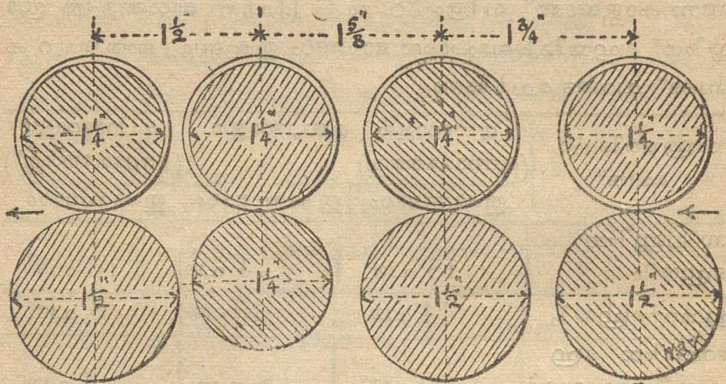
മേൽ റോളറുകൾ ഡ്രായിംഗ് ഫ്രെയിമിലെപ്പോലെയാണ്. അവ ഒറ്ററോളറുകളോ (Single rollers) ഇരട്ടറോളറുകളോ (Double rollers) ആവാം. ഘനറോളറുകളോ (Solid rollers), അയഞ്ഞുകറങ്ങുന്ന പൊള്ളറോളറുകളോ (Loose Boss-Rollers), അയഞ്ഞുകറങ്ങുന്ന ബുഷ് റോളറുകളോ (Loose Bush Rollers) ആവാം. ഇരട്ടറോളറുകൾ മുഖിൽ നിന്നു കാ

ണന്ന കാഴ്ചയാണ് ചിത്രം 38-ൽ G H എന്ന ഭാഗങ്ങളിൽ ശ്രാ യിംഗ് ഫ്രെയിമിലെപ്പോലെ ഭാരങ്ങൾ തൂക്കണം. അതിന്റെ ക ണക്ഷ് ചുവടെ ചേർക്കുന്നു.

യന്ത്രത്തിന്റെ പേര്	മുൻറോളർ	മദ്ധ്യറോളർ	പിൻറോളർ
	(മൂന്നാമത്തേതു)		(ഒന്നാമത്തേതു)
	തുക്കുന്നഭാരം	തുക്കുന്ന ഭാരം	തുക്കുന്നഭാരം
സ്ലബ്ബിംഗ് ഫ്രെയിം	18 പൗ	14 പൗ	10 പൗ
ഇൻറർഫ്രെയിം	14 പൗ	10 പൗ	8 പൗ
റോവിംഗ് ഫ്രെയിം	10 പൗ	8 പൗ	6 പൗ
ഇറട്ടറോളർ	18 പൗ	14 പൗ	12 പൗ



റോവിംഗ് ഫ്രെയിമിലും ജാക് ഫ്രെയിമിലും പിൻറോളറും മദ്ധ്യറോളറും സ്വയം ഭാരമുള്ളവയാക്കുന്നു. അതായത്, അവ യിൽ ഭാരം തൂക്കുന്നതിനുപകരം. ആവശ്യമായ ഭാരമുള്ള റോള കൾ നിർമ്മിക്കുന്നു. ഈ സമ്പ്രദായത്തിന് ഇംഗ്ലീഷിൽ (Self weighting) എന്നു പേർ പറയുന്നു. വിവിധയന്ത്രങ്ങളിൽ ഉ പയോഗിക്കുന്ന റോളുകളുടെ വലിപ്പവും അറി തമ്മിലുള്ള അക ലവും കാണിക്കുന്ന ചിത്രമാണ് താഴെ കാണുന്നത്.



ചിത്രം പഞ്ചതീയനം യന്ത്രത്തിന്റെ പേര്.

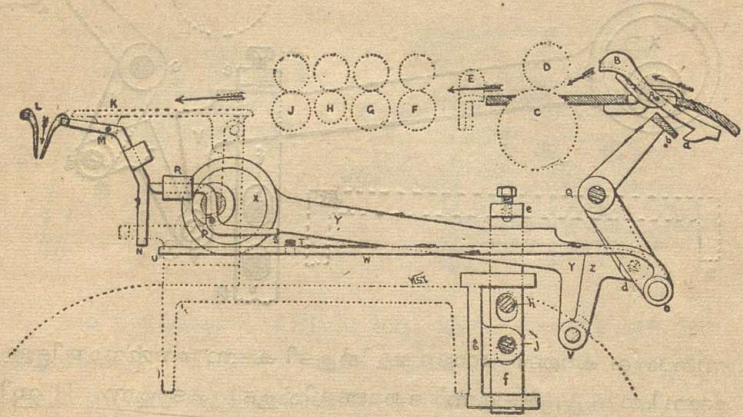
A	ഇന്ത്യൻ പഞ്ചതി	} സൂബ്ബിംഗ് ഫ്രെയ്ം.
B	അമേരിക്കൻ പഞ്ചതി	
C	ഇന്ത്യൻ പഞ്ചതി	
D	ഇന്ത്യൻ പഞ്ചതി	} ഇൻറർ ഫ്രെയിം
E	അമേരിക്കൻ ,,	
F	ഇന്ത്യൻ ,,	
G	അമേരിക്കൻ പഞ്ചതി	} റോവീംഗ് ഫ്രെയിമും
H	ഇന്ത്യൻ പഞ്ചതി സി ഫ്രെയിമും	

ചിത്രങ്ങളിൽ കാണുന്ന അളവുകൾ ഒരു സ്ഥിര സിദ്ധാന്തം പോലെ ഗണിയേണ്ടതില്ല. പഞ്ചതീയം ഇഴത്തരവും മറ്റു പരിതഃസ്ഥിതികളും കണക്കിലെടുത്തുകൊണ്ട് ചില ചില മറ്റുങ്ങളെല്ലാം വരുത്തേണ്ടി വരും അതൊക്കെ യന്ത്രപ്രവർത്തകന്റെ യുക്തിയുക്തമായ തീരുമാനത്തിനു വിധേയമാണ്. കീഴ് റോളുകളിൽ പൊഴികൾ ഉണ്ടാവുമെന്നു നേരത്തേ സൂചിപ്പിച്ചിട്ടുണ്ടല്ലോ. അവയുടെ കണക്കു ചുവടെപ്പറയാം:

റോളർവാസം	1 1/8"	1 1/4"	1 3/8"
പൊഴികളുടെ എണ്ണം	54	60	65

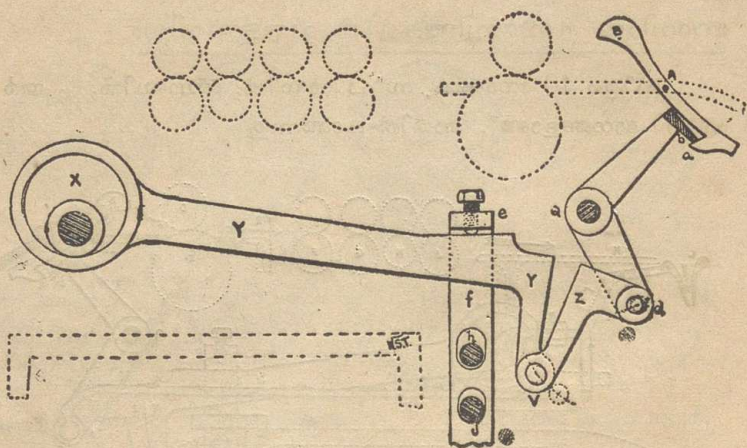
റോവിംഗ് ബോബിനുകളിൽ ചുരുട്ടുന്നവിധം

ചിത്രം 40 നോക്കുക. സ്പിൻഡിൽ, ബോബിൻ, പ്ലയർ എന്നീ ഭാഗങ്ങളാണ്. അതിൽ കാണുന്നത്



സ്പിൻഡിലിനെ താങ്ങുന്നത് ഏറ്റവും താഴെയുള്ള ഒരു ബെയറിംഗും, അല്പം മുകളിലായി ഒരു ഉത്തരത്തിൽ നിർത്തിയിരിക്കുന്ന ബോൾസ്റ്റർ ബെയറിംഗ് (Bolster Bearing) ആണ്. ഇവ സ്പിൻഡിലിനെ താങ്ങുകയും സ്വതന്ത്രമായി കാണാൻ സഹായിക്കുകയും ചെയ്യുന്നു. കീഴറ്റത്ത് എളുപ്പം എണ്ണയിടത്തക്കവണ്ണം ഒരു പൊഴി ഉണ്ടാക്കിയിരിക്കും. ചിത്രം 41-ൽ ഇതുകാണാം. എണ്ണയിടുന്നതിനുവേണ്ടി സ്പിൻഡിൽ പൊക്കിയെടുക്കേണ്ടതില്ല. ബോൾസ്റ്റർ ബെയറിംഗ് രണ്ടു തരമുണ്ട്-നീണ്ടതും കുറിയതും. രണ്ടിനും ചില ചില പ്രത്യേകതകൾ ഉണ്ടെങ്കിലും സ്പിൻഡിൽ താങ്ങുകയും അതിനെ സ്വതന്ത്രമായി കുറുകുകയും ചെയ്യാൻ പര്യാപ്തമായാൽ മതി.

സ്പിൻഡിലിന്റെ മേലറ്റത്ത് J എന്ന പിൻ (Pin) ഇറക്കി പ്ലയർ സ്പിൻഡിലിൽ ഉറപ്പിച്ചിരിക്കുന്നു, ചിത്രം 40 (b) നോക്കുക. സ്പിൻഡിലോടുകൂടി പ്ലയറും, ഒറ്റഭാഗമെ

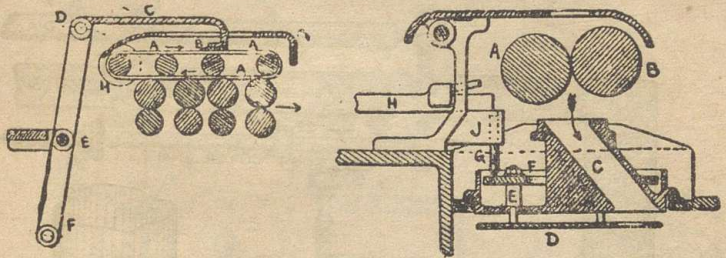


നവോലൈ കറങ്ങും. റോളറുകളിൽ കൂടി കടന്നു നേമ്യായിട്ടുള്ള റോവീംഗ് A, B എന്നീ ഭാഗങ്ങളിൽ കൂടി കടത്തുന്നു. B സ്റ്റിൻഡിലിന്റെ ഭ്രമണകേന്ദ്രത്തിന്റെ പുറത്താണ്. ഈ സജ്ജീകരണമാണ് തിരികളിൽ പിരിയിടുന്നത്.

റോവീംഗിന്റെ ഒരറ്റം അവസാന റോളറിന്റെ ഇടയിൽ ഉറച്ചു നില്ക്കുമ്പോൾ B യിൽ എത്തുന്ന അറ്റം കറങ്ങുന്നു. പിരിവിട്ട്കുന്ന രീതി മറ്റൊരു വിധത്തിൽ നമുക്കു നിർവ്വചിക്കാം. ഒരറ്റത്തിന്റെ ഭ്രമണ വേഗത മറ്റേയത്തിന്റെ ഭ്രമണ വേഗതയെക്കാൾ കരേദിശയിലോ എതിർദിശയിലോ വർദ്ധിപ്പിക്കുന്നു. രണ്ടറ്റങ്ങളുടെയും ഭ്രമണവേഗത (Angular Velocity) വ്യത്യസ്തമായിരിക്കുമെന്ന് ശാസ്ത്രഭാഷയിൽ പറയാം. റോളറിന്റെ ഇടയിലും B യിലും ഉള്ള ഭ്രമണ വേഗതാവ്യത്യാസമാണ് പിരിവിട്ട്കുന്നതെന്ന് ഇതിൽ നിന്നും സ്പഷ്ടമാണല്ലോ.

Bൽ നിന്നും റോവീംഗ് C എന്ന ഭൂജത്തിലൂടെയും അതിന്റെ കീഴ്ഭാഗത്തു നിന്നു നേരെ നില്ക്കുന്ന ഒരു ഭാഗത്തിലൂടെയും കടക്കുന്നു. ഈ ഭാഗത്തിന്റെ ചിത്രം 42-ൽ കാണാം. സാധാര

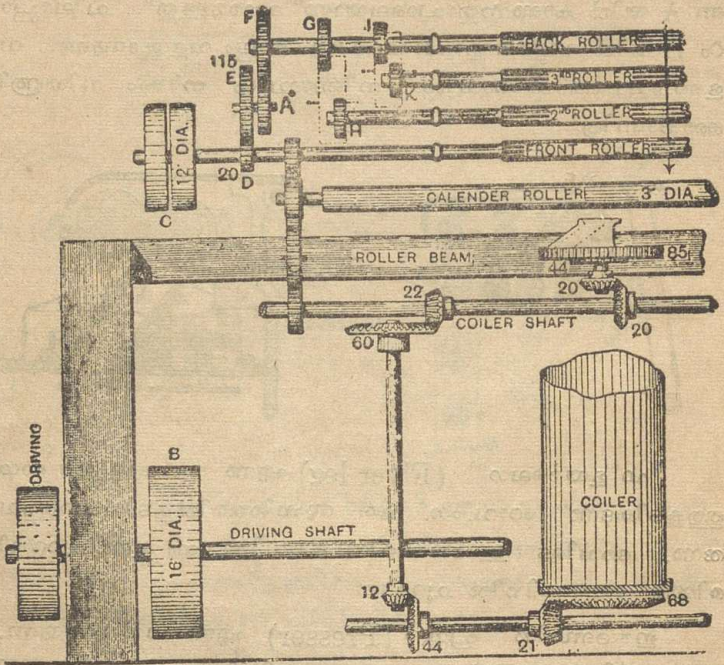
ണ A യിൽ കാണുന്നതുപോലെയാണു് ചാരമുള്ളതു്. ചിലപ്പോൾ B യിൽ കാണുന്നതുപോലെ ചാരം അല്പം വളയ്ക്കാറുണ്ടു്. വളരെ വേഗത്തിൽ റോവിംഗ് നിങ്ങളമ്പോൾ നീക്കം നിയന്ത്രിക്കാനാണിതു്.



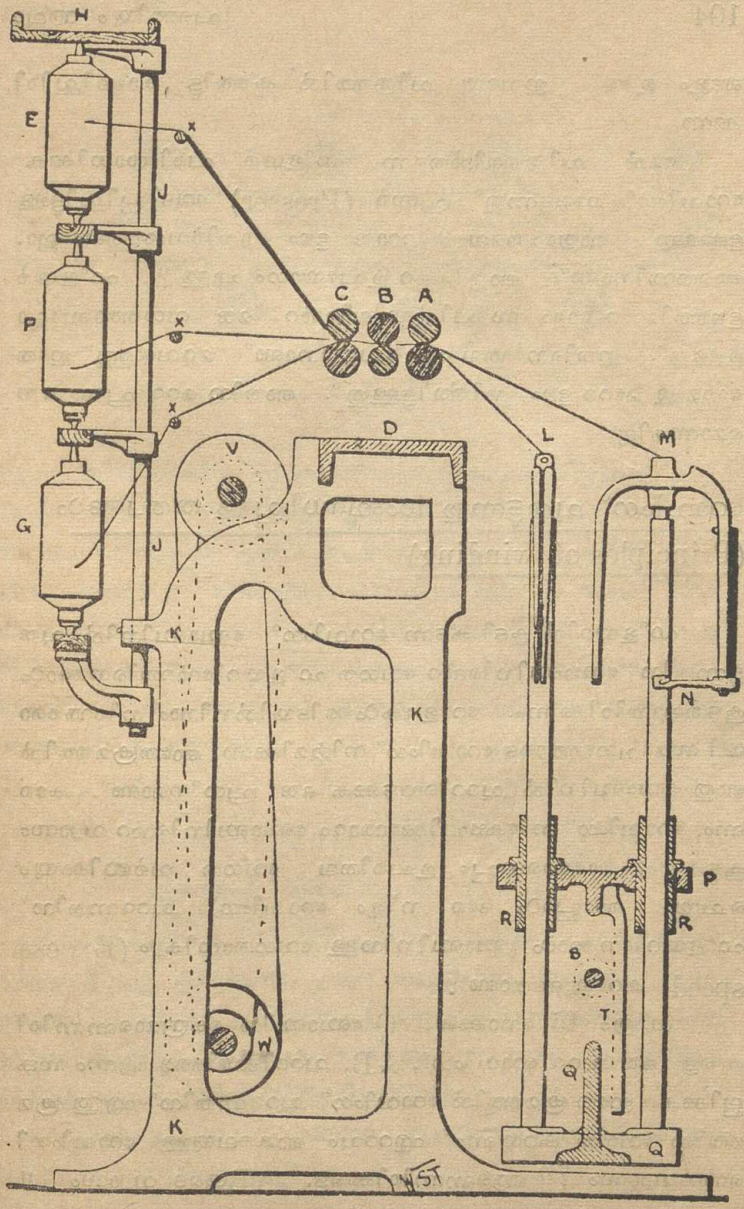
‘ഫ്ലൈർലെഗ്’ (Flyer leg) എന്നു പേരുള്ള ഈ ഭാഗത്തുകൂടിക്കടന്നു് റോവിംഗ് ഒരു സൂഷിരത്തിൽകൂടി പുറത്തുവരുന്നു. അവിടെയുള്ള ഒരു കുറിയ ദണ്ഡിൽ രണ്ടു മൂന്നു ചുറ്റുകിടന്നു് ബോബിനിൽ ചുറ്റുന്നു.

ഈ ദണ്ഡിനു് പ്രസ്സർ (Presser) എന്നുപേർ പറയുന്നു. ചിത്രം 40 (a)ൽ DG എന്ന ഭാഗമാണിതു്. ഇതിനോടു് EF എന്ന നേരിയ ഉരുക്കുകമ്പി ഘടിപ്പിച്ചിരിക്കുന്നു. EF ന്റെ അല്പമാത്രമായ ചലനംപോലും DGൽ അനുഭവപ്പെടും. DG ഒരു പങ്കായംപോലെയാണു്. ബോബിനിൽ ചുറ്റിക്കഴിഞ്ഞ റോവിംഗ് അമർത്തി ബോബിനിനു് ഉറപ്പും ബലവും വരുത്തുകയാണു് ഇതിന്റെ പ്രവൃത്തി.

ഫ്ലൈർ മുകളിൽനിന്നു നോക്കുമ്പോൾ കാണുന്ന കാഴ്ച ചിത്രം 43ൽ കാണാം. ഫ്ലൈർ ഭൂജത്തിന്മേൽ നില്ക്കുന്ന ദണ്ഡാണു് G. H ആണു് പങ്കായം. F അതിന്റെ ചലന കേന്ദ്രമാണു്. ഫ്ലൈർ കറങ്ങുമ്പോൾ G യും കൂടെ കറങ്ങുകയാണു്. G ഫ്ലൈറിന്റെ ഭ്രമണകേന്ദ്രത്തിൽനിന്നും കൂടുതൽ അകന്നിരിക്കുന്നതു കൊണ്ടു് അതിൽ അനുഭവപ്പെടുന്ന വികേന്ദ്രീകരണബലം



(Centrifugal force) കൂടുതലായിരിക്കും. തൽഫലമായി Hൽ മർദ്ദം അനുഭവപ്പെടും. ഇത് ബോബിനിൽ ചുരുട്ടുന്ന രേഖിംഗിനെ അമർത്തും. ഫ്ലയർ ക്രമമായി കറങ്ങി ബോബിൻ വളർന്നുപോകുമ്പോൾ H അതിന്റെ സ്ഥാനം സ്വയം നീങ്ങിയിട്ടുകൊള്ളും. സ്റ്റിൻഡിലും ബോബിനും കറക്കുന്ന വിധം 44-ാം ചിത്രത്തിൽ കാണുക. A യിൽനിന്നും ബോബിനുകൾക്ക് ഭ്രമണശക്തി ലഭിക്കുന്നു. ബോബിനുകളുടെ രണ്ടു നിരകളും C, D എന്നീ ചക്രങ്ങൾക്കൊണ്ടും EF, HG എന്നീ പൽച്ചക്രസമൂഹത്താലും യോജിപ്പിച്ചിരിക്കുന്നു. ഡ്രൈവിംഗ് ഷാഫ്റ്റിൽ (Driving Shaft) ഘടിപ്പിച്ചിട്ടുള്ള N ചക്രമാണ് സ്റ്റിൻഡിലുകളെ കറക്കുന്നത്. ഇതോടുകൂടി പ്രവർത്തിക്കുന്ന പൽച്ചക്ര



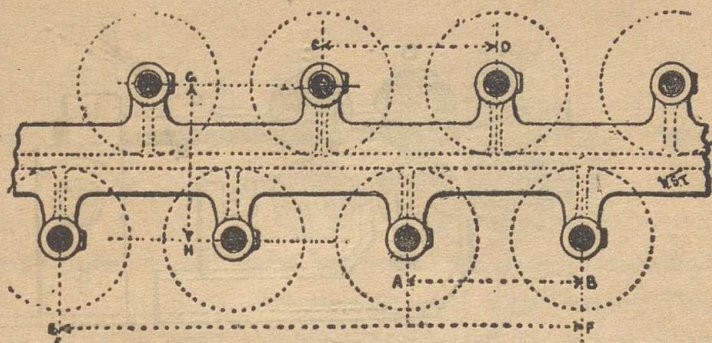
ങ്ങളും ഉണ്ട്. ഇവയെ ചിത്രത്തിൽ കുത്തിട്ടു കാണിച്ചിരിക്കുന്നു.

മേൽ ചിത്രത്തിൽതന്നെ ഫ്ളയർ പരിശോധിക്കുക. റോവിംഗ് ചുരുട്ടുന്നതു് പ്രസ്സർ (Presser) ഘടിപ്പിച്ചിട്ടുള്ള ഭൂജമാണു്. അതുപോലെ മറ്റൊരു ഭൂജം എതിർവശത്തുണ്ടല്ലോ. അതെന്തിനാണു്? അതിന്റെ ഉപയോഗം എന്തു്? ഫ്ളയർ ഭൂജത്തിന്റെ ഭാരം സ്പിൻഡിലിന്റെ ഒരു വശത്താണല്ലോ ഉള്ളതു്. ഇതിനെ തുലനം ചെയ്യാനാണു് മറുവശത്തു് ഇതേ ഭാരമുള്ള മറ്റേ ഭൂജം നിർത്തിയിട്ടുള്ളതു്. അതിനു മറ്റു പ്രയോജനമൊന്നുമില്ല.

റോവിംഗ് ചുരുട്ടുന്നതു സംബന്ധിച്ചുള്ള തത്വങ്ങൾ
(Principles of winding)

ഫ്ളയറിൽ കൂടി കടന്ന റോവിംഗ് ബോബിനിൽ ചുരുട്ടുന്നതിനു് ബോബിനിന്റെ വേഗത ഫ്ളയറിന്റേതിനെക്കാൾ കൂടുതലായിരിക്കണം. റോളുകൾക്കിടയിൽനിന്നും നിരന്തരമായി സമവേഗത്തോടെ റോവിംഗ് നിർത്തിക്കുന്നു. അതേക്രമത്തിൽ അതു ബോബിനിൽ ചുറ്റിയെടുക്കുക ഒരു പ്രശ്നമാണു്. കാരണം, റോവിംഗ് നിക്ഷേപിക്കുന്നതോറും ബോബിനിന്റെ വ്യാസം കൂട്ടുകയും, അതോടൊപ്പം ഉപരിതല വേഗത വർദ്ധിക്കുകയും ചെയ്യും. അപ്പോൾ ഒരു നിമിഷം റോവിംഗ് ചുറ്റുന്നതിനു് ഫ്ളയറിനേക്കാൾ ബോബിനിനുള്ള വേഗതാധിക്യം (Excess speed) കുറയ്ക്കേണ്ടതാണു്.

ചിത്രം 45 നോക്കുക. Q ബോബിൻ കേന്ദ്രമാണെന്നിരിക്കട്ടെ ഒരു ചുറ്റു റോവിംഗ്, AB, ചുറ്റിക്കഴിഞ്ഞു എന്നും സങ്കല്പിക്കുക. ഇതേ ക്രമത്തിൽ റോവിംഗ് ചുറ്റുന്നതിനു് എന്തു ക്രമത്തിൽ വേഗത കുറയണം? ഏറ്റവും അകലെയുള്ള റോവിംഗിന്റെ വ്യാസം 7" ആണെന്നിരിക്കട്ടെ. ABയുടെ വ്യാസം 1"



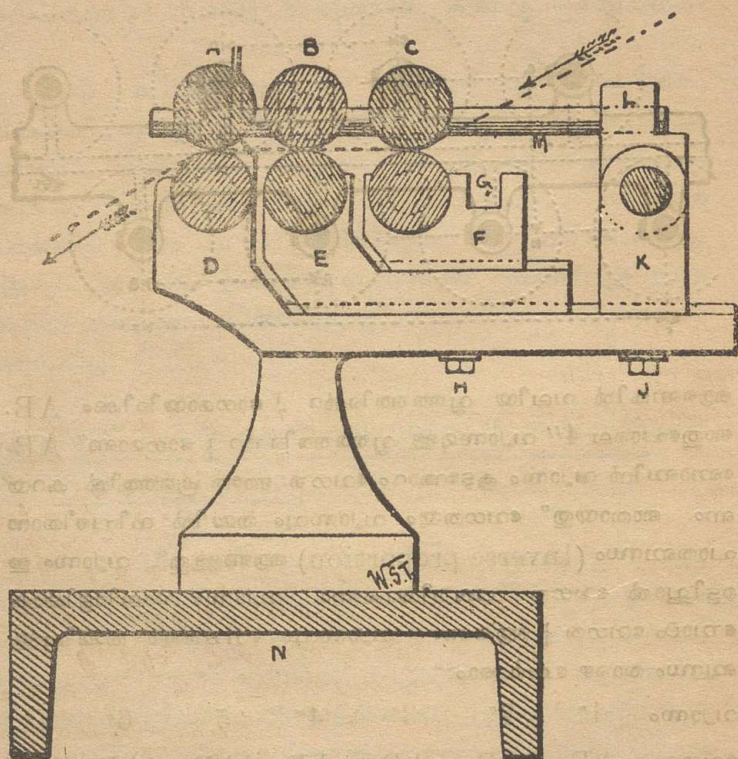
ആണെങ്കിൽ വലിയ വൃത്തത്തിന്റെ $\frac{1}{7}$ ഭാഗമായിരിക്കും AB. അതുപോലെ 4" വ്യാസമുള്ള വൃത്തത്തിന്റെ $\frac{1}{4}$ ഭാഗമാണ് AB. ബോബിൻ വ്യാസം കൂടുന്തോറും വേഗത അതേ ക്രമത്തിൽ കുറയുന്നു. അതായത് വേഗതയും വ്യാസവും തമ്മിൽ വിപരീതാനുപാതബന്ധം (Inverse proportion) ആണുള്ളത്. വ്യാസം ഇരട്ടിച്ചാൽ വേഗത പകുതിയാകുന്നു. വ്യാസം നാലിരട്ടിയാകുമ്പോൾ വേഗത $\frac{1}{4}$ ആകുന്നു. വ്യാസവും വേഗതയും തമ്മിലുള്ള ബന്ധം താഴെ ചേർക്കാം.

വ്യാസം	1"	2"	3"	4"	5"	6"	7"
വേഗത	AB	$\frac{1}{2}AB$	$\frac{1}{3}AB$	$\frac{1}{4}AB$	$\frac{1}{5}AB$	$\frac{1}{6}AB$	$\frac{1}{7}AB$

വ്യാസം x വേഗത = സ്ഥിരസംഖ്യ

ചിത്രം 45-ൽ TU, RS, OP മുതലായ തടിച്ച രേഖകളുടെ നീളം ABയ്ക്കു തുല്യമാണ്. ഒരു പുണ്ണമായ ചുറ്റാണ് AB ബോബിൻ വ്യാസം കൂടുന്തോറും AB നീളം വൃത്തത്തിന്റെ എത്ര ഭാഗമാണെന്ന് ചിത്രത്തിൽനിന്നു മനസ്സിലാക്കാം. വേഗത എത്ര കണ്ടു കുറയണമെന്നും ഇതിൽനിന്നറിയാം.

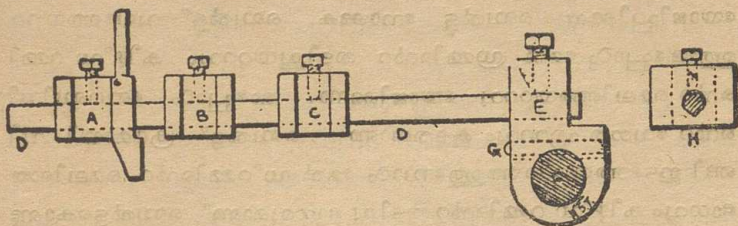
ഇക്കാര്യം തന്നെ മറ്റൊരു തരത്തിൽ പ്രദർശിപ്പിക്കുന്ന ചിത്രമാണ് താഴെയുള്ളത്.



തിരച്ചിനരേഖ ബോബിനിന്റെ വ്യാസത്തെ പ്രതിനിധി
 കരിക്കുന്നു. ലംബരേഖകൾ വ്യാസം കൂടുന്തോറും കുറഞ്ഞുവരേണ്ട
 വേഗതയെ സൂചിപ്പിക്കുന്നു. AB 1" വ്യാസത്തിനുള്ള വേഗത
 തയാണെങ്കിൽ, TU 7" വ്യാസത്തിനുള്ള വേഗതയാണു്.

ബോബിൻ കറക്കുന്ന വിധം

മ"ളെ ഐയിമിന്റെ വിവിധ ഭാഗങ്ങളെ പ്രവർത്തിപ്പി
 ക്കുന്ന പൽചക്രസംവിധാനം (Gearing plan) ചിത്രം 47-ൽ
 കാണാം, ഡ്രൈവിംഗ് ഷാഫ്റ്റിൽ (Driving Shaft) നി



ന്നുള്ള ശക്തി സ്വിൻഡിലിനു നൽകി അതിനെ കറക്കുന്നതു് H, K, L, M, എന്ന പൽചക്രങ്ങളാണു്. ഇതേ ഷാഫ്റ്റിൽ ഉള്ള O എന്ന ചക്രം നോക്കുക. അതിനോടു ചേർന്നു് വ്യത്യസ്ത ചലന സജ്ജീകരണം (Differential Motion) എന്ന പൽചക്ര സമൂഹമുണ്ടു്. അതുമായി ബന്ധപ്പെട്ടിട്ടുള്ളതു് ഷാഫ്റ്റിൽ തന്നെ ഘടിപ്പിച്ചിട്ടുള്ളതുമായ G ചക്രം N, P, Q പൽചക്രങ്ങളുടേടി ബോബിനുകളെ കറക്കുന്നു.

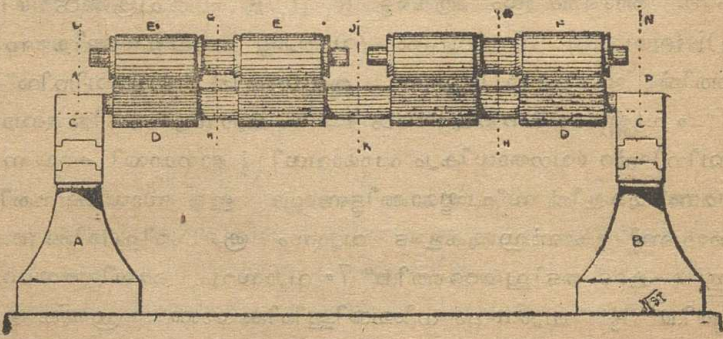
കോൺഡ്രം കൾ (Conedrums)

ഫ്ളയറിനെക്കാൾ ബോബിനുകളായിരിക്കേണ്ട വേഗതാധികൃതതപ്പറ്റി (Excess speed) അടുത്തതായി ചിന്തിക്കാം. അതിനെ നിയന്ത്രിക്കുന്ന സജ്ജീകരണമാണു് കോൺഡ്രം കൾ. (Cone drums) ചിത്രം 47 നോക്കുക. പ്രധാന ഷാഫ്റ്റിൽ നിന്നും B, V, പൽചക്രങ്ങളുടേടി മുകളിലത്തെ ഡ്രം കറക്കപ്പെടുന്നു. താഴത്തെ ഡ്രം ആകട്ടെ F, R, E പൽചക്രങ്ങളുടേടി Differential Motion-ൽ (വ്യത്യസ്ത ചലനസജ്ജീകരണത്തിൽ) ഘടിപ്പിച്ചിരിക്കുന്നു. തുടക്കത്തിൽ ബോബിനിനു് 1"-ം പൂർണ്ണമായി നിറയുമ്പോൾ 4"-ം വ്യാസമുണ്ടെങ്കിൽ ബോബിനിന്റെ വേഗതാധികൃത പരമാവധി $\frac{1}{4}$ ഭാഗമായി കുറയണമെന്നു് മുകളിൽ സ്വപ്രകാശമുണ്ടല്ലോ. ഇതു സാധിക്കുന്നതിനുവേണ്ടി കോൺഡ്രംകളുടെ വ്യാസം ക്രമീകരിച്ചിരിക്കുന്നു. ഡ്രംകളുടെ തടിച്ചയറ്റത്തിനു് 7" വ്യാസവും, മെലിഞ്ഞയറ്റത്തിനു് $3\frac{1}{2}$ " വ്യാസവും നിശ്ചയിച്ചിരിക്കുന്നു. ഡ്രംകളെ

യോജിപ്പിക്കുന്ന ബെൽട്ട് നോക്കുക. ബെൽട്ട് വലത്തേയറ്റത്തുള്ളപ്പോൾ മേൽ ഡ്രമ്മിന്റെ തടിച്ചയറ്റവും കീഴ് ഡ്രമ്മിന്റെ മെലിഞ്ഞയറ്റവും യോജിക്കുന്നു. അപ്പോൾ ബോബിനീന്റെ വേഗത ഏറ്റവും കൂടുതലാണ്. ബെൽട്ട് ക്രമമായി നിങ്ങളി ഇടത്തേയറ്റത്തെത്തുമ്പോൾ മേൽ ഡ്രമ്മിന്റെ മെലിഞ്ഞഭാഗവും കീഴ് ഡ്രമ്മിന്റെ തടിച്ച ഭാഗവുമാണ് ബെൽട്ടുകൊണ്ടു യോജിച്ചിരിക്കുക. അപ്പോൾ ബോബിനീന്റെ വേഗതാധികം $\frac{1}{4}$ ഭാഗമായി കുറയും.

വ്യത്യസ്ത ചലന സജ്ജീകരണം (Differential Motion)

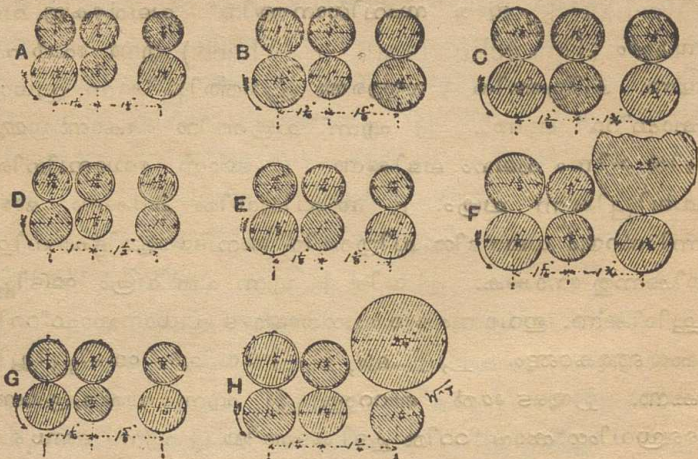
ബോബിനും സ്പിൻഡിലും ഒരേ ഷാഫ്റ്റിൽനിന്നും ഒരേ ദിശയിൽ കറക്കപ്പെടുന്നു എന്നു മുമ്പു പറഞ്ഞിട്ടുണ്ടല്ലോ. സ്പിൻഡിലിന്റേലാണ് ഫ്ലയർ ഉറപ്പിച്ചിട്ടുള്ളത്. അതുകൊണ്ട് ഫ്ലയറിന്റെ വേഗത സ്പിൻഡിലിന്റേതുതന്നെയാണ്. ബോബിനീനു സ്പിൻഡിലിനെക്കാൾ കൂടുതൽ ഭ്രമണവേഗത ഉണ്ടായിരിക്കണം. ബോബിനീന്റെ ഭ്രമണവേഗത അനുനിമിഷം കുറയുകയും വേണം. പ്രധാന ഷാഫ്റ്റിൽനിന്നുള്ള ചലനവും കോൺഡ്രമ്മുകളിൽ നിന്നുള്ള ചലനവും സംയോജിപ്പിച്ചാൽ മാത്രമേ ഇതു സാദ്ധ്യമാവൂ. അതിനുള്ള സംവിധാനമാണ് വ്യത്യസ്ത ചലന സജ്ജീകരണം അഥവാ Differential Motion. ചിത്രം 48 നോക്കുക. യന്ത്രശാസ്ത്രത്തിൽ



(Mechanics) ഇതേ സംവിധാനത്തിന് ചലൽകേന്ദ്ര ചക്ര സമൂഹം (Epicyclic Train of wheels) എന്നു പേർ പറയുന്നു. ചിത്രത്തിൽ A യന്ത്രത്തെ പ്രവർത്തിപ്പിക്കുന്ന പ്രധാന ഷാഫ്റ്റ് ആണ്. B എന്ന ചക്രത്തിന് കോൺസ്രമ്യമുകളിൽ നിന്നും ചലനം ലഭിക്കുന്നു. C യാണ് ബോബിനിനെ ചലിപ്പിക്കുന്ന ചക്രം. K സ്പിൻഡിൽ കറക്കുന്നു. ഓരോന്നിന്റെയും ചലനദിശ ചിത്രത്തിൽ അമ്പടയാളമിട്ടുകാണിച്ചിരിക്കുന്നതു നോക്കുക. B യിൽ E എന്ന പൽചക്രം ഘടിപ്പിച്ചിരിക്കുന്നു. ഇവരണ്ടും ഒരേ വേഗതയോടെ പ്രധാനഷാഫ്റ്റിൽ അയഞ്ഞുകറങ്ങും. E, F-ലും, F, D-യിലും ഘടിപ്പിച്ചിരിക്കുന്നു. Dയുടെ മേൽ അറ്റത്ത് H എന്ന പൽചക്രമുണ്ട്. ഡ്രൈവിംഗ് ഷാഫ്റ്റിൽ കൂടി കടത്തിയ G എന്ന ദണ്ഡുകൊണ്ട് F, H ഇവ യോജിപ്പിച്ചിരിക്കുകയാണ്. ഷാഫ്റ്റ് കറങ്ങുമ്പോൾ F, H അതിനോടുകൂടി നീങ്ങും. D ചക്രവും കറങ്ങും. അതേയവസരത്തിൽ കോൺസ്രമ്യമുകളിൽ നിന്നുള്ള ചലനം B, E, F, H വഴി D യിൽ അനുഭവപ്പെടുന്നു. ഇങ്ങനെ രണ്ടു ചലനങ്ങളും സംയോജിച്ചാണ് D, C കറങ്ങി ബോബിനിനെ കറക്കുക. അങ്ങനെ ബോബിനിന്റെ വേഗതയെ സംബന്ധിച്ചിടത്തോളം നിർണ്ണായകരീതിയിൽ പ്രവർത്തിക്കുന്നതു കോൺസ്രമ്യമിൽനിന്നും B യിലൂടെ ലഭിക്കുന്ന ചലനമാണ്.

ബോബിന്റെ കീഴ് മേൽ നീക്കം

ചിത്രം 49 നോക്കുക. അവിടെ കാണുന്ന ബോബിൻകഴൽ ദീർഘസ്തംഭാകൃതിയാണ്. റോവിംഗ് ചുറ്റിക്കഴിയുമ്പോൾ അറങ്ങൾ സ്തുപികാകൃതികളായിത്തീരും (Conical shapes). ഇങ്ങനെ ക്രമമായി ബോബിൻ ഉണ്ടാവണമെങ്കിൽ റോവിംഗ് ചുറ്റുന്ന ഉയരം ABയിൽതുടങ്ങി CDയിൽ അവസാനിക്കണം. ബോബിൻ ഓരോ പ്രാവശ്യവും പൊങ്ങുമ്പോൾ മുമ്പിലത്തെ പ്രാവശ്യം ഉയർന്നതിനേക്കാൾ കുറച്ചു പൊങ്ങാവൂ. അതുപോലെ ഒരു പ്രാവശ്യം താഴ്ന്നതിനേക്കാൾ കുറച്ചു പിന്നത്തെ പ്രാവശ്യം



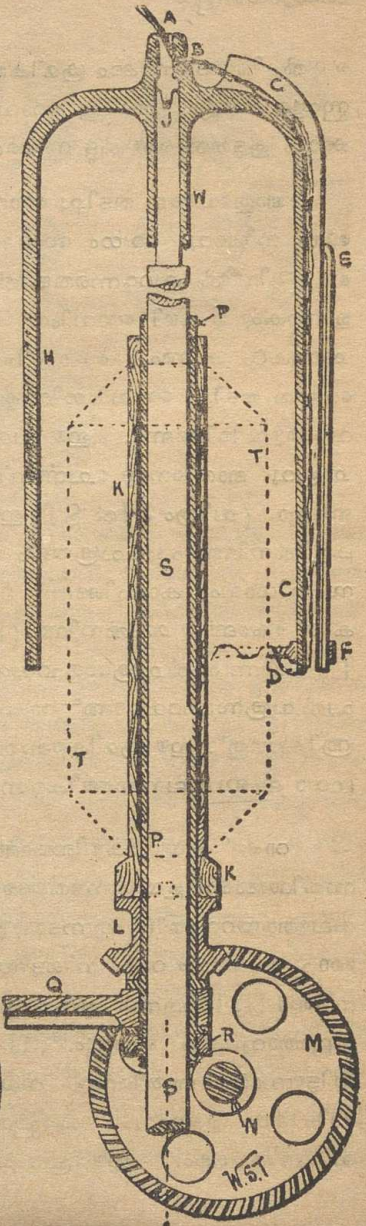
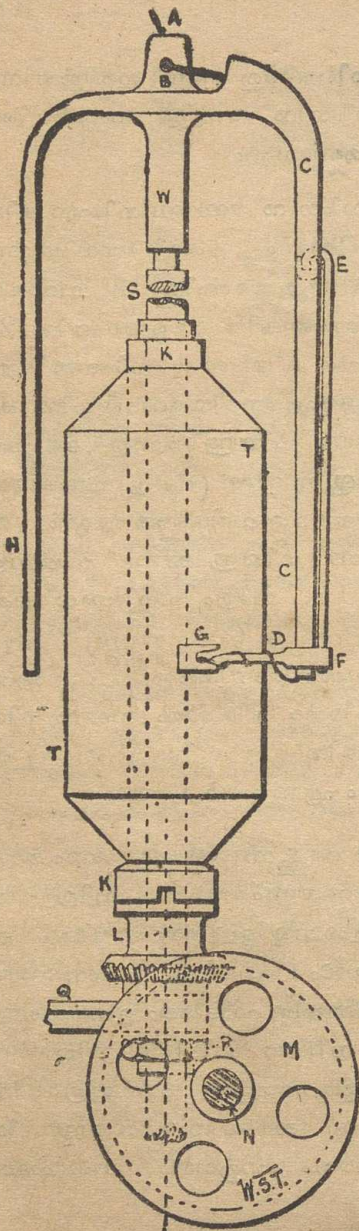
താഴെ. അങ്ങനെ കീഴ്മേൽ നീക്കങ്ങൾ കുറഞ്ഞു കുറഞ്ഞു വന്നു (D) ഉയരം എത്തിക്കഴിഞ്ഞാൽ ബോബിൻ നിറഞ്ഞു. ബോബിനിൽ നിക്ഷേപിച്ചിട്ടുള്ള റേവിംഗിന്റെ കട്ടിയാണ് EF.

റേവിംഗ് നേർത്തതാണെങ്കിൽ ബോബിനിൽ കൂടുതൽ ചുറ്റുകൾ വിടിയ്ക്കും. തടിച്ചതാണെങ്കിൽ കുറച്ച ചുറ്റുകളേ നിൽക്കൂ. 5'' വ്യാസമുള്ള ബോബിനിൽ 2 കഴി റേവിംഗ് ഉണ്ടെന്നു കരുതുക. അപ്പോൾ 120 ചുറ്റുകൾ ഉണ്ടാവും. ഇത്രയും ചുറ്റുകൾ ബോബിനിൽ ഉണ്ടാകുമ്പോൾ, 120 പ്രാവശ്യം ബോബിനിന്റെ വേഗത വ്യക്യാസപ്പെടണം. അതിനു് കോൺ ഡ്രമ്മുകളിൽ ബെൽട്ടിന്റെ 120 നീക്കങ്ങളുണ്ടാവണം. കോൺ ഡ്രമ്മുകളുടെ നീളം 30'' ആണെങ്കിൽ 1 ചുറ്റു റേവിംഗിനു് ബെൽട്ടിന്റെ നീക്കം $\frac{30''}{120}$ അഥവാ $\frac{1}{4}''$ ആയിരിക്കും. 5'' വ്യാസമുള്ള ബോബിനിൽ 5 കഴി റേവിംഗ് ആണ് ഉള്ളതെങ്കിൽ 160 ചുറ്റുകൾ ഉണ്ടാവും. അപ്പോൾ ഓരോ ചുറ്റിനും കോൺ ഡ്രംബെൽട്ടിന്റെ നീക്കം $\frac{30''}{160} = \frac{3}{16}''$ ആയിരിക്കും. ബോബിനിൽ ചുറ്റുന്ന റേവിംഗിന്റെ വണ്ണമനുസരിച്ചു് കോൺഡ്രം

ബെൽട്ടിന്റെ നീക്കം ക്രമീകരിക്കേണ്ടതുമാണെന്നു ഇതിൽനിന്നും സ്പഷ്ടമാണല്ലോ. തടിച്ച റോവിംഗിനു നേരിയ റോവിംഗിനെക്കാൾ കൂടുതൽ ബെൽട്ട് നീക്കമുണ്ടാവണം.

അതുപോലെ തടിച്ച റോവിംഗിനു ബോബിനിന്റെ കീഴ് മേൽ നീക്കവും വേഗം സംഭവിക്കണം. 2 കഴി റോവിംഗാണു നോബിനിൽ ചുറ്റുന്നതെങ്കിൽ 1" ഉയരത്തിനു 12 ചുറ്റുകൾ ഉണ്ടാകും. 5 കഴി റോവിംഗ് ആണെങ്കിൽ 1" ഉയരത്തിനു 23 ചുറ്റുകൾ കാണും. ബോബിന്റെ കീഴ് മേൽ നീക്കത്തിന്റെ വേഗത തടിച്ച റോവിംഗിനു കൂടുതലും നേരിയ റോവിംഗിനു കുറവും ആയിരിക്കണം. ഈ ചലനം നിയന്ത്രിക്കുന്നതു് ഒരു പൽ ചക്രവും അതിനോടു ചേർന്നിരിക്കുന്ന റാക്ക് (Rack) പലകയുമാണല്ലോ. (ചിത്രം 34ൽ ST) ഇതിന്റെ ചലനത്തെ കോൺഡ്രമ്മുകളിൽനിന്നും പൽചക്രങ്ങൾ വഴി നിയന്ത്രിക്കുന്നു. പൽചക്ര സംവിധാനം കാണിക്കുന്ന 50-ാം ചിത്രം പരിശോധിക്കുക. കീഴ് കോൺഡ്രമ്മിൽനിന്നും (Bottom Cone drum) FRST DU എന്ന പൽചക്രസമൂഹവും അവിടെനിന്നും a,b,c,d,e എന്ന പൽചക്രസമൂഹവുമാണു് റാക്കിന്റെ കീഴ് മേൽ ചലനം നിയന്ത്രിക്കുന്നതു്. ഈ ക്രമീകരണത്തിനു് (Traverse Motion) അഥവാ ലംബചലനസജ്ജീകരണം എന്നു പേർ പറയാം.

റാക്ക് ഉയർന്നുകഴിഞ്ഞാൽ താഴ്ന്നതെങ്ങനെയെന്നും താഴ്ന്നതിനുശേഷം ഉയരുന്നതെങ്ങനെയെന്നും നോക്കാം. ചിത്രം 50ൽ വലത്തേയറ്റത്തു് C എന്നടയാളം ചെയ്തിട്ടുള്ള ഭാഗം നോക്കുക. ഓരോപ്രാവശ്യവും റാക്ക് നീങ്ങുമ്പോൾ C ചലിച്ചു് $\frac{1}{2}$ എന്ന ദണ്ഡു നീങ്ങി U, D എന്നീ പൽചക്രങ്ങളിൽ പിടിത്തം ഉണ്ടാവുകയും ഇല്ലാതാവുകയും ചെയ്യും. U വിന്റെ പിടി D യിൽനിന്നു വിട്ടുമ്പോൾ അതിന്റെ വലത്തുവശത്തുള്ള പൽചക്രത്തിൽ പിടിത്തം ഉണ്ടാവും. അപ്പോൾ ബോബിനിന്റെ ചലനദിശ വിപരീതമാകും. ഈ പ്രവർത്തനം മേതുവായി ലംബചലന



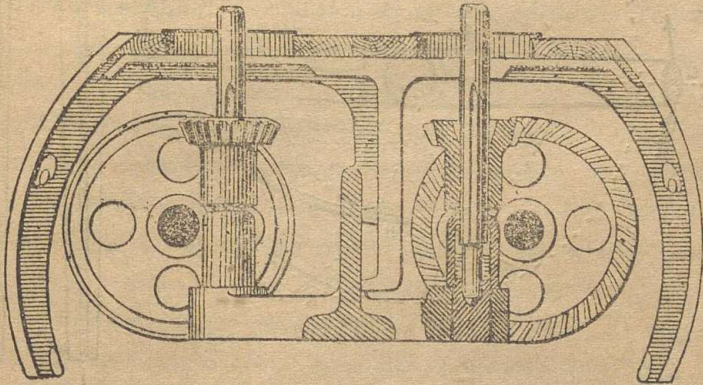


സഞ്ചികരണത്തിന് വിപരീതചലനസഞ്ചികരണം (Reverse Motion) എന്നും പേരുണ്ട്.

ബോബിനിൽ രേഖിംഗ് ക്രമമായും സമരൂപമായും (With uniform pitch) നിക്ഷേപിക്കുന്ന രണ്ടുസംവിധാനങ്ങൾ മുകളിൽ വിവരിച്ചു. 1) വ്യത്യാസചലന സഞ്ചികരണം (Differential Motion) 2) ലംബചലന സഞ്ചികരണം അഥവാ വിപരീത ചലനസഞ്ചികരണം (Traverse Motion or Reverse Motion). ഈ രണ്ടു ക്രമീകരണങ്ങളും കൂടിയതാണ് ബോബിൻ നിർമ്മാണ സഞ്ചികരണം (Building Motion).

അടുത്തതായി ഈ സഞ്ചികരണങ്ങളുടെ പ്രവർത്തനം വിശദമായി പരിശോധിക്കാം. ഇവയ്ക്ക് മൂന്നു ലക്ഷ്യങ്ങളുണ്ട്.

1. ബോബിനിൽ രേഖിംഗ് നിക്ഷേപിക്കുന്ന ക്രമത്തിൽ വ്യാസം വർദ്ധിക്കുമ്പോൾ, കോൺസ്രുമിയിൽ ബെൽട്ട് നീക്കി ബോബിനിന്റെ ഭ്രമണവേഗത കുറയ്ക്കുക.
2. ബോബിൻ കീഴ്‌മേൽ ചലിപ്പിയ്ക്കുക.
3. ലംബചലന വേഗത ക്രമേണ വ്യത്യാസപ്പെടുത്തി ബോബിനിന്റെ അറ്റങ്ങൾ സ്തുപികാകൃതികളാക്കുക.

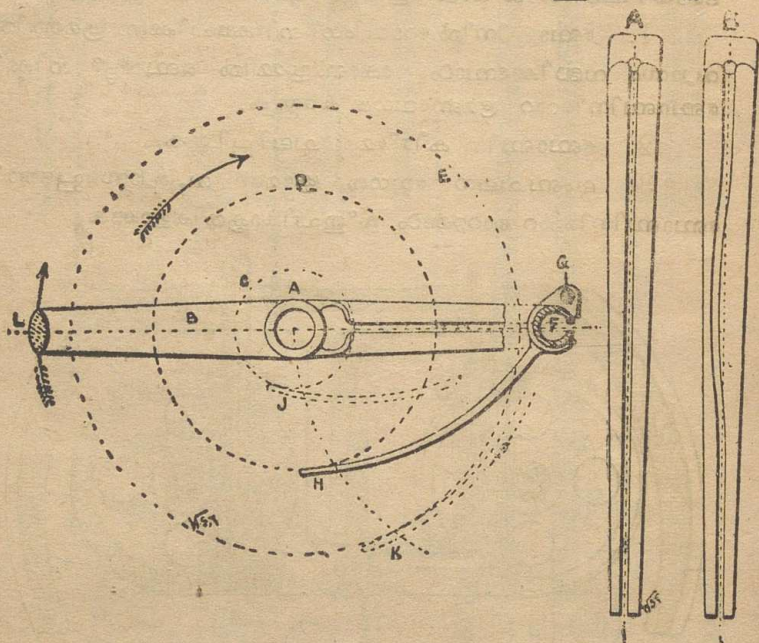


51-ാം ചിത്രത്തിൽ V എന്നടയാളം ചെയ്തിട്ടുള്ളത് ഒരു തിരച്ചീന റാക്ക് അഥവാ പല്ലുകൾ ഉള്ള പലകയാണ്. അതി

ൽ U എന്ന പൽച്ചക്രം ഘടിപ്പിച്ചിരിക്കുന്നു. U ഉറപ്പിച്ചിട്ടിട്ടുള്ളതു് B എന്ന ലംബദണ്ഡിലാണു്. B യുടെ ചലനം U വിൽകൂടി V യെ നീക്കയും, കോൺഡ്രമ്മുകളിലെ ബെൽട്ടു് നീക്കയും ചെയ്യും.

ലംബചലനത്തെ നിയന്ത്രിക്കുന്നതു് J J എന്ന തൊട്ടിലാണു്. ഇതു് A കേന്ദ്രമാക്കി ആടിക്കൊണ്ടിരിക്കും. തൊട്ടിലാട്ടുമ്പോൾ Z ദണ്ഡു് മുമ്പോട്ടും പിറകോട്ടും നീങ്ങും. അപ്പോൾ ഉണ്ടാകുന്ന ചലനം മേൽ വിവരിച്ചിട്ടുണ്ടല്ലോ.

ലംബചലനവേഗത വ്യക്യാസപ്പെടുത്തുന്നതു് 52-ാം ചിത്രത്തിൽ കാണുന്ന R പൽച്ചക്രവും അതിന്മേൽ പിടിത്തമുള്ള SS എന്ന റാക്കും ആണു്. അതിന്റെ അറ്റത്തുള്ള I എന്ന



പിൻ (Pin) T എന്ന റെഡ്ഡിൽ നീങ്ങിക്കൊണ്ടിരിക്കും. ബോബിനിനുണ്ടാകുന്ന മൂന്നു ചലനങ്ങളെയും നിർണ്ണായകമായി നിയ

ന്ത്രിക്കുന്ന മർദ്ദാഗതമാണ് ഈ സ്ലൈഡ് (Slide). mn എന്ന ലംബദണ്ഡിൽ സ്ലൈഡ് ചലിക്കുന്നു. അതേയവസരത്തിൽ I എന്ന പിൻ അതിൽ നീങ്ങിക്കൊണ്ടിരിക്കും.

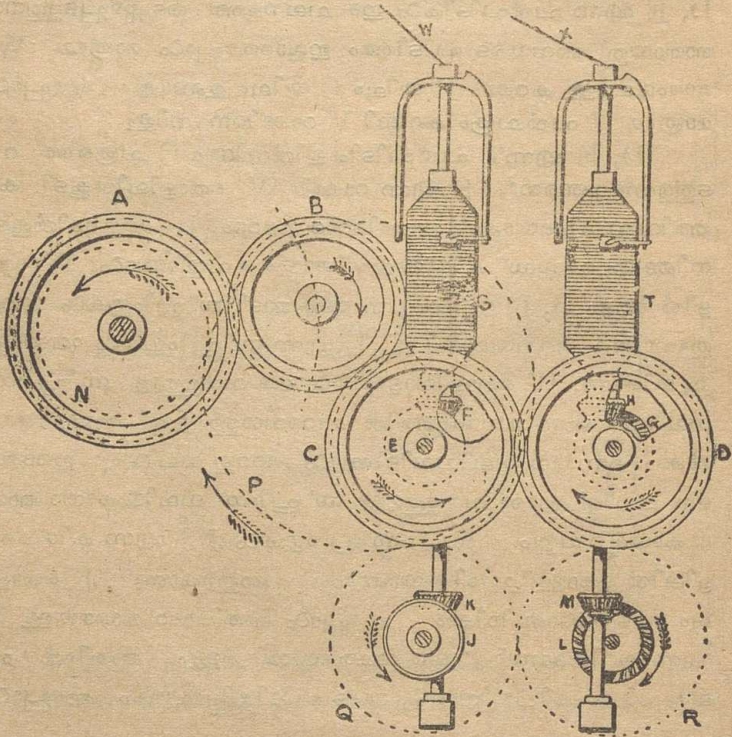
51—00 ചിത്രത്തിൽ J എന്നും W എന്നും രണ്ടു തൊട്ടിലുകൾ A കേന്ദ്രമായി ആടത്തക്കവണ്ണം നിർത്തിയിരിക്കുന്നതു നോക്കുക. A യ്ക്കു ചുറ്റും C എന്ന പൽചക്രം (അഥവാ Ratchet) ഉണ്ട്. C ൽ പിടിപ്പിച്ചിരിക്കുന്ന ഒരു പൽചക്രം B എന്ന ലംബദണ്ഡിൽ ഘടിപ്പിച്ചിരിക്കുന്നു. B യുടെ മേൽഭാഗത്തുള്ള K എന്ന പൽചക്രത്തിൽനിന്നും P കപ്പിയിലൂടെ തുങ്ങുന്ന ഭാരമാണ് 'W' ഈ ഭാരം സ്വാഭാവികമായി B ദണ്ഡിനെ കുറക്കും. അപ്പോൾ അതിനോടു ഘടിപ്പിച്ച C യും കുറങ്ങും. എന്നാൽ D, E എന്നു പൽപിടികൾ ഈ ചലനത്തെ തടസ്സപ്പെടുത്തുന്നു. അതായതു് അവയുടെ പിടിത്തം ഇല്ലാത്തപ്പോൾ മാത്രമേ 'W' ഭാരംമൂലമുള്ള കുറക്കും B യിലും C യിലും ഉണ്ടാകൂ. അപ്പോൾ മാത്രമേ U പൽചക്രം കുറങ്ങി V റാക്കിനെ നീക്കൂ.

D, E എന്നീ പൽപിടികളിൽനിന്നും C ചക്രത്തെ വിടർത്തുന്നതെങ്ങനെ? S എന്ന റാക്ക് W തൊട്ടിലിൽ കൂടി കടത്തിവെച്ചിരിക്കുകയാണ്. അതിന്റെ അറ്റം I, സ്ലൈഡിൽ കൂടി നീങ്ങയും സ്ലൈഡ് കീഴ് മേൽനീങ്ങയും ചെയ്യുമ്പോൾ W തൊട്ടിൽ ആടും. a, b, c, d, എന്ന രണ്ടുജോടി സ്പ്രിംഗുകൾ ഉള്ള തുനോക്കുക. അവയുമായി K, L എന്ന സ്പ്രിംഗുകൾ ഘടിപ്പിച്ചിരിക്കുന്നു. W തൊട്ടിലാടുമ്പോൾ ഒരു വശത്തുള്ള സ്പ്രിംഗ് വലിയും. അതേയവസരത്തിൽ മറേറവശത്തുള്ളതു് അയഞ്ഞുനിൽക്കും. ഒന്നിലെ വലിവുവിട്ടുമ്പോൾ മറേറതു വലിയും. ഇങ്ങനെ ഒന്നിടവിട്ടു് ഓരോ വശത്തുമുള്ള സ്പ്രിംഗ് വലിയുകയോ അയയുകയോ ചെയ്യും. K, L സ്പ്രിംഗുകൾ J J എന്ന കീഴ് തൊട്ടിലിൽ കൊള്ളിച്ചിരിക്കുകയാണല്ലോ അതുകൊണ്ടു് J തൊട്ടിലും ആടിക്കൊണ്ടിരിക്കും. അപ്പോൾ അതിന്റെ താഴെയുള്ള N എന്ന കുറിയദണ്ഡ് E യെ ശക്തിയായി തള്ളും. അതിന്റെ ഫലമായി C യിൽനിന്നും E യുടെ പിടിവിട്ടുപോകും. അപ്പോൾ

C അല്ലെങ്കിൽ B യിൽ കൂടി ഈ കറക്കം V റാക്കിൽ അനുവേദിക്കുകയും ചെയ്യും. ഈ സമയം കൊണ്ട് D യുടെ പല്ലം C ചക്രത്തിൽ പിടിക്കും. അപ്പോൾ V യുടെ ചലനം നിലയ്ക്കും. ഇങ്ങനെ ആവർത്തിച്ചുവെത്തിച്ചു സംഭവിക്കും.

V യിൽ ഉണ്ടാകുന്ന ചലനത്തിന്റെ അളവ് C യിലുള്ള പല്ലുകളുടെ എണ്ണമനുസരിച്ചിരിക്കുമെന്ന് ഇതിൽനിന്നും സ്പഷ്ടമാണല്ലോ. റോവിംഗിന്റെ വണ്ണവും ബോബിനിൽ ഉണ്ടാകുന്ന ചുറ്റുകളുടെ എണ്ണവും അനുസരിച്ച് ഈ പല്ലുകളുടെ എണ്ണം നിശ്ചയിക്കേണ്ടതാണ്.

ബോബിനിന്റെ അറ്റങ്ങൾ സ്തുപികാകൃതിയിലാക്കുന്നതെങ്ങിനെ എന്ന പരിശോധിക്കാം. ചിത്രം 52 നോക്കുക. S എന്ന



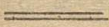
കുമാരയി ബന്ധിപ്പിച്ചിട്ടുള്ള ഒരു പൽചക്രം R, A യിലുണ്ട്. C ചക്രത്തിൽ ഉണ്ടാകുന്ന ഓരോ ചലനവും R ലും അനുഭവപ്പെടും. അപ്പോൾ S ത്ക്കുടി I സൂചിയുടെ സ്ഥാനം നീങ്ങും. ചിത്രം 53ൽ ഈ നീക്കംമൂലം തൊട്ടിലുകൾക്കുണ്ടാകുന്ന ചലനം കാണിച്ചിരിക്കുന്നു.

I യുടെസ്ഥാനം നീങ്ങുമ്പോൾ തൊട്ടിലിന്റെ വേഗത വ്യക്തമാസപ്പെടുകയും, ബോബിന്റെ കീഴ്മേൽ നീക്കത്തിന്റെ വേഗത വ്യക്തമാസപ്പെടുകയും ചെയ്യും.

ഇപ്രകാരം ഈ സജ്ജീകരണങ്ങളുടെ സംയുക്തപ്രവർത്തനഫലമായി ബോബിനിൽ റോവിംഗ് ക്രമമായി നിക്ഷേപിക്കപ്പെടുന്നു.

ഡ്രൈവർ വലിച്ചുനീട്ടി നേർത്തീരികൾ ഉണ്ടാക്കുന്ന യന്ത്രങ്ങളുടെ പ്രവർത്തനമാണ് നാം ഉദ്ദേശിക്കുന്നത്.

സ്ലബിംഗ് ഫ്രെയിം, ഇൻറർമീഡിയറും ഫ്രെയിം, റോവിംഗ് ഫ്രെയിം, ജാക്ക് ഫ്രെയിം എന്നീ നാലുയന്ത്രങ്ങളുടെയും പ്രവർത്തനരീതി മേൽവിവരിച്ചതുപോലെയാണ്. അവസരനത്തെ ഫ്ലൈംഗ്രെയിമിൽനിന്നും കിട്ടുന്ന റോവിംഗ് ആവശ്യാനുസരണം നേർത്തീരികൾക്കും അതിൽനിന്നും ഏൽക്കും. ഏൽപ്പയന്ത്രത്തിന്റെ ഘടനയും പ്രവർത്തനവും അടുത്ത അദ്ധ്യായത്തിൽ വിവരിച്ചിരിക്കുന്നു.



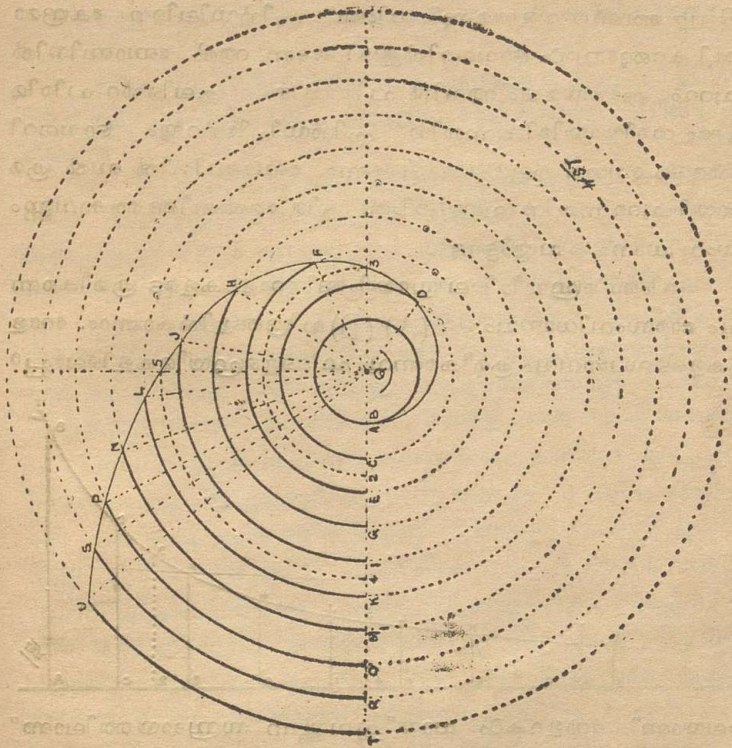
അദ്ധ്യായം 6

ന്തൽ പിറക്കുന്നു

വിവിധതരം പണതികച്ചത്തി, അടിച്ചുകടത്തും, മാലിന്യങ്ങൾ അകറ്റി 'ലാപ്പ്' ഉണ്ടാക്കുന്നതെങ്ങനെയെന്നും, ലാപ്പിൽ നിന്നും തടിച്ച സ്ലൈവറുകൾ ഉണ്ടാക്കുന്നതെങ്ങനെയെന്നും നാം കണ്ടു. തടിച്ച സ്ലൈവറുകളിലെ ഇഴകൾ സമാന്തരമാക്കി കൂട്ടുതൽ മെച്ചപ്പെട്ട സ്ലൈവർ ഉണ്ടാക്കുന്നതെങ്ങനെയെന്നും കണ്ടു. അനന്തരം സ്ലൈവറുകളിൽനിന്നും നേർത്ത റോവിംഗ് ഉണ്ടാക്കുന്ന വിവിധയന്ത്രങ്ങളുടെ സവിശേഷതകളും പ്രവർത്തനരീതിയും പരിശോധിച്ചു. ഇനി നേർത്ത റോവിംഗിൽനിന്നും ന്തൽ നൂല്ക്കുന്നതെങ്ങനെയെന്നു നോക്കാം.

മില്ലുകളിലെ നൂല്പ്രയന്ത്രത്തിന് റിംഗ് ഫ്രെയിം (Ring Frame) എന്നു പേർ പറയുന്നു. മിതയന്ത്രസമൂഹത്തിലെ ഏറ്റവും ലളിതമായ യന്ത്രങ്ങളിൽ ഒന്നാണിത്. ഇതിന്റെ പ്രവർത്തനം മനസ്സിലാക്കാൻ എളുപ്പവുമാണ്. ചിത്രം 54 നോക്കുക.

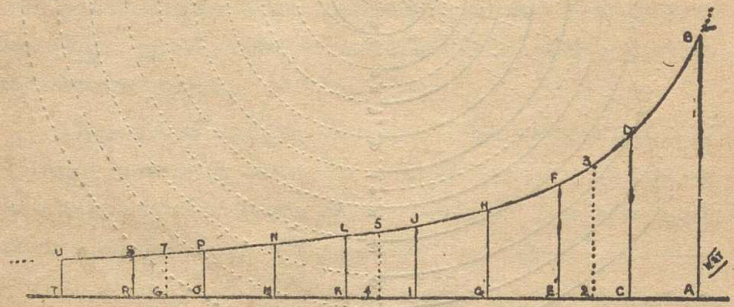
റിംഗ് ഫ്രെയിം കീഴ്മേൽ നടുവേ മുറിച്ചു ഭ്രമണത്തുനിന്നു നോക്കുമ്പോളുള്ള കാഴ്ചയാണു് ഇടത്തെ പകുതി. വലത്തെ പകുതിയാകട്ടെ മുമ്പിൽനിന്നും നോക്കുമ്പോൾ കാണുന്ന കാഴ്ചയാണു്. യന്ത്രത്തിന്റെ ഇരുവശങ്ങളിലും സ്റ്റിൻഡിലുകൾ ഉണ്ടു്. T, T, എന്ന ടിൻ റോളറുകളിൽ നിന്നുള്ള ബെൽട്ടുകൾ സ്റ്റിൻഡിലുകളെ കറക്കുന്നു. T എന്ന റോളറിന്റെ നടുത്തണ്ടായ X ത്തിന്നാണു് യന്ത്രം മുഴുവൻ പ്രവർത്തിക്കുന്നതു്. സ്റ്റിൻഡിലിന്റെ കീഴറ്റത്തുള്ള G എന്ന പൊഴിയിൽക്കൂടി ഒരു ബെൽട്ടുകടന്നു് T, റോളറിനെ ചുറ്റിപ്പോകുന്നു. അതുകൊണ്ടു് X കറങ്ങുമ്പോൾ T യും G യും, T, യും കറങ്ങുമല്ലോ. X നോടു ഘടിപ്പിച്ചിട്ടുള്ള L, M, P എന്ന പൽചക്രസമൂഹം ഡ്രോയിംഗ് റോളറുകളെ (Drawing Rollers) കറക്കുന്നു. അവസാനത്തെ ഫ്ലൈ



ബ്രെയിമിൽനിന്നുള്ള ബോബിൻ A ക്രിലിൽ വച്ചിരിക്കുന്നതു നോക്കുക, A യിൽനിന്നും രേഖിംഗ് B എന്ന നേരിയ ദണ്ഡി ലൂടെ മൂന്നുജോടി ഡ്രായിംഗ് രോളുകളുടെ ഇടയിൽക്കൂടി കടക്കുന്നു. അപ്പോൾ രേഖിംഗ് വലിക്കപ്പെട്ട് ആവശ്യമായ വണ്ണമുള്ള റെലായി മാറുന്നു. റെൽ ബോബിനിൽ ചുരന്നതിന് പ്രത്യേക സജ്ജീകരണമുണ്ട്. സ്റ്റീൻഡിൽ കേന്ദ്രത്തിന്നു നേരെ മുകളിലുള്ള ത്രേഡ്ഗൈഡിലും (Thread guide) C എന്ന ആകൃതിയിൽ വളഞ്ഞിരിക്കുന്ന ട്രാവലർ (Traveller) എന്ന ഭാഗത്തുകൂടിയും റെൽ കടക്കുന്നു. സ്റ്റീൻഡിലിനും ബോബിനിനും ചുരന്നായി കറങ്ങുന്ന റിങ്പ്ലേറ്റിൽ (Ring plate) വച്ചിട്ടുള്ള

Ring അഥവാ വളയമുണ്ട്. റിംഗ് സ്റ്റീൻഡിലിനെ കേന്ദ്രമാക്കി കറങ്ങുമ്പോൾ ഭാവലറിൽക്കൂടി കടന്നു നൂൽ ബോബിനിൽ ചുറ്റും. അതേസമയം നൂലിൽ പിരിവിഴും. നൂലിന്റെ പിരിവു രൂപം ശരിയായിരിക്കുന്നതിനു സ്റ്റീൻഡിലിന്റേയും ഭാവലറിന്റേയും വേഗത തുല്യമായിരിക്കണം. ബോബിനിൽ ബൽ ക്രമമായി ചുറ്റുന്നതിനുവേണ്ടി റിംഗ് കീഴ് മേൽ നീങ്ങത്തക്കവണ്ണം സംവിധാനം ചെയ്തിട്ടുണ്ട്.

റിംഗ് ഹ്രെയിമിലെ ധ്രുവയിംഗ് റോളറുകളുടെ ക്രമീകരണവും ഭാരസംവിധാനവും 55 (A) (B) ചിത്രങ്ങളിൽ കാണാം. റോളറുകളുടെ സ്വഭാവവും ക്രമീകരണവും ഫ്ളൈഹ്രെയിമുകളിലെപ്പോ



ലെയുണ്ട്. റോളറുകൾ ചായ്ച്ചുവയ്ക്കുന്ന സമ്പ്രദായത്തിലാണ് കരു പ്രധാനവ്യവസ്ഥയുള്ളത്. എന്തിനാണിങ്ങനെ ചായ്ച്ചുവയ്ക്കുന്നത്? മൂന്നാമത്തെ ജോടി റോളറുകൾക്കിടയിൽനിന്നും വരുന്ന നൂൽ കീഴ് റോളറിന്റെ ഉപരിതലത്തിലും A എന്ന റെഡ് ഗൈഡിലും (Thread guide) സ്റ്റർസിച്ചിരിക്കുമല്ലോ. ഈ രണ്ടു സ്റ്റർസമാനങ്ങൾ നൂലിൽ വിഴുന്ന പിരിയില്ലാതെക്കാൻ ശ്രമിക്കും. അപ്പോൾ നൂൽ പൊട്ടിപ്പോകും. ഫ്ളൈഹ്രെയിമുകളിൽ ഈ കുഴപ്പമില്ല. അവിടെ റോവിംഗിൽ അത്രയധികം പിരിവിഴ്ത്തുന്നില്ലല്ലോ. നൂൽപയന്ത്രത്തിലാകട്ടെ, പിരിവിഴ്ത്തുന്ന പ്രവർത്തനം അതിശീഘ്രവും കഠിനതരവുമാണ്. റോളറുകൾ ചായ്ച്ചുവയ്ക്കുമ്പോൾ നൂലിന്റെ സ്റ്റർസഭാഗം തുലോം കുറയും. റോളറി

ൽനിന്നുള്ള ബഹിർഗ്ഗമന ബിന്ദുതൽ എലിൽ പിരിവിഴുകയും ചെയ്യും.

ചിത്രം 55 (C) ൽ കാണുന്നനാലുപടങ്ങൾ എലിൽ പിരിവിഴുക്കാൻ ശ്രമിക്കുമ്പോൾ എന്തുസംഭവിക്കുമെന്നു വിശദീകരിക്കുന്നു.

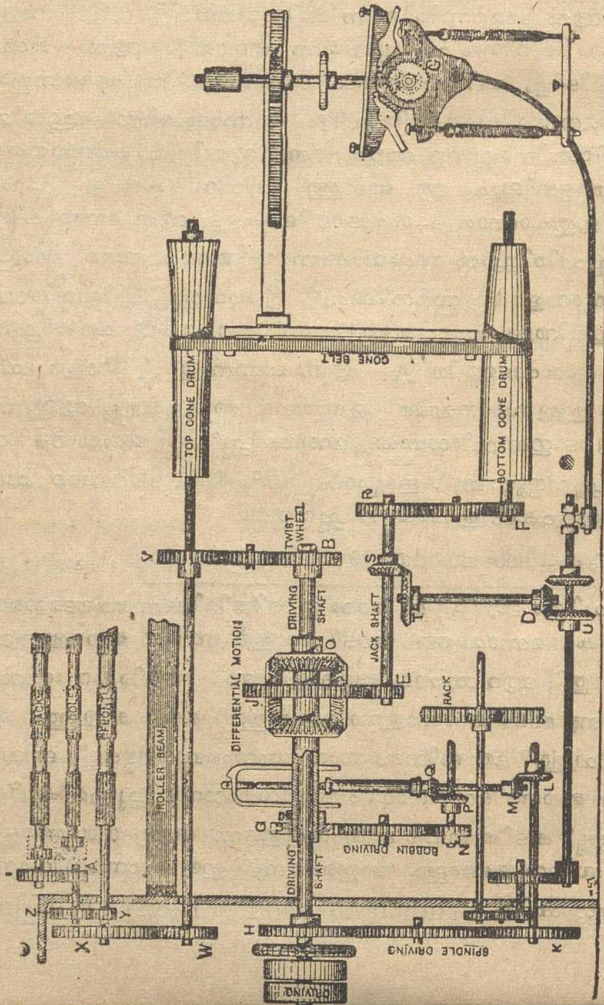
A, B, ഇവ 3-ാം ജോടി റോളുകളാണ്. റോളുകൾക്കിടയിൽ എൽ അമർന്നിരിക്കുന്ന ബിന്ദുവാണ് C. C D, റോളുകൾക്കിടയിൽനിന്നും പുറത്തുവരുന്ന എലാണ്. എൽ തിരശ്ചീനമായിപിടിച്ചു പിരിക്കുമ്പോൾ 2-ാം പടത്തിൽ കാണുന്നതുപോലെ D മുതൽ C വരെ പിരിവിഴും. എന്നാൽ റിംഗ് ഫ്രെയ്മിൽ C D തിരശ്ചീനമല്ലല്ലോ അതുകൊണ്ട് എലിന്റെ കരഭാഗം റോളിൽ തൊട്ടുനില്ക്കും. ആ ഭാഗത്തു് പിരിവിഴുകയില്ല. 3-ാം പടത്തിൽ ഇതുകാണാം. 4-ാം പടത്തിലാകട്ടെ, എൽ നേരേ കീഴോട്ടു പ്പിടിച്ചുപിരിച്ചാൽ സംഭവിക്കുന്നതെന്തെന്നുകാണുന്നു. അപ്പോൾ E വരെ റോളിൽ സ്പർശിക്കും; C E ഭാഗത്തു് പിരിവിഴാതിരിക്കും. ഇതിനുള്ള പ്രതിവിധിയാണ് റോളുകൾ ചായ്ച്ചുവയ്ക്കുന്നതു്. 3-ാം പടത്തിൽ A, എന്നുകാണുന്നതു് A റോളർ ചായ്ക്കുമ്പോൾ ഉള്ള സ്ഥാനമാണ്. മൂന്നുജോടി റോളുകളും, എല്ലുപടങ്ങളുടെ ഗുണവിശേഷങ്ങളുടനന്വരിച്ചു് 15° മുതൽ 35° വരെ ചായ്ച്ചുവയ്ക്കാറുണ്ട്. ഇപ്പോൾ 35°, 45°, 60° വരെ ചായ്ക്കുവുന്ന റോളുകൾ ഉപയോഗിച്ചുവരുന്നു.

റോളുകളിൽ ഭാരംതുടങ്ങുന്ന സമ്പ്രദായം

ചിത്രം 55 (A) ൽ ഭാരം തൂക്കിയിരിക്കുന്നതെങ്ങനെയെന്നു നോക്കുക. ഒന്നാമത്തെ ജോടി റോളർ സ്വയം ഭാരമുള്ളതാണ്. അതായതു്, ആവശ്യമായ ഭാരമുള്ളതാണ് അതിന്റെ മേൽ റോളർ. രണ്ടുജോടി മുൻറോളുകളുംചേർത്തു് ഒരു കൊളുത്തും അതിനോടുചേർത്തു് ഒരു ലിവറും സംവിധാനം ചെയ്തിട്ടുണ്ട്. ലിവറിൽ തൂക്കുന്ന ഭാരത്തിന്റെ സ്ഥാനം ആവശ്യമനുസരിച്ചുക്രമീകരിക്കാം. കതിരയ്ക്കു് കടിഞ്ഞാണം ജീനിയും, ഇടുന്ന സമ്പ്രദായത്തോടു് ഇതിനു സാദൃശ്യമുണ്ടല്ലോ. അതുകൊണ്ടു് ഈ ഭാരസംവിധാനത്തിനു് ഇംഗ്ലീഷിൽ Bridle and saddle Lever Weighting

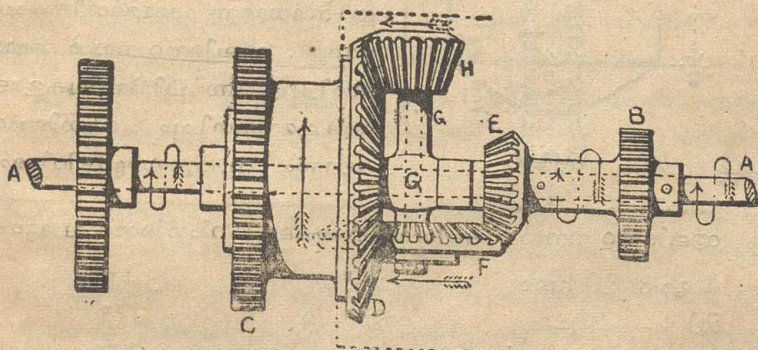
എന്നപേർപറയുന്നു. ചിത്രം 55 (B) ൽ കാണുന്നത് ധ്രുവീകൃതം ഘ്രയിമിലും ഫ്ലൈവെലിയുമില്ലാത്ത Dead weighting സമ്പ്രദായമാണ്. ഇപ്പോൾ കൂടുതൽ പ്രചാരം സിദ്ധിച്ചവരുന്നതു് 55 (A) ൽകാണുന്ന രീതിയുമാണ്.

നൂലിൽപിരിവീക്കൽ (Twisting) ചിത്രം 56 നോക്കുക.



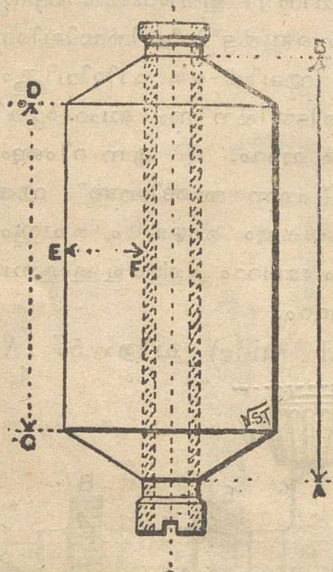
മൂന്നാമത്തെ റോളുകൾക്കിടയിൽനിന്നും എൽ B എന്ന റത്രഡ് ഗൈഡിൽ (Thread guide) കൂടിയും C എന്ന ട്രാവലറിൽ (Traveller) കൂടിയും കടക്കുന്നു. ചിത്രത്തിൽ E സ്ലിൻഡിലാണ്. മരംകൊണ്ടുള്ള പൊള്ള ബോബിൻ D ഇതിന്മേൽകറങ്ങുന്നു. H എന്ന പൊഴിയിൽകൂടി കടക്കുന്ന ഷെൽട്ട്സ് പീൻഡിലിനെ കറക്കുന്നു. C യുടെ ഓരോകറക്കവും എലിൽ ഒരു പിരിവിയ്ക്കും അതേയവസരത്തിൽ, റോളുകൾക്കിടയിൽനിന്നും ബഹിർഗ്ഗമിക്കുന്നത്ര നീളം എൽ ബോബിനിൽ ചുറ്റും. F എന്ന റിംഗും, C എന്ന ട്രാവലറും നിലുണുത്ത് G എന്ന താങ്ങിലാണ്. എൽ ചുറ്റിത്തുടങ്ങുന്നതോടുകൂടി G ഉയരുകയും താഴുകയും ചെയ്യും അങ്ങനെ ക്രമേണ കീഴററം തടിച്ചും മേലററം കൂത്തും ഉള്ള കൂമ്പാരംപോലെ ബോബിനിൽ എൽ ചുറ്റും.

ത്രഡ് ഗൈഡ് (Thread guide) ചിത്രം 57 (A)



നോക്കുക. A എന്ന ചുരുണ്ട ഒരു കമ്പിയാണ് ത്രഡ് ഗൈഡ്. റോളുകളെ താങ്ങുന്ന D എന്ന ഉത്തരത്തിന്റെ വശത്തായി കൊള്ളിച്ചിട്ടുള്ള C എന്ന പലകയിൽ V ആകൃതിയിലുള്ള B എന്ന തടിക്കുഷണം വിജാഗരി കൊണ്ട് ഉറപ്പിച്ചിരിക്കുന്നു. ഈ കുഷണത്തിലാണ് ത്രഡ് ഗൈഡ് നിലുണുത്ത്. ബോബിനിൽ എൽ നിറഞ്ഞുകഴിയുമ്പോൾ അതു മാറണം. അതിനുവേണ്ടി B എന്ന മരക്കുഷണം മേലോട്ടു മറിച്ചുവയ്ക്കാം. അങ്ങനെ

പൊക്കിവയ്ക്കാനും വീണ്ടും തൽസ്ഥാനത്തു വയ്ക്കുവാനും സഹായിക്കുന്ന സജ്ജീകരണം 57 (B) യിൽ കാണുന്നു. C പലകയുടെ അടിവശത്താണ് ഈ സജ്ജീകരണം ഉള്ളതു്.



വളയം (Ring) ചിത്രം 58 (A)ൽ വളയത്തിന്റെ രൂപവും ക്രമീകരണവും കാണാം. നല്ല യിനം ഉരുക്ക് കാച്ചിയടിച്ചുണ്ടാക്കിയിട്ടുള്ളതാണിതു്. (B) എന്ന വാർപ്പിരുമ്പു പ്ലേറ്റിൽ C എന്ന സ്ക്രൂ ആണിക്കൊണ്ടുതു് ഉറപ്പിച്ചിരിക്കുന്നു. വളയത്തിന്റെ ഉള്ളുവാണ് അതിന്റെ അളവായി സാധാരണ പരാമർശിക്കപ്പെടുന്നതു്. നൂലിന്റെ നമ്പർ അനുസരിച്ചും സ്പിൻഡിലുകളുടെ അകലമനുസരിച്ചും റിംഗിന്റെ വ്യാസം വ്യക്തമാസപ്പെട്ടിരിക്കും.

നൂലിന്റെ നമ്പർ	സ്പിൻഡിൽ അകലം	റിംഗിന്റെ വ്യാസം
4 മുതൽ 20 വരെ	2 $\frac{1}{4}$ "	1 $\frac{3}{4}$ "
20 - 40-	2 $\frac{5}{8}$ "	1 $\frac{5}{8}$ "
40ൽ കൂടുതൽ	2 $\frac{1}{2}$ "	1 $\frac{1}{2}$ "

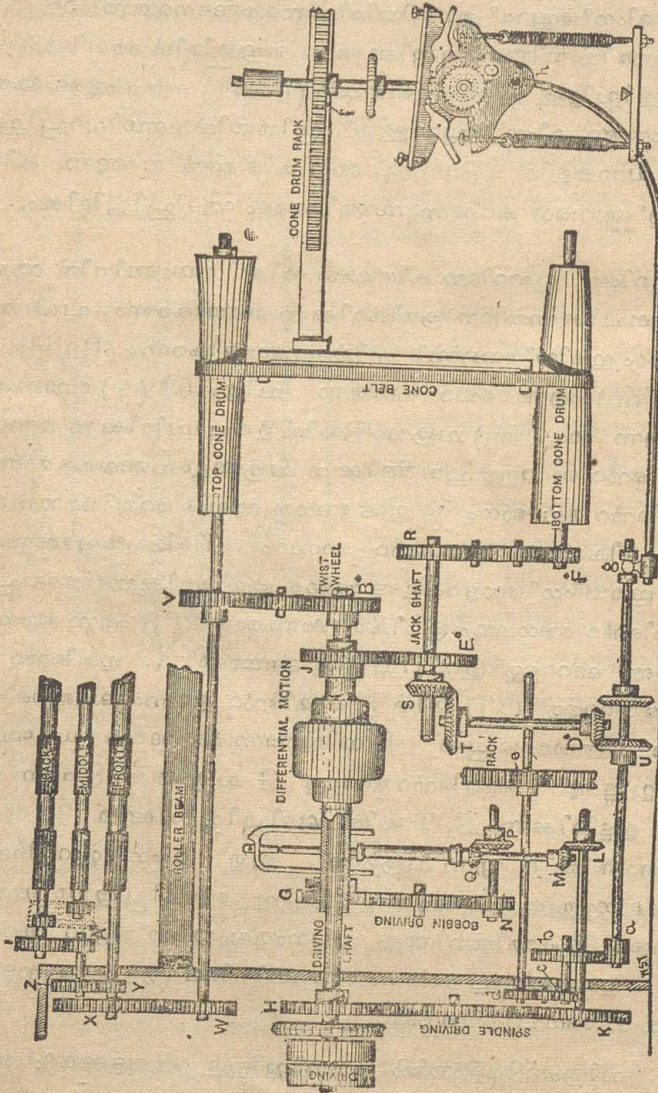
ചിത്രം 58 (B) ൽ വളയം വലുതാക്കിക്കാണിച്ചിരിക്കുന്നു. ചിത്രം 58 (C)ൽ കാണുന്നതുപോലെ ഇരട്ട വളയവും ഉപയോഗിക്കാറുണ്ടു്.

ഒരുവശം തേഞ്ഞുരുണ്ടു പോകുമ്പോൾ മറേറവശം ഉപയോഗിക്കാം. ഈ ഇരട്ട വളയം പ്ലേറ്റിൽ ഉറപ്പിക്കുന്നതു് E എന്ന ലോഹത്തകിടാണ്.

റിംഗ് പ്ലേറ്റ് താങ്ങിയിരിക്കുന്നതെങ്ങനെയെന്ന് 58 (A) ചിത്രത്തിൽ നിന്നും മനസ്സിലാക്കാം. ഐ യിമിൽ അവിടവിടെ കൊള്ളിച്ചിട്ടുള്ള E എന്ന പോക്കർ (Poker) ദണ്ഡുകളുടെ മേൽ ഭാഗത്താണ് റിംഗ് പ്ലേറ്റുള്ളത്. സ്റ്റീൻഡിൽ ഭണ്ഡിലുറപ്പിച്ചിട്ടുള്ള ചുവരുകളിൽ (Bushes) അവ കീഴ്‌മേൽ നില്ക്കുന്നു. കീഴ്‌വറ്റത്ത് അവയെ കറക്കുന്ന സജ്ജീകരണം ഘടിപ്പിച്ചിരിക്കും.

റിംഗ് പ്ലേറ്റിനെ കീഴ്‌മേൽ നിക്ഷിപ്തമായി എടുത്ത് നിക്ഷേപിക്കുന്നതിനെ ക്രമീകരിക്കുന്ന സജ്ജീകരണം പരിശോധിക്കാം ഇതിന് ബോബിൻനിർമ്മാണസജ്ജീകരണം (Building Motion) എന്ന പേർ പറയുന്നു. ചിത്രം 59 (A) നോക്കുക. E എന്ന കാം (cam) ചക്രവും B യിൽ ഉറപ്പിച്ചിരിക്കുന്ന ദണ്ഡും അതിന്റെ അറ്റത്തു പ്രവർത്തിക്കുന്ന ചക്രങ്ങളും ചങ്ങലകളുമാണ് ഇതിന്റെ മുഖ്യഭാഗം. E യുടെ വേഗത ഏലിന്റെ റിംഗിനുമനുസരിച്ചു ക്രമീകരിക്കും. ഏലിന്റെ നമ്പരം പിരിമുറുക്കുവുമനുസരിച്ചു ഡ്രൈംഗ് റോളുകളുടെ വേഗത ക്രമീകരിക്കുന്നതോടൊപ്പം കാമിന്റെ വേഗതയും ക്രമീകരിക്കേണ്ടതാണ്. B എന്ന ആണി കൊണ്ട് ഒരറ്റത്തു ഉറപ്പിച്ചിട്ടുള്ള ദണ്ഡാണ് A. ഇതിന്റെ ഇടത്തേയറ്റത്തു C D യിൽ E കാമിന്റെ ഭ്രമണമൂലമുണ്ടാകുന്ന ചലനം അനുഭവപ്പെടും. B യിൽതന്നെ മറ്റൊരു ദണ്ഡു ഘടിപ്പിച്ചിട്ടുണ്ട്. അതിന്റെ ചുറ്റത്തു G ചക്രത്തിൽ S എന്ന ചങ്ങല ഇട്ടിരിക്കുന്നു. S, T യിൽ ഘടിപ്പിച്ചിരിക്കുന്നു. T യുടെ നടുത്തണ്ടിൽ U എന്ന ചക്രമുണ്ട്. ഇത് റിംഗ് പ്ലേറ്റിന്റെ അടിഭാഗത്തുള്ള പോക്കർമായി (Poker) യോജിപ്പിച്ചിരിക്കുന്നു. ഇങ്ങനെ E കാമിൽനിന്നുള്ള ചലനമൂലം റിംഗ് പ്ലേറ്റ് കറങ്ങുന്നു. ഇപ്പറഞ്ഞ പ്രവർത്തനം ബോബിനിനെ ആദ്യത്തെ അടുക്കൽ നിക്ഷേപിക്കുവാനാണ്.

ചിത്രം 59 (B) യിൽ കാണിച്ചിട്ടുള്ള ഏലടക്കകൾ നോക്കുക.

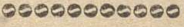


GEARING PLAN OF FLY FRAME.

AA അടുക്കിന്റെ നിർമ്മാണമാണ് മുകളിൽ വിവരിച്ചിട്ടുള്ളത്. BB, CC അടുക്കുകൾ ഉണ്ടാക്കുന്നതെങ്ങനെയെന്ന് അടുത്തതായി നോക്കാം.

ഓരോപ്രാവശ്യവും റിംഗ് പ്ലേറ്റ് മുകളിലേയ്ക്കു നിങ്ങളനത് അല്പം മേൽഭാഗത്തുനിന്നായിരിക്കും. ഇതു സാധിക്കുന്ന സൂത്രം 59 (A) യിലുള്ള പ്ലാനിൽനിന്നും മനസ്സിലാക്കാം. G ചക്രത്തിന്മേൽ V എന്ന പിരിയും, അതിന്റെ അറ്റത്തായി M എന്ന പൽച്ചക്രവുമാണ്. A തണ്ടും ഇടത്തേയറ്റം താഴ്ന്ന് Q താഴ്മ്പോൾ M ന്റെ പല്ലിൽ ഒരു പിടിത്തമുണ്ടാകും. ഇതുമൂലം Gൽ ഉള്ള ചങ്ങല കുറച്ചുമാത്രമേ നീങ്ങൂ. ഈ പിടിത്തം ക്രമമായി നടക്കുമ്പോൾ റിംഗ് പ്ലേറ്റിന്റെ കീഴ്‌മേൽ നീക്കവും കുറയും. അങ്ങനെ ക്രമമായി ഓരോ ഏലടുക്കിന്റേയും ഉയരം കുറയും M പൽചക്രത്തിലുണ്ടാകുന്ന പിടുത്തമാണല്ലോ ഈ നീക്കത്തെ നിയന്ത്രിക്കുന്നത്. ഏലിന്റെ നമ്പരനുസരിച്ച് ഇതു ക്രമീകരിക്കാം.

U ചക്രത്തിൽ നിന്നും ചങ്ങലവഴി ചലനം റിംഗ് പ്ലേറ്റിലേയ്ക്കു പായിക്കുന്ന സംവിധാനമാണ് ചിത്രം 59 (C)യിൽ കാണുന്നത്. ഈ സജ്ജീകരണങ്ങളുടെ സംയുക്ത ഫലമായി റിംഗ് പ്ലേറ്റ് ക്രമമായി കീഴ്‌മേൽ നീങ്ങി കുറങ്ങിക്കൊണ്ടിരിക്കുന്ന ബോബിനിൽ ഏൽ നിക്ഷേപിക്കുന്നു.



ഉപസംഹാരം

മനുഷ്യന്റെ സർഗ്ഗശക്തിയെ ഉച്ചൈസ്കരമുൽഘോഷിക്കുന്ന അതുഭൂതാവഹമായ ഒരു യന്ത്രലോകത്തിൽ നാം പര്യടനം ചെയ്തു കഴിഞ്ഞിരിക്കുന്നു. ഈശ്വരസൃഷ്ടങ്ങളായ പ്രകൃതിദൃശ്യങ്ങളോ കവിപ്രതിഭയുടെ സന്താനങ്ങളായ ഭാവനാചിത്രങ്ങളോ നൽകുന്ന ആനന്ദമല്ലേ ഈ യന്ത്രങ്ങൾ നമുക്കു തരുന്നത്? കവിയ്ക്കും സൃഷ്ടാവിന്റെ പംക്തിയിലാണു ഭാരതീയാചാര്യന്മാർ സ്ഥാനം കല്പിച്ചിട്ടുള്ളതു് പ്രജാപതിയെപ്പോലെ തന്റെ അഭിരുചിയനുസരിച്ചു സർഗ്ഗപ്രവൃത്തി നിർവ്വഹിക്കുന്നവനത്രേ കവി. യന്ത്രവിധാതാവായ എൻജിനീയറെ നമുക്കു് അവരുടെ പംക്തിയിലിരുത്താം. തന്റെ ഇച്ഛാശക്തിയ്ക്കും അഭിരുചിയ്ക്കും അനുസരണമായി പ്രവർത്തിക്കുന്ന വിശ്വപത്തെ സൃഷ്ടിക്കയല്ലേ എൻജിനീയറും ചെയ്യുന്നത്?

“യഥാസ്മൈ രോചതേ വിശ്വം
തത് തഥൈവ പ്രവർത്തതേ.”

ചിത്രങ്ങളുടെ സൂചിക

നിരവധി ചിത്രങ്ങൾ-വിശേഷിച്ചു ഏതാണ്ടൊരപോലെയുള്ള പല ചിത്രങ്ങൾ-പുസ്തകത്തിൽ ചേർത്തിട്ടുള്ള സ്ഥിതിക്കു അവ ശരിക്കും തിരിച്ചറിയുന്നതിനു് ഈ സൂചിക പ്രയോജനപ്പെടുന്നതാണു്.

		പേജ്
1	പഞ്ഞി കലർന്ന യന്ത്രം	28
2	ഹോപ്പർബെന്തിൽ ബ്രെക്കർ	30
3	പഞ്ഞി നീക്കുന്ന വാരുവു്	30
4	ഹോപ്പർ ഫിഡർ	32
5	ഹോപ്പർഫിഡറിന്റെ ഭാഗം	34
6	പോർക്യൂചൈൻ ഓപ്പനർ	36
7	പേരൻറു് ലാറ്റിസ് ഫിസിംഗു്	37
	മെഷീൻ	
8	ക്രൈറൻ ഓപ്പനർ	38
9	സിംഗിൾ ഓപ്പനർ	40
10	ഡബിൾ ഓപ്പനർ	42
11	ഫിനിഷർ സ്റ്റാമ്പർ	43
12	കാർഡിംഗു് യന്ത്രം	52
13	ഫിഡ് പസക്ടറും ഫിക്കറിനും	54
13a	ഇന്റർപ്രീറ്റ് പല്ലമത്രം	56
13b	ഇന്റർപ്രീറ്റ് പല്ലമത്രം	56
14	സിലണ്ടർ	56
15	ഫില്ലറ്ററിൽ പല്ലകളുടെ	58
16a	ഫില്ലറ്ററു് ഓപ്പൺസെറ്ററു്	59
16b	ട്രിപ്പിൾസെറ്ററു്	59
16c	റിബ്ബ്സെറ്ററു്	60
17a	സിലണ്ടറും ഫ്ലാറ്ററും	62

17b	സിലിണ്ടർ	62
18a	മലന്തിവച്ച ഫ്ലാററു്	64
18b	കുറുകെ മുറിച്ചുലുള്ള രൂപം	64
18c	മരൊരു രൂപം	66
19a	നോവർഡ് & ബുല്ലോ ക്രമീകരണം	68
19b	കുറുകെ മുറിച്ചുലുള്ള രൂപം	70
19c	അതിന്റെ പ്ലാൻ	71
20	ഡോഹർ	74
21a	കോയലർ	77
21b	ഇരട്ടരോളറിൽ	79
21c	തിരികളുടെ വൃത്തരൂപം	83
21d	പൽച്ചക്രങ്ങളുടെ പ്ലാൻ	78
21e	മുകളിൽനിന്നു നോക്കിയാൽ	82
22a	സ്ക്രീപ്പിങ്ങ് ഉപകരണം	84
22b	സജ്ജീകരണത്തിന്റെ പ്ലാൻ	86
23	സ്ക്രീപ്പിങ്ങ് ബ്രഷ്	87
24	ഡ്രായിങ്ങ് ഹ്രെയിം	89
25	ഡെഡ്വെയറിനു്	93
26	പരിഷ്കരിച്ച സജ്ജീകരണം	94
27a	ലുസ്മോസുറോളർ	95
27b	മരൊരു രൂപം	95
28a	ഇന്ത്യൻ പഞ്ഞിക്കു്	96
28b	അമേരിക്കൻ പഞ്ഞിക്കു്	97
28c	ജർമ്മീപ്ഷ്യൻ പഞ്ഞിക്കു്	98
29	സ്വയം പ്രവർത്തിക്കുന്ന യന്ത്രകാലങ്ങൾ	99
30	പ്രവർത്തനം നിൽക്കുന്ന വിധം	100
31	പാട്ടു നിറയുമ്പോൾ	101
32	റോളർ വൃത്തിയാക്കുന്ന സജ്ജീകരണം	101
33	ഡ്രായിങ്ങ് ഹ്രെയിമിന്റെ സവിശേഷത	102
34	ഫ്ലൈംഗിംഗ് കുറുകെ മുറിച്ചാൽ	103
35	സ്പിൻഡിലുകൾ	105
36	റോളറുകൾ നിർമ്മിക്കുന്ന രീതി	106
37	റോളറുകൾ നിർമ്മിക്കുന്ന സജ്ജീകരണം	107

38	ഇരട്ട റോളുകൾ മുഖിൽനിന്നു്	108
39	റോളർ വലുപ്പവും അകലവും	110
40	സ്റ്റീൻഡിൽ, ബോബിൻ, പ്ളെയർ	112
41	എണ്ണയിടുന്ന ചെറുപ്പി	113
42	നൂൽ കടക്കുന്ന ചേരം	114
43	പ്ളെയർ മുക്കളിൽനിന്നു നോക്കുമ്പോൾ	114
44	സ്റ്റീൻഡിലും ബോബിനും കറക്കുന്നവിധം	116
45	ബോബിൻ കേന്ദ്രമായാൽ	119
46	മറ്റൊരു വിധത്തിൽ	120
47	പൽചക്രസംവിധാനം	121
48	വ്യത്യസ്തചലന സജ്ജീകരണം	122
49	ബോബീകഴൽ	123
50	ലംബചലന സജ്ജീകരണം	124
51	തിരച്ചിനറാക്കു്	125
52	ലംബചലനവേഗതയുള്ള പൽചക്രം	126
53	ബോബിനിന്റെ അറ്റങ്ങൾ ആകൃതി	
	പ്പെടുത്തുക	126
54	റിംഗ് ഘ്രയീം	127
55	ഡ്രായിംഗ് റോളുകളുടെക്രമീകരണം	128
56	നൂലിൽ പീരിവീഴ്ച	129
57a	ത്രേഡ് ഗൈഡ്	132
57b	ചൊക്കാനംതാഴ്ന്നതുമുള്ള സജ്ജീകരണം	131
58a	വളയം	132
58b	വളയം വലുതായി കാണിക്കുന്നു	133
58c	ഇരട്ടവളയം	134
59a	ബോബിൻനിർമ്മാണസജ്ജീകരണം	135
59b	നൂലടക്കുകൾ	137

“യഥാസ്തു രോചതേ വിശപം
തത് തഥൈവ പ്രവർത്തതേ”

KOTTAYAM PUBLIC LIBRARY

KOTTAYAM.

Cl. No. 67791.....

Acc. No. 83719.....

This book should be returned on or before
the date last stamped below.

2 JUN 1986

If the book is not returned on due date a
fine of 5 Ps. (Five) per day will be charged.

677.21.

Man. P.

83719

ଅନୁଗୋପାଳ ଶାସନାଳୟ
କଟକ

പഞ്ഞിയും നൂലും

ടി. മാണിക്കവാചകം ചെട്ടിയാർ

കൈത്തൊഴിലിൽ ഏർപ്പെട്ട പണി ചെയ്തുകൊണ്ടിരുന്നവരുടെ എണ്ണം ഇന്ത്യയിൽ മൊത്തം ഇരുപത്തേഴു ലക്ഷമാണ്. ഇവരിൽ മൂപ്പതു ശതമാനം ആളുകൾ പഞ്ഞിയും നൂലും സംബന്ധിച്ച വേലകളിൽ ഏർപ്പെട്ടു കഴിയുന്നു.

വസുധാരണത്തിനത്യന്താപേക്ഷിതമായ നൂൽ വലിച്ചു അളവിൽ ഉല്പാദിപ്പിക്കുന്നതോടൊപ്പം അനേകായിരം പേരുടെ ജീവസന്ധാരണത്തിനുള്ള തൊഴിലായും ശോഭിക്കുന്ന നൂൽനൂലിനെ സംബന്ധിച്ച് സമഗ്രമായി പ്രതിപാദിക്കുന്ന ഒരു ലഘുഗ്രന്ഥമാണ് പഞ്ഞിയും നൂലും. പല നൂൽനൂൽപ്പുശാലകളുമായി ബന്ധപ്പെട്ട് അനുഭവജ്ഞാനം നേടുകയും വിദേശങ്ങളിൽ സഞ്ചരിച്ചു കൂടുതൽ വിജ്ഞാനം സമ്പാദിക്കുകയും ചെയ്തയാളാണ് ഗ്രന്ഥകാരൻ.

ശ്രീ നരസിംഹവിലാസം ബുക്കഡിപ്പോ

തൂറവൂർ :: കേരളം

Indic Digital Archive Foundation



ദക്ഷിണഭാഷാ ഗ്രന്ഥമണ്ഡലത്തിന്റെ
ആഭിമുഖ്യത്തിൽ പ്രസിദ്ധപ്പെടുത്തുന്നു.

50

പത്തിയും നൂലും

ഡി. മാണിക്കുമാരകം ചെട്ടിയാർ



gpura.org

